
POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 203 - OCTUBRE 2009
Nintendo® Acción
NOVEDADES
20 ESTRENOS
Kingdom Hearts
Guitar Hero 5
Mini Ninjas
FIFA 10...
AVANCES
LO MEJOR QUE VIENE
PES 2010
Mario y Luigi DS
Ben 10 Alien Force
Mario y Sonic JJOO
PROF. LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA
¡VUELVE LAYTON!
¡Con más de 150 nuevos retos!
Y gratis... Revista Pokémon
¡Con la cuarta entrega de la guía de Pokémon Platino!
TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA Pokémon
Así fue la gran final ¡ARRASÓ JAPÓN!
Los objetos de cada Ruta
Así se vence a los rivales
Secretos y consejos
GUÍA POKéMON PLATINO
4ª ENTREGA
00203
8 424094 810024

# Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 203 - OCTUBRE 2009

**LOS MEJORES NINTENDEROS** ¡Alucina con sus geniales fotos! 60


## 4 NOTICIAS
La última hora de los juegos más esperados: «Planet 51», «Resident Evil», «World of Zoo»...

## 10 REPORTAJES
**10 Dragon Ball**
«The Revenge of King Piccolo»: vuelve el joven Goku en un juegazo de acción.

**14 Metroid: el mito**
Un viaje al universo Metroid en el que "desmontamos" a Samus Aran.

**18 El Profesor Layton**
Unimos las piezas del puzle: el fenómeno, la segunda aventura y el futuro de la saga.

## 25 NOVEDADES
- 26 Metroid Prime Trilogy
- 28 Mini Ninjas
- 30 Guitar Hero 5
- 32 FIFA 10
- 34 Spyborgs
- 35 Colin McRae Dirt 2
- 36 Kingdom Hearts 358/2 Days
- 40 M&M: Clash of Heroes
- 42 Mario vs Donkey Kong
- 43 Tales of Monkey Island
- 43 Contra ReBirth

## 44 GUÍA DE COMPRAS
Cuatro páginas con nuestros recomendados, las novedades, los juegos al mejor precio...

## 48 TRUCOS
Los mejores trucos para los juegos de más actualidad, como «Metroid Prime Trilogy».

## 50 GUÍAS
- 50 Another Code R
- 54 Animal Crossing

## 56 COMUNIDAD
Consultorio, columnas, dibujos...

## 60 CONCURSO
## 62 AVANCES
- 62 Mario & Sonic JJOO Invierno
- 64 PES 2010
- 66 Spectrobes: Orígenes
- 67 Mario & Luigi Bowser's Inside Story
- 68 Scooby Doo
- 69 Ben 10 Alien Force
- 70 WWE Smackdown 2010
- 71 Bakugan Battle Brawlers



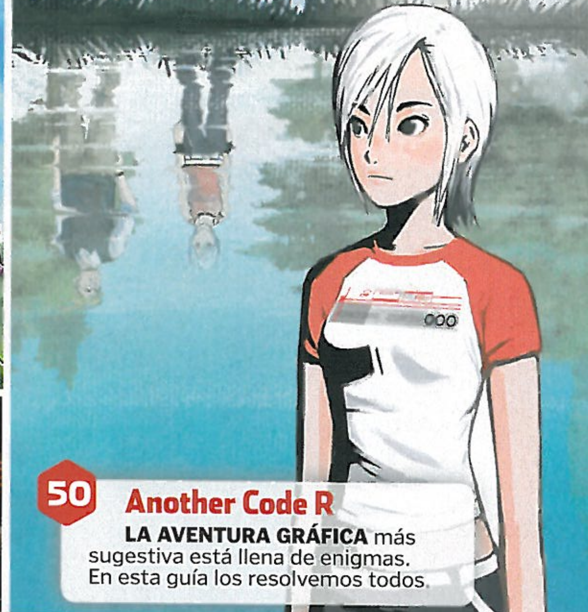




**18 Profesor Layton**
**«LA CAJA DE PANDORA»** será el próximo caso de este investigador genial. Te desvelamos el nuevo juego y todo lo que debes saber para sumergirte en este exitoso fenómeno.



**10 Dragon Ball**
**EL MEJOR GOKU** regresará pronto a Wii, ¡descúbrelo en un superreportaje!



**50 Another Code R**
**LA AVENTURA GRÁFICA** más sugestiva está llena de enigmas. En esta guía los resolvemos todos.



**14 Metroid, el mito**
**UN VIAJE AL UNIVERSO** de la saga... y el análisis de «Metroid Prime Trilogy» en la página 26.

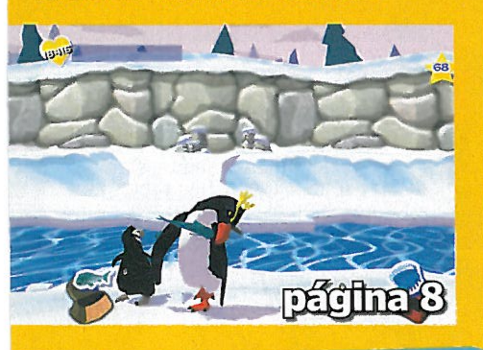



**64 PES 2010**
**¡COMIENZA LA TEMPORADA!**
Descubrimos las claves que pondrá en juego la nueva edición, Messi y Fernando Torres incluidos.

## Este mes no te pierdas nada de esto...

### ¡ANIMALITOS!

**«World of Zoo», nueva tendencia en... mascotas**







**Ya hay fecha, precio y pack para el nuevo Resident Evil**

página 6




**Así serán los juegos de este nuevo periférico**




página 8



ACCIÓN  Wii

# ¡Nos vamos a 'Planet 51'!

## Empieza la cuenta atrás para el lanzamiento ¡de la aventura animada más esperada del año!

Tres, dos, uno... Después de 7 años de intensísimo trabajo, **la peli más cara de la historia del cine español** está lista para despegar, y parece que no va a tener nada que envidiar a las grandes producciones extranjeras. Todo se ha fraguado en Alcobendas, Madrid, de la mano de **Ilion Animation Studios**. Y allí mismo, los desarrolladores de Pyro Studios se han encargado de hacer una versión de Wii a la altura de la película.

### ¡Los aliens somos nosotros!.

¿Qué pasaría si un astronauta de los EEUU posase su nave de la NASA y su bandera sobre la superficie de un planeta... delante de una feliz familia de seres verdes? ¡Pues que los invasores y los monstruos seríamos los humanos! Así de divertida será la trama, muy fiel a la película, aunque el juego ofrecerá **personajes y entornos exclusivos**.

En la piel del astronauta Chuck, y con la ayuda del alienígena Lem, deberemos huir de Planet 51 y volver a la Tierra antes de que nos conviertan en carne de laboratorio. La cantidad de **vehículos que conduciremos con total libertad** (motos deslizantes, taxis, camiones...), lo convertirán en una especie de 'GTA' para todos los públicos.

Respecto a las misiones, serán de lo más variopinto: desde meternos en persecuciones policiales hasta llevar gorilas al circo, cortar el césped o sacudir el mando para lanzar periódicos. En efecto, el control también estará a la altura de este gran sueño amer... español, hecho realidad, que SEGA traerá a nuestras Wii y DS en noviembre. ●



**El desarrollo por misiones** nos fijará objetivos contrarreloj, aunque también tendremos tiempo para disfrutar del humor surrealista y los guiños a películas como 'E.T.' o 'Regreso al Futuro'.

## ¡Nuevas imágenes!

La flipante calidad gráfica que se ha alcanzado en cine y consola es, más que nunca, para tirar cohetes

**Exploraremos la inmensidad** de Planet 51 a bordo de coches futuristas, aunque también podremos desplazarnos a pie.

**Echaremos carreras** a pantalla partida, en las competiciones multijugador que se disputarán en circuitos cerrados.

## LO MEJOR DEL MES

### Récord Guinnes para YU-GI-OH!

El juego de cartas de Yu-Gi-Oh! ha superado los 22.000 millones de unidades vendidos en todo el mundo, y desde el 7 de



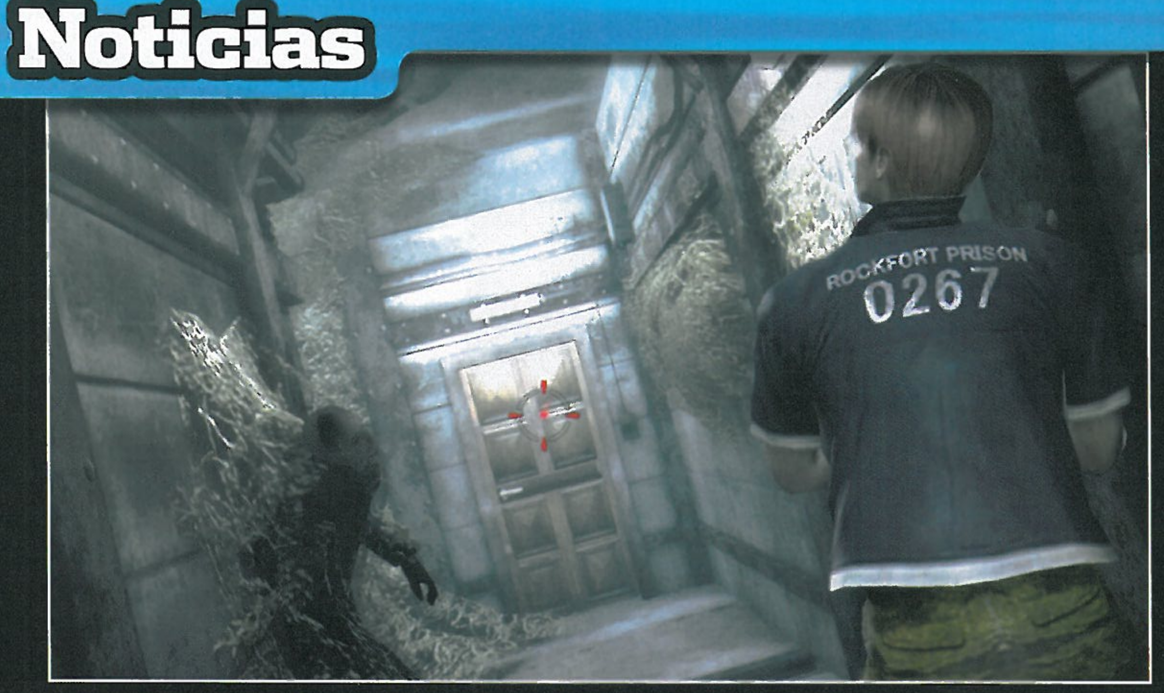
julio es récord Guiness. La historia y personajes de Kazuki Takahashi nacieron en 1996 en las páginas de la revista Weekly Shonen Jump, desde donde han se han convertido en un fenómeno de masas que arrasa en series de animación, videojuegos, peluches y figuras de acción.

### Espectaculares datos de Platino

Siguiendo con los números, no nos quedamos con las ganas de celebrar las increíbles cifras que está consiguiendo la última entrega de Pokémon. Según datos de Nintendo, el juego ha vendido hasta la fecha más de 5,66 millones de unidades en todo el mundo. La alegría va más allá, pues según publica también Nintendo, las ventas en Europa de «Wii Sports Resort» han superado el millón de unidades.

### Pocoyó y Zinkia

Han arrasado en los premios convocados en la última edición de la Campus Party y Gamelab 2009. «Hello Pocoyó» para DS recibió el galardón al Mejor Juego Portátil en los premios Desarrollador_Es, mientras Zinkia se llevaba el de la Mejor Compañía Creadora del Año. En el certamen Gamelab 2009, «Hello Pocoyó» fue elegido Mejor Juego PC/Online/Consola, y Zinkia fue premiada como Mejor Estudio.

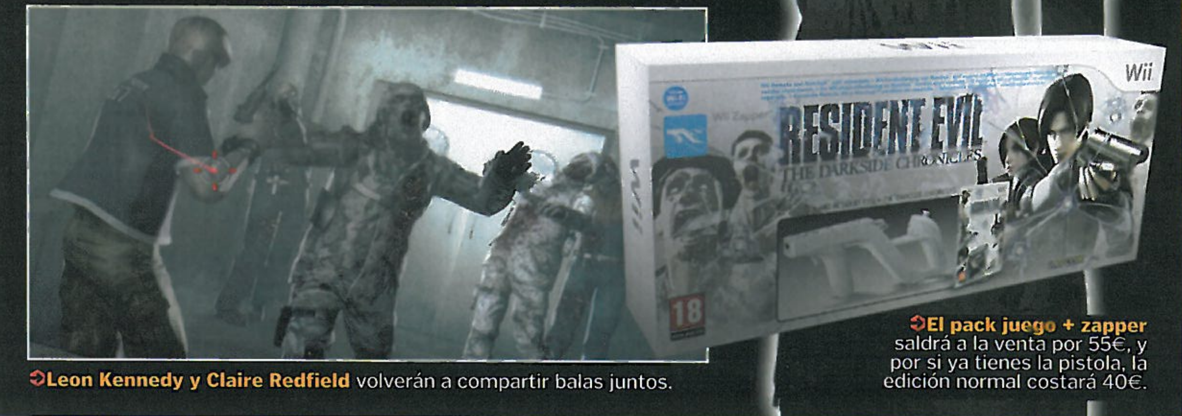



ACCION · Wii

# ¡'Resident' viene con Zapper!

## El pack «RE: Darkside Chronicles» + pistola Zapper llega el 27 de noviembre.

Umbrella nunca dejará de darnos sustos... ni alegrones, ya que nuestra segunda cita con este espectacular 'shooter' sobre raíles, estará acompañada de Wii Zapper, que se venderá junto con el juego en un irresistible pack -aparte de la edición normal-. ¡Ya no hay excusa para agujerear zombis de la forma más realista posible! Será el 27 de noviembre, sólo para Wii. ●




**Leon Kennedy y Claire Redfield** volverán a compartir balas juntos.

**El pack juego + zapper** saldrá a la venta por 55€, y por si ya tienes la pistola, la edición normal costará 40€.

## ¡2009, A PUNTO DE 'AVATAR'!



El juego y la peli que van a revolucionar la ciencia ficción, llegarán a Wii y DS el próximo 26 de noviembre. En él exploraremos el majestuoso mundo de Pandora en la piel de un Na'vi, y habrá zonas que sólo podremos jugar con Wii MotionPlus; si aún no lo tienes... ¡ya sabes!

# EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



**PRÓXIMO DESTINO: ¡ÁFRICA!**

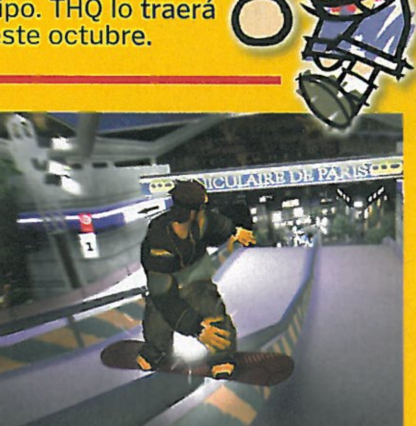
### JAMBO! SAFARI

Sí, se acabó el verano, pero a finales de año vivirás una exótica aventura a lo 'Memorias de África' en la que rescatar, curar y fotografiar animales salvajes a bordo de un Land Rover, cuyo volante se manejará con mando y nunchako. Es el 'remake' de la clásica recreativa de SEGA, totalmente renovada para Wii y DS.

**SE DIBUJA UNA GRAN SECUELA**

### DRAWN TO LIFE 2

Ya sea con mando de Wii o stylus, aquí dibujarás más vehículos, armas y objetos que nunca en nuevos puzzles de todo tipo. THQ lo traerá este octubre.



**¡TU TABLA PIDE MÁS NIEVE!**

### SHAUN WHITE 2

Me chivan por el pinganillo que «SW: World Stage» va a coronar la cima del snowboard virtual, en lo que a espectáculo, realismo y precisión sobre la Wii Board se refiere. Además de competir contra los mejores del mundo, habrá 75 desafíos, cooperativo y equipo 100% personalizable.



tEN ÉXitO
POR LA CARA
Clearasil
STAYCLEAR
Gel Limpiador
Gel de Limpeza
USO DIARIO
Clearasil
STAYCLEAR
Tónico
Purificante
USO DIARIO
Clearasil
STAYCLEAR
Úrsula Corberó
Ruth de Física o Química
La confianza es la llave del éxito. Para conseguirla nada mejor que eliminar los granos mientras cuidas tu piel. Lograrlo con Clearasil es muy fácil, tan solo has de seguir estos tres pasos todos los días:
1 Limpiar
2 Tonificar
3 Hidratar
Clearasil
STAYCLEAR
Piel limpia cada día, confianza total.





SIMULADOR ➜ Wii y DS

# ¿Cómo sería tu zoo ideal?

## En noviembre, «World of Zoo» pondrá a más de 90 animales en tus manos.

Alguna vez soñaste con montar tu propio zoo, pero no te alcanzaba el presupuesto? Pues gracias a THQ, ya sólo necesitas una Wii o una DS para **cuidar de todo tipo de animales**, metértelos en el bolsillo a fuerza de puntero o conocer sus datos más "zoorprendentes" con las fichas de National Geographic. ¡Y podrás crear tus propios animales!



La variedad de especies y animaciones será bestial.



Habrá minijuegos, retos y un gran editor de animales.

EJERCICIO ➜ Wii

# ¡Vas a verte en movimiento!

## Ubisoft prepara «Just Dance» y «Your Shape», que jugaremos con cámara.

La compañía Ubisoft trabaja en dos nuevos títulos para Wii... y una cámara. A la experiencia del movimiento, quieren añadirle imagen. Y qué mejor que un "ojo que todo lo ve" para tenerte bien controlado. Sobre todo si hablamos de dos temas que le vienen al pelo: **baile (con «Just Dance») y fitness (con «Your Shape»)**.

«Just Dance» (noviembre) para Wii, incluirá unos **200 pasos de baile** al ritmo de 30 temazos de Katy Perry, Technotronic o Blur. «Your Shape» (diciembre), prescindirá de mandos para escanear tu cuerpo en 3D. Así, recibirás una tabla ejercicios a tu medida, y tu entrenador personal corregirá tus movimientos en tiempo real.

Prepare for Body Scan

En Your Shape podrás centrarte en una parte de tu cuerpo y elegir entre adelgazar, fortalecerla o tonificarla.




En Just Dance la cámara trasladara tu imagen a pantalla en 500 ejercicios: Yoga, Cardio fitness...

# ¡FLASH!

### Tus amigos peligrosos

Si tus padres te pillasen jugando con una tarántula, lo mismo les daba un síncope. Por eso, 505 Games lanza dos versiones para DS -Arañas y Serpientes-, con terrarios 3D, fichas didácticas y un laboratorio de venenos.

### Nuevo Harvest Moon para Wii

El primer Harvest Moon creado sólo para Wii se llamará «El Árbol de la Tranquilidad» y tendrá la ciudad más grande de jamás vista en la serie. Volverás a pescar, bajar a la mina, decorar tu casa, formar una familia... La paz reinará el 9 de octubre.



### Pack «Fórmula 1 2009» + volante

Codemasters acaba de anunciar la edición limitada del juego, que incluirá un chulísimo volante de Fórmula 1, para que la experiencia sea aún más realista. Además, está confirmado el circuito urbano de Valencia. Llega a Wii en noviembre.

### Tornado Outbreak

¿Te molaría arrasar ciudades enteras en un juego cuyo protagonista fuese... un tornado? Eso es lo que te propone la compañía Konami, es decir, grandes dosis de acción, humor y libertad destructiva en un sinfín de misiones, como destrozar un aparcamiento de trailers. En octubre, para Wii.






# TURTLES SMASH-UP

VS

## PREPÁRATE PARA EL COMBATE DEFINITIVO



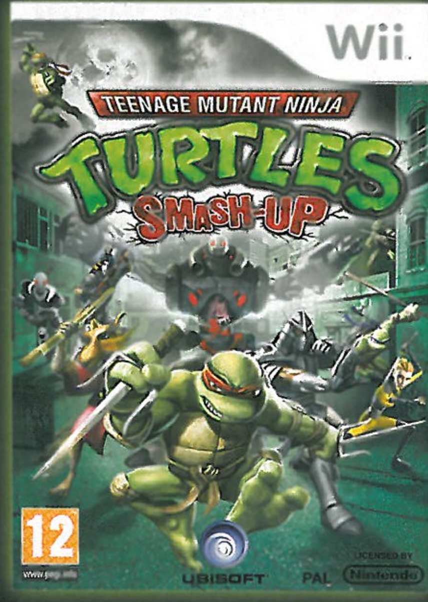
Gran variedad de personajes en peleas sin límite



Estilo de comic creado con la colaboración del co-creador de TMNT Peter Laird



Pantallas interactivas, entornos destructibles y otras muchas sorpresas




WWW.TMNTGAME.COM













UBISOFT




**Tipo de juego**
**Acción**
El desarrollo será básicamente avanzar y golpear. ¡Nos lo pasaremos genial!

**Modos extra**
**Gran Torneo**
Además de la aventura principal, tendrá un modo duelo en el que tendremos 17 personajes seleccionables.

**Fecha de lanzamiento**
**30 de octubre**
Aún te quedan unas semanas para terminarte a tiempo el enorme «Tenkaichi 3».

## Goku volverá a sus años mozos para recorrer el mundo en busca de las mágicas Bolas de Dragón.

Después de acabar con los Freezer, Célula y compañía en la espectacular saga «Tenkaichi», ya iba siendo hora de que pudiésemos revivir las primeras hazañas del invencible guerrero del espacio. Bueno, exactamente este juego tomará como punto de partida el tercer bloque de la serie cuando, tras acabar con los planes de Pilaf y ser derrotado por Jackie Chun en el Gran Torneo de las Artes Marciales, Goku se lanza a la **búsqueda de la bola de cuatro estrellas**, regalo de su añorado abuelo. Como sabemos, esa búsqueda le llevará a enfrentarse con **el ejército del lazo rojo**, en una larga saga en la que debutan muchos personajes importantes, y que significa el punto de partida del posterior encuentro con Célula. Pero para eso queda mucho, ahora toca acabar con el General Red, disputar el Gran Torneo y...

### ¡¡¡El Rey Piccolo está vivo!!!

Pilaf sigue intentando dominar el mundo, y no se le ha ocurrido otra cosa que liberar a la otra mitad de Dios, el malvado Rey Piccolo, pura maldad encerrada años atrás en una hurna ➲




## ¡No faltará ningún personaje!

Aunque la trama sólo cubra dos sagas y un torneo, la cantidad de los personajes que participarán en ellas es enorme.




➲**Habrá un modo 'Torneo Mundial',** en el que podremos luchar contra un amigo o contra la Wii, escogiendo entre 17 personajes.




➲**Todo estará en 3D,** aunque el desarrollo será más bien lineal.

➲**El sensor de movimiento del mando** se usará en momentos puntuales. El resto del juego tendrá un control muy clásico y sencillo de aprender, nada que ver con los de lucha.

## LAS CLAVES DEL JUEGO



**1 Mucho músculo y algo de cerebro**

Además de pasarnos la aventura acabando con todos los enemigos que se nos pongan por delante, muchas veces habrá que plantearse cómo seguir avanzando.



**2 Los jefes finales serán muy duros**

La cosa se complicará al final de cada nivel, cuando los jefazos nos desafíen y tú aceptes el reto.



**3 'Ka-me-ha-me-ha'... y combate resuelto**

El mejor arma de Goku, con permiso del bastón mágico, será la famosa onda de energía que le enseñó el maestro Mutenroshi. Bien empleada, podrá librarnos de mucho pesados juntos.

## Piccolo, el malo de la peli

Piccolo Jr. es un fiel amigo de Son Goku... pero mucho antes de eso, el pequeño Saiyan tuvo que vérselas con su padre.

## Una historia inolvidable

La vida de Goku es, como decía el tema de apertura, "una aventura grande y llena de emoción". En esta etapa conoceremos al maestro Karín y a Ten Shin Han, mientras Krilín...

**LA HISTORIA** comienza después de que el maestro Mutenroshi (como Jackie Chun) gane el Gran Torneo.

**LOS GRÁFICOS** usarán la técnica 'cel shading' para que los personajes luzcan exactos a los del anime.

## 4 preguntas a Ryo Mito

**"En Wii tenemos la posibilidad de hacer algo único con Dragon Ball"**

RYO MITO
Productor de «Dragon Ball: Revenge of King Piccolo»

■ **Tras haber probado el juego, nos ha parecido que estaba muy inspirado en «Dragon Ball Advance Adventure» de Game Boy Advance. ¿Estamos ante la versión para Wii de aquel gran juego?**
**Ryo Mito:** Por supuesto que vimos la versión de Game Boy Advance, y todo lo que se ha hecho sobre Dragon Ball con anterioridad, pero en Wii tenemos la posibilidad de hacer algo único.

■ **Ya hemos visto que comenzamos después del primer Gran Torneo de las Artes Marciales. ¿Cuántas sagas cubre el desarrollo del juego?**
**RM:** Son dos sagas: el ejército del Lazo Rojo y el enfrentamiento con el Rey Piccolo. Pero son bien largas.

■ **En «Advance Adventure» teníamos también un divertido modo duelo con la mecánica y los personajes del modo historia, así como la posibilidad de repetir la aventura con Krilín, ¿repetirán en Wii estas opciones? ¿Para cuántos jugadores será?**
**RM:** El límite de jugadores será de sólo 2, y solamente en el modo versus. La historia será para uno, para Son Goku.

■ **En DS, ya tenemos nada menos que tres líneas de juego muy diferenciadas: lucha, aventura y RPG. ¿Podemos esperar lo mismo en Wii?**
**RM:** Elegimos DS para el rol porque estos juegos son de 40 horas la partida, y nos gusta una portátil para eso. Eso sí, si el concepto triunfa, no tengáis ninguna duda de que los trasladaremos también a Wii.



➲**Los lugares y personajes** con los que Goku se cruzó en esta etapa estarán fielmente recreados. ¡Lo reviviremos todo!




➲**Los combos** serán clave para obtener mejor puntuación al final de cada nivel. Dominarlos bien será cosa de expertos.




➲por el mismísimo **maestro de Mutenroshi**, llamado Mutaito. Como veis, estas aventuras del joven Goku no tienen nada que envidiar a las explosiones galácticas de la serie 'Z', más aun si vienen con sistema de juego que promete pura diversión. Esto irá de avanzar, golpear y...

### ¡¡¡Ka-me-ha-me-ha!!!

Las armas de Goku serán sus **puños, su bastón mágico y la potente "onda vital"**. Las nuestras, un mando y un nunchako que usaremos de forma muy clásica, con un par de botones, algunos momentos en los que agitaremos el mando y poco más. De hecho, salvo por las tres dimensiones, que darán mucho juego, todo el desarrollo y los modos recordarán bastante al genial «Advance Adventure» de GBA. Como entonces, estaremos frente a un juego de acción lineal con **muchos toques plataformeros**. Será de esos títulos que, precisamente por su sencillez, enganchan desde el primer momento.

Por otra parte, el apartado gráfico va a ser magnífico, ya que todo estará diseñado en unas 3D espectaculares, y con un uso del color y las luces que nos hará creer que estamos jugando con los propios **dibujos animados originales**. Además, no faltará ninguno de los extravagantes generales, tendremos a todos los participantes del torneo, y habrá que acabar con todos los esbirros de Piccolo. En definitiva, diversión, buenos gráficos y toda la pandilla del joven Goku, ¿se puede pedir más?

DESCUBRIENDO A SAMUS

# Metroid, el mito

**El lanzamiento de «Metroid Primer Trilogy» para Wii vuelve a centrar la atención sobre una de las mayores sagas de Nintendo. Por eso, te contamos lo que debes saber para sumergirte en su universo.**





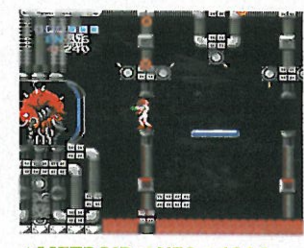
**CAÑON DE RAYOS** El arma básica de Samus se mejora de múltiples formas: desde acumular energía para lanzar una gran descarga, a rayos de hielo, plasma o luz. Además, incluye un lanzamisiles.



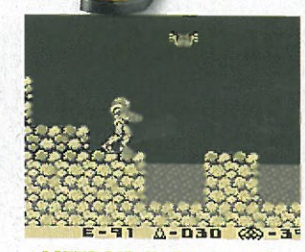
**AGARRE DE ENERGÍA** Un rayo electromagnético con el que Samus agarra y atrae objetos, o se cuelga y se balancea sobre abismos.

## 23 años salvando el cosmos

Viaja con nosotros por todas las entregas de la saga. Desde la versión para NES, diseñada por Gunpei Yokoi, el fallecido genio de Nintendo, hasta la última y soberbia producción para Wii.



***METROID *NES *1986** En el origen ya estaba la mezcla de exploración y acción típica de la saga.



***METROID II: Return of Samus *GAME BOY *1992** El retorno de Samus se hizo esperar seis añazos.




***Super METROID *SUPER NINTENDO *1994** Uno de los mejores títulos 2D de la historia de los juegos.



***METROID Fusion *GBA *2002** Secuela de «Super Metroid» es, cronológicamente, la última aventura de Samus... por ahora.

**EL VISOR** es una pieza clave en toda saga 'Prime': vista térmica, de rayos X o "hackeo" de dispositivos son algunas de sus funciones.

**MORFOSFERA** La capacidad más alucinante del traje: Samus se transforma en una esfera para colarse por recovecos o activar mecanismos.

**BOTAS** de salto espacial: propulsan a Samus varios metros sobre el suelo. Pueden mejorarse con un doble salto imprescindible.

## Samus Aran

En todos los 'Metroid', Samus explora en busca de mejoras para su traje que la dotan de mayor poder, le permiten acceder a nuevas zonas... y que la convierten en la mejor guerrera.

**•METROID Prime •GC •2002**
El paso a las 3D. Toda la trama de la saga 'Prime' transcurre entre «Metroid» y «Metroid II».



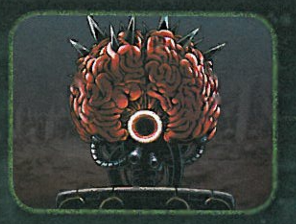
**•METROID: Zero Mission •GBA •2004**
Remake del primer «Metroid» con nuevas zonas y jefes finales.



**•METROID PRIME 2: Echoes •GC •2004**
Secuela de «Metroid Prime» y debut de Dark Samus.

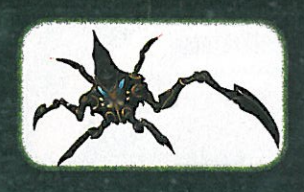
**•METROID Prime Pinball •DS •2005**
Un pinball con ambientación Metroid y Samus como bola.







**SUPER ENEMIGOS** Samus se ha enfrentado a las criaturas más peligrosas del universo. Los líderes de los piratas espaciales, el Metroid Prime o Dark Samus.





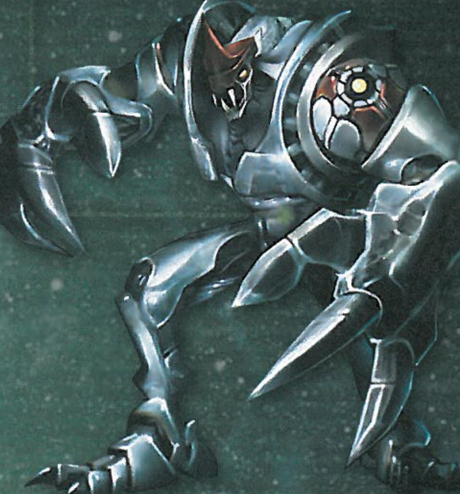
# El universo Metroid

**Esta es la historia de Samus Aran, de sus enemigos... y de los Metroids.**

Cuando Samus Aran sólo tenía 5 años, su familia fue aniquilada en un ataque de los Piratas Espaciales a su planeta. La raza intergaláctica Chozo recogió a la niña huérfana, la crió y desarrolló su traje de combate superavanzado. Desde entonces, Samus ha dedicado su vida a intentar detener a los Piratas Espaciales y a impedir que controlen el inmenso poder de los Metroids.

**LOS CHOZO** La raza de seres que crió a Samus. La trama de la trilogía 'Prime' desvela el porqué de su posterior extinción... y qué planes tenían para la cazarrecompensas. ¡No te la pierdas!

**PIRATAS ESPACIALES** Bandidos que amenazan a la Federación Galáctica. Los Cazadores Espaciales, como Samus, los combaten.



**CAZADORA** Samus saliendo de la escotilla de su nave, acompañada siempre por los mismos acordes, es la imagen más clásica de la saga.



**METROIDS** Parásitos capaces de absorber la energía de sus víctimas. Hay muchos tipos de mutaciones Metroid. Los piratas quieren usarlos como arma biológica para dominar la galaxia.





**✱METROID PRIME: Hunters ✱DS ✱2006**
DS demuestra su capacidad 3D. Y tiene un multijugador de lujo.



**✱METROID PRIME 3: Corruption ✱Wii ✱2007**
El estilo de 'Prime' y el control de Wii. Quizá el mejor «Metroid».



**✱METROID Prime Trilogy ✱Wii ✱2009**
La recopilación de los 'Prime' de GameCube y Wii. ¡Ya a la venta!



**✱METROID: Other M ✱Wii ✱2010**
Samus volverá el año que viene con una mezcla de 3D y 2D, acción subjetiva y tercera persona...

¡AGARRA LA AVENTURA POR LOS CUERNOS!



UNA PELÍCULA DE **MICHAEL BULLY HERBIG**




**ESTRENO 2 OCTUBRE**























Reportaje

AVANCE ESPECIAL

# ADICTOS A LAYTON

Todo el mundo habla de él, su segunda aventura está a punto pero, ¿qué sabes sobre el Profesor Layton? Aquí te descubriremos quién es y por qué tiene tanto éxito.

**EL DATO**
El primer título, 'La Villa Misteriosa', ha superado las 3.500.000 copias vendidas en todo el mundo




# 6 CLAVES PARA DESCUBRIR AL PROFESOR LAYTON

**1** El profe nace en 2007. Sus "papás" son Level 5, el mismo estudio de desarrollo responsable de varias entregas de la genial saga del rol «Dragon Quest».

**2** La mayoría de los puzles están sacados de una vieja serie de libros japoneses titulada 'Head Gymnastics', creada por Akira Tago, prestigioso profesor de universidad.

**3** En Japón, Layton es tan popular que incluso tiene su propia serie de comics manga. Se publica en la revista 'Bessatsu CoroCoro Comicy', y se titula 'El Profesor Layton y el Alegre Misterio!'

**4** A finales de año, se estrenará en Japón... ¡la primera peli de anime! Se llamará 'El Profesor Layton y la Diva Eterna'.

**5** La comunidad nipona de fans de Layton es muy activa. ¡Han llegado a hacer una versión no oficial del primer juego con el estilo gráfico de las consolas de 8 bits!

**6** ¡Layton tiene Twitter! En la dirección Tophatprofessor, el profe habla de su vida... y de rumores bien informados sobre sus juegos.




Tipo de juego: **PUZLES** Compañía: **LEVEL 5** Lanzamiento: **25 DE SEPTIEMBRE**

# El Profesor Layton y la Caja de Pandora

Una caja provoca la muerte de todo el que la abre... La segunda parte de la saga Layton no puede empezar mejor. ¡Pero si parece una historia de terror!

El Profesor Layton y la Villa Misteriosa» fue un bombazo. Sus ingeniosos puzles, el guión y el look de sus personajes, dejaron impresionado a todo el que lo probó. Ahora, la segunda entrega tiene un gran reto por delante: satisfacer a los millones de fans que esperan ansiosos. Para ello nada mejor que mantener el mismo desarrollo, aderezado con las novedades justas.

## ¡150 nuevos puzles que resolver!

Todo aquel que abre una misteriosa caja acaba muerto poco después... ¡y Luke y Layton deben descubrir por qué! Una historia narrada a través de **abundantes escenas de animación** con voces en inglés y subtítulos en castellano. Puntero en mano, exploraremos escenarios, hablaremos con diferentes personajes y resolveremos los puzles que nos planteen... 150 en total. Y los detectives más desmemoriados contarán con nuevas herramientas de investigación. Además de comprar pistas, también anotaremos nuestros avances sobre los puzles usando el stylus, y después podremos volver a los que no hayamos resuelto y consultar estas notas.

Y no será la única sorpresa: en el menú principal habrá **3 minijuegos nuevos**, visitaremos muchas más localizaciones que en la anterior entrega y nos enfrentaremos a un enigma sin precedentes.



Los 150 puzles retarán nuestra capacidad deductiva.

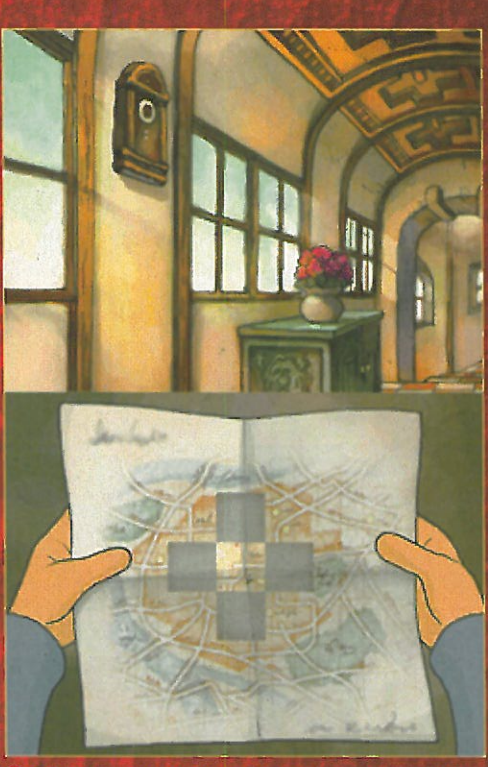


Esta nueva aventura tendrá más diálogos que la primera entrega... y un fino sentido del humor.



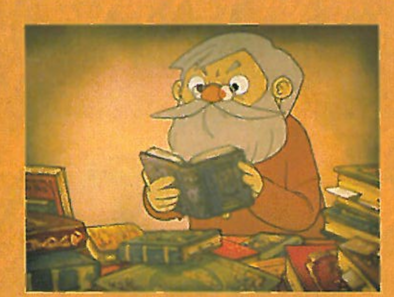
Habrá 3 minijuegos-puzles en el menú principal: guiar a un hamster, montar una cámara y hacer té.




Todo el juego se controla con la pantalla táctil: la exploración de los escenarios y los puzles.

**'La Caja de Pandora' será más bonito y contará con más escenas animadas que 'La Villa Misteriosa'**

## EL MISTERIO DE LA CAJA DE PANDORA



### Un nuevo caso

El Dr. Schrader, antiguo mentor de Layton, le escribe para contarle que ha encontrado la Caja Elísea. Como la mítica Caja de Pandora todo el que la abre muere...



### Un extraño crimen

Cuando Layton y Luke llegan a casa del Doctor... ¡se lo encuentran muerto! Y la caja ha desaparecido... Layton no cree en maldiciones: hay que descubrir al asesino.



### Nos vamos de viaje

La única pista es un billete de tren que han encontrado junto al cadáver. Es del Molentary Express. Layton y Luke toman el tren... ¡comienza un peligroso viaje!

Reportaje

# Quién es quién

## Una de las claves de los juegos de Layton está en el carisma de los personajes, de estética manga y fino sentido del humor.

Si jugaste la primera entrega, ya conoces a los tres protagonistas principales: el Profesor Hersel Layton, su ayudante Luke Triton y su amiga Flora. Pero este segundo título amplía el elenco con algunos tipos realmente divertidos...

**Profesor Hershel Layton.** El prota: un profesor de arqueología, fanático de los puzles... ¡y que resuelve crímenes como un detective!

**Sammy Thunder** es el loquísimo y hippy conductor del Molentary Express. ¿Será sólo un tipo gracioso... o quizá oculta algo?

**Flora Reinhold** es una niña huérfana a la que Layton y Luke conocen en el primer juego. ¿Saldrá en el segundo...?

**Babette,** una dama acaudalada que pedirá ayuda a Layton en la segunda entrega.. y a lo mejor incluso quiere llegar a más con él.

**¡El Inspector Chelmey!** Si acabaste el primer juego, sabrás que no debería estar aquí... ¿o sí? En la segunda entrega saldrás de dudas.

**Luke Triton** es uno de los protas. Ayudante de Layton, es entusiasta y espabilado. En futuros juegos sabremos cómo se conocieron.

**El Dr. Schrader,** el mentor de Layton, como descubres en el segundo juego... ¡cuando el pobre aparece muerto!

## LAYTON: UNA SAGA DE JUEGOS

### Un héroe que da para... ¡6 títulos!

Pues sí: la primera parte, «El Profesor Layton y la Villa Misteriosa», aún es un éxito. La segunda entrega sale ya, y los japoneses disfrutan desde 2008 de una tercera entrega, el «Profesor Layton y el Último Viaje en el Tiempo». Y, atención: en Japón está a punto de salir la primera parte de una nueva trilogía que contará hechos pasados.







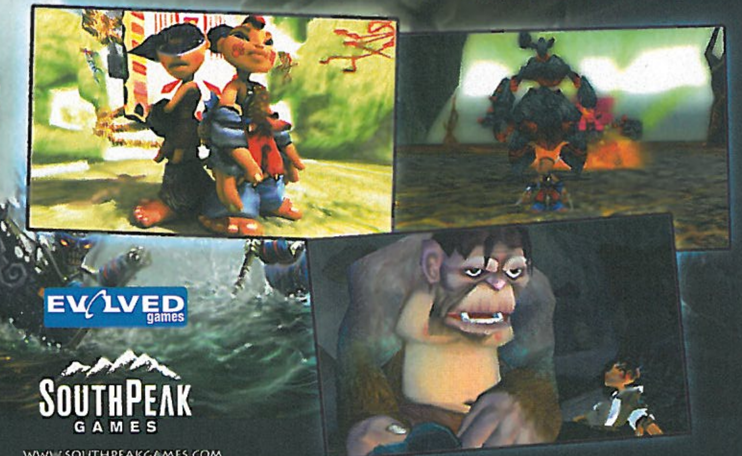


# ADÉNTRATE EN EL MÁGICO MUNDO DE BRAVE




# BRAVE

Embárcate en una emocionante aventura con Brave
a lo largo y ancho de lejanas tierras para salvar su tribu.






EVOLVED games




WWW.SOUTHPEAKGAMES.COM

7+ www.pegi.info

KOCH MEDIA Wii




XBOX LIVE

# Novedades

**36 Kingdom Hearts**
**A VECES, LOS SUEÑOS** se hacen realidad. Habéis esperado con ansia este juego, y ya está aquí. ¿Será una nueva obra maestra de DS? ¡Descúbrelo en el análisis!

**26 Metroid Prime Trilogy**
**TRES CLÁSICOS** en un DVD. Samus Aran en el mejor recopilatorio de la galaxia. No hace falta decir más.



**28 Mini Ninjas**
**UNA AVENTURA** sorprendente, tanto por su calidad gráfica como por lo divertida que es. Aire fresco en tu Wii.



**30 Guitar Hero 5**
**EL MEJOR DE LA SAGA.** Gracias a sus nuevos modos y su variada lista de canciones, el clásico se supera a sí mismo.

## CÓMO PUNTUAMOS

**Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.**

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

**Código P.E.G.I. de calificación**






12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

**Los iconos de DS**
Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

**Los iconos de Wii**
Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET




**LA HORA DE LOS GRANDES.** Comienza la época del año en la que salen más y mejores títulos. «Kingdom Hearts» y «Metroid Prime Trilogy» son la avanzadilla.

### Wii

26 Metroid Prime Trilogy
28 Mini Ninjas
30 Guitar Hero 5
32 FIFA 10
34 Spyborgs
35 Colin McRae Dirt 2


### NINTENDO DS

36 Kingdom Hearts 358/2 Days
40 Might & Magic Clash of Heroes


### TIENDA VIRTUAL

42 Mario vs Donkey Kong
43 Tales of Monkey Island
43 Contra ReBirth


**NOTA DE LA REDACCIÓN.** Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.




➲ Tipo de juego:
Aventura de acción
➲ Compañía:
Nintendo
➲ Jugadores:
1-4 Jugadores
➲ Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano
➲ Precio:
49,95 €
➲ Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

## SAMUS, REINA DEL UNIVERSO

# Metroid Prime Trilogy

**La trilogía «Metroid Prime» llega en un sólo DVD y adaptada al control de Wii. Que tiemble el cosmos.**

Samus Aran es el tercer miembro de la "trinidad" de Nintendo, un personaje tan prestigioso como Mario y Link y una de las mayores estrellas de la historia de los videojuegos. Y ahora la cazarrecompensas recibe un homenaje: la recopilación de **los 3 juegos de la subsaga «Prime»**, que supuso el paso de «Metroid» a las aventuras subjetivas en 3D.

### La galaxia depende de ella

En los tres capítulos, Samus tendrá que impedir que los peores villanos del universo se hagan con **el control de los Metroids**, raza alienígena con una incalculable capacidad para generar energía, y con el Phazon, sustancia capaz de mutar a cualquier criatura. «Metroid Prime» y «Metroid Prime 2: Echoes» salieron en GameCube, y revolucionaron los juegos de vista subjetiva convirtiéndolos en **aventuras totales**, ya que Samus debía registrar los escenarios para conseguir habilidades con las que acceder a nuevas zonas, **dando a la exploración tanto o más peso que a la acción**. Su desarrollo es apasionante y profundísimo, y además siguen teniendo un nivel gráfico alto, mejorado con retoques en texturas y efectos de luz y **un modo panorámico a 480p**.

Pero lo mejor es que se ha readaptado su control a Wii, consiguiendo una precisión total y haciendo el manejo de Samus más satisfactorio que en los originales. La tercera entrega, «Metroid Prime 3 Corruption», ya salió en Wii, y se mantiene intacta: tiene el control ya pensado para la consola, gráficos brillantísimos y, además, enriquece el desarrollo con el uso de los sensores de movimiento para realizar acciones con las manos de Samus; el toque final para hacernos sentir dentro del juego. Si a esto añadimos los **extras sobre la saga**, tenemos un pedazo de la historia de los videojuegos... más vivo y emocionante que nunca.

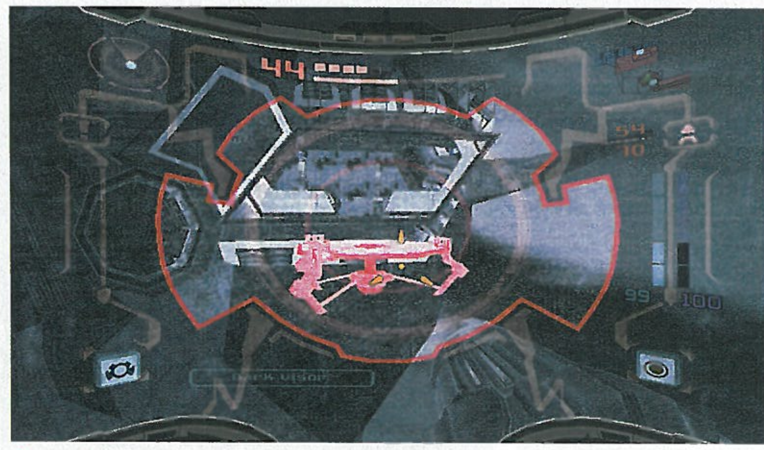
**EL DATO**

«Trilogy» incluye cientos de extras entre bocetos, melodías, trajes alternativos de Samus...





Los dos «Metroid Prime» de GameCube y la entrega de Wii conforman la trilogía que supuso el paso de la saga de las 2D a las 3D con vista subjetiva.



Además de los tres juegos, el DVD incluye extras como bocetos. Cuestan medallas que ganamos escaneando objetos, avanzando en las tres aventuras...




## La aventura definitiva

Estos tres «Metroid» mezclan con maestría acción, saltos y exploración. Uno de los desarrollos más ricos que jamás ha ofrecido un juego.

EL DETALLADO MAPA facilita explorar a fondo. Podemos transformarnos en esfera para entrar por estrechos recovecos.

EL ESPACIO está lleno de aliens hostiles, pero disponemos de varios tipos de rayos y misiles para ablandarlos.

**Este DVD ofrece más de 100 horas de juego repartidas en tres aventuras galácticas**

## Así lo ve Samus Aran

Pocas veces un juego ha ofrecido tanta sensación de inmersión, de estar dentro de la aventura, como los «Metroid Prime». La clave son los efectos que sufre el visor del casco: interferencias, salpicaduras, efectos de luz... un toque de distinción técnica.






## ¡Sólo me falta la armadura!

El control de «Metroid Prime 3» se ha extendido a las primeras entregas: el stick de nunchako para moverme y el puntero para apuntar. Además, en «MP3» la detección de movimiento emula algunos movimientos de manos de Samus.

# Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★★
Los de los dos primeros juegos siguen impresionando. Y los de la tercera entrega son insuperables.

**Diversión** ★★★★
Tres de las aventuras más profundas jamás jugadas, y con un control alucinante. Una delicia.

**Multijugador** ★★
«Metroid Prime 2: Echoes» incluye entretenidos combates para 4 jugadores a pantalla partida.

**Duración** ★★★★
Exprimir las tres aventuras te entretendrá más de 100 horas. Casi tan infinito como el cosmos.

### Lo mejor y lo peor

Vivir 100 horas en uno de los universos más sugestivos que ha ofrecido un videojuego.

Que ya tengas los tres juegos, porque si no, no hay excusa para dejarlo pasar.

### Nuestra Opinión

**La mayor aventura de ciencia-ficción**

Olvídate del prestigio de la saga (merecido) o del valor del DVD entre los coleccionistas (que lo tiene). Piensa sólo en que vas a disfrutar de tres de los mejores juegos de la década, que juntos forman una saga imprescindible.

### Te gustará...

Más que... The Conduit



Y más que... Call of Duty 5



### Puntuación Final



99




- Tipo de juego: Aventura de acción
- Compañía: Eidos
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

**EL DATO**
La aventura tiene 20 escenarios que explorar, muy grandes y llenos de recovecos y secretos

## MUY MONOS, PERO LETALES

# Mini Ninjas

**Un ejército de samuráis malvados. Seis ninjas que deben detenerlos. ¡Esto huele a gran aventura!**

Las fascinantes leyendas del Japón feudal han inspirado cientos de juegos... pero ninguno como éste. Una aventura donde **la mitología japonesa** adquiere aspecto de dibujos animados: el Señor Maligno ha convertido a los animales del bosque en un ejército de samuráis con el que quiere dominar el mundo. Sólo **el joven ninja Hiro** puede detenerle, pero necesita a sus compañeros, otros cinco mini ninjas de habilidades increíbles. Y así comienza una aventura llena de **acción, saltos, exploración...**

### Belleza y aventuras

Aunque en un primer momento sólo manejamos a Hiro, poco a poco vamos rescatando al resto del equipo y, en cualquier momento, **podemos cambiar de ninja**. Todos pelean, saltan o corren por las paredes, pero además cada uno dispone de habilidades únicas: por ejemplo, sólo el corpulento Futo puede derribar a los enemigos más grandes gracias a su martillo, la pequeña Suzume usa su flauta para atontar a los malos, o el mismo Hiro es el único que realiza hechizos... Con estos personajes exploramos los escenarios del juego y lo que más mola es que siempre tendremos libertad para usar al ninja que queramos, y también para luchar con los enemigos o para escondernos e intentar eludirlos o **atacar por sorpresa**.

Esta libertad se mantiene al explorar los escenarios: la magia de Hiro siempre nos indicará por dónde sigue la misión principal, pero si decidimos **explorar a fondo** encontraremos numerosos secretos, como hechizos Kuji muy variados que nos darán aún más opciones para afrontar la aventura (como poseer animales para que luchen por nosotros). Vamos, que el desarrollo mola, y encima **los gráficos son preciosos,** con personajes muy bien animados y escenarios de amplios horizontes y llenos de detalles.

Y ¿no hay nada malo? Bueno, además de que el único modo es la aventura para un jugador, el juego es muy facilito. Pero mira el lado bueno: no hace falta que seas un maestro del mando para disfrutar de una aventuraza de primera.





**Seis pequeños ninjas con diferentes habilidades** son los protagonistas de una aventura con acción, exploración, sigilo, saltos... ¡el desarrollo tiene de todo!



**Los escenarios son bosques, montañas, villas y fortalezas** del Japón medieval... Son tan bonitos que explorarlos en busca de secretos es un placer.



## Unos ninjas con recursos

Mola mucho que los ninjas sean multiuso: pelean, saltan cual acróbatas, se infiltran y atacan por sorpresa... Casi siempre podemos elegir la táctica para superar el nivel.

**¿TE DAN MIEDO?** Los malos son animales transformados en samuráis. Atacan en grandes grupos.

**¿PELEAS O TE OCULTAS?** Cualquiera de los dos métodos vale, y también usar hechizos variados.

## Estos pequeños ninjas protagonizan un juego grande en belleza y diversión

### Hiro: además de ninja... ¡poderoso mago!

Si exploramos los escenarios, encontraremos altares donde Hiro puede aprender hechizos: desde poseer a los animales a ralentizar el tiempo. ¡Nos serán muy útiles!





## Control clásico con un toque de Wii

Maneja el juego con nunchako y mando. Para desplazarme, pelear o saltar uso stick y botones. Pero también agito el mando para lanzar un ataque aturdidor, y utilizo el puntero para apuntar a los malos en algunos ataques especiales.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★★
Escenarios preciosos y enormes, personajes cuidados, efectos de calidad... de lo más bonito de Wii.

**Diversión** ★★★☆
Exploración, acción y sigilo en una aventura en la que puedes elegir cómo resolver cada situación.

**Multijugador** NO TIENE
La gran pega del juego: no tiene más modos a parte de la aventura. ¡Te toca jugar en solitario!

**Duración** ★★☆☆
Unas 10 horas si vas sólo a pasártelo, pero si quieres buscar los secretos, échale el doble.

### Lo mejor y lo peor

Eres libre: lucha o infíltrate, usa al ninja que quieras, explora para descubrir secretos...

Sólo tiene el modo aventura. Y resulta bastante facilillo, casi no van a matarte nunca.

### Nuestra Opinión

**Llegó sigiloso como un ninja... y triunfó**

«Mini Ninjas» es uno de esos juegos que, sin hacer ruido, llega y te conquista. Primero, es precioso. Y luego, porque es una aventura grande, que te da libertad para luchar, infiltrarte y explorar maravillosos escenarios.

### Te gustará...

**Más que...**



LEGO Indiana Jones

**Menos que...**



Legend of Zelda Twilight Princess

### Puntuación Final

86









12+

- **Tipo de juego:** Musical
- **Compañía:** Activision
- **Jugadores:** 1-4 (2-8 online)
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Wii

## EL CONCIERTO DEFINITIVO

# Guitar Hero 5

### El simulador de música por excelencia vuelve con más fuerza y estilo, y con instrumentos renovados.

Es cierto que no hará un año desde que salió «Guitar Hero World Tour», y que desde entonces raro ha sido el número de Nintendo Acción que no ha mostrado algún recopilatorio nuevo. Pero oye, el público es exigente y pide más y más temas, de modo que **reúne a tu banda una vez más**, armaos con los nuevos instrumentos y preparaos para dar el conciertazo del año.

**¡EL DATO!**

Hay 85 temas para tocar, solo o con amigos, temas descargables y nuevos modos de juego

### Psicópatas del mástil

Ni más ni menos que **85 temas**, de estilos variados para público de todo tipo: desde clásicos como **Elton John**, al rock cañero de **Megadeth o Mötley Crüe**, pasando por la electrónica de **Rammstein**, o leyendas como **Dire Straits y Kurt Cobain**. Por si fuera poco, las canciones online de «GH:WT» son compatibles, y añádele las nuevas que se podrán descargar (como 'Prodigal Son' y 'You Gotta Move', de Rolling Stone). El repertorio es incontable. Pero es que además tampoco se queda corto en modos de juego. Por ejemplo, en el modo historia completamos desafíos específicos de cada tema para conseguir nuevas vestimentas, o **desbloquear grandes estrellas** como Carlos Santana, Johnny Cash y Kurt Cobain. El resto de modos son básicamente **retos multijugador**, como completar el mayor porcentaje en una canción, o tocar la mayor cantidad posible de notas seguidas sin fallar.

También hay más libertad a la hora de tocar: tus amigos pueden meterse y salir de un tema que tú ya hayas empezado, y puedes repetir instrumentos (por ejemplo, **jugar con 4 guitarras a la vez**). El nuevo modo 'Batalla de pipas' permite que dos grupos se enfrenten, y **desde la DS** (conectada a la Wii), la misión de los técnicos de sonido es sabotear al equipo rival mediante divertidos minijuegos.

Es sin duda **el mejor «Guitar Hero»** hasta la fecha. Por repertorio (Shirley Manson, Matt Bellamy, Maroon5...) y por diversión. Si no tienes ninguno, ni te lo pienses; y si lo tienes, valora el número de nuevas canciones y modos y verás que merece la pena. Horas y horas de diversión... ¡y de piques con tus amigos!






**Vuelve el estilo libre Mii,** esta vez más asequible para los menos expertos. Ah, y si no tienes batería, ¡puedes imitar una sacudiendo el mando y el nunchako!



**Cuando acumules suficiente energía estrella,** prueba a levantar la guitarra. El público no parará de dar palmas, y los puntos se multiplicarán hasta por 8.

## El multijugador y los nuevos modos ofrecen horas y horas de diversión

### Viviendo en el escenario

«GH 5» bate el récord de opciones de la saga. En el modo Historia desbloquearemos a mitos como Kurt Cobain, y hay más retos multijugador que nunca.

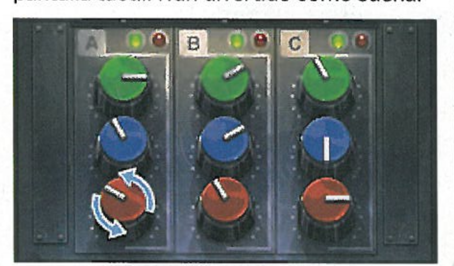



**LA ESTRELLA** viste a tu estilo, podemos elegir más modelos y tipos de vestimenta que nunca.

**LOS DUELOS** con otros jugadores nos proponen retos como tocar el máximo de notas.

### ¡Maneja a los 'pipas' desde tu Nintendo DS!

El modo Batalla de pipas permite conectar una DS para sabotear el sonido de los jugadores de Wii, superando minijuegos con la pantalla táctil. ¡Tan divertido como suena!






### ¡Toco igualito que Santana!

La nueva guitarra cuenta con un slide mejorado, y así puedo hacer más cómodamente los solos. La barra de vibrato me sirve para acumular energía estrella, que descargo al levantar el mástil hacia arriba.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★☆☆
Apenas han variado, aunque tampoco son algo realmente imprescindible para esta clase de juego.

**Diversión** ★★★☆
Con los nuevos modos incluidos hay diversión para largo, y más aún si es tu primera vez en 'GH'.

**Multijugador** ★★★★
Hasta 8 jugadores en online, el multijugador no puede ser mejor. Aunque el precio puede asustar...

**Duración** ★★★★
Con los modos de juego y las canciones online que irán saliendo, puede durarte meses y meses.

### Lo mejor y lo peor

Los nuevos modos y mejoras. La conexión con NDS y la Batalla de pipas.

Si ya has jugado a los otros, puede que te parezca más de lo mismo. El precio del pack.

### Nuestra Opinión

**El rey de la guitarra continúa en su trono**

«GH5» se vuelve a superar con los nuevos modos y desafíos, y con 85 temas nuevos que lo hacen recomendable incluso si ya tienes 'World Tour'. Si no te tira tanto el rock, puedes esperar a «Band Hero»... o a «DJ Hero».

### Te gustará...

Más que...



Rockband

Y más que....

GH World Tour

### Puntuación Final





Tipo de juego: Fútbol
Compañía: EA Sports
Jugadores: 1-4 Jug. (2-4 online)
Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
Precio: 49,95 €
Lanzamiento: 2 de octubre

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Wii

## ESTE FIFA LO HAN "CAMBIAO"

# FIFA 10

### Este año, FIFA dice adiós a las tácticas, al realismo y al fútbol control. Toca agitar mandos y... ¡golazo!

Tradicionalmente, la saga «FIFA» ha sido sinónimo del fútbol más completo. Entre licencias y modos de juego, «FIFA 09» apabulló a sus rivales. Sin embargo, este año **la saga da un brusco giro** hacia la inmediatez y lo sencillo, eso sí, estrenando al fin un **motor gráfico sólo para Wii**.

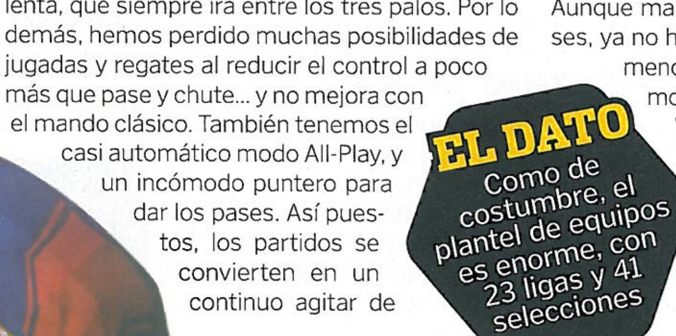
## El fútbol más espectacular

Si la salsa del fútbol son los goles, este año vamos a hincharnos a "mojar". Lo primero que llama la atención del control es que, mientras estés en el campo contrario, con sólo agitar el mando conseguirás **un súper disparo**, con efecto a cámara lenta, que siempre irá entre los tres palos. Por lo demás, hemos perdido muchas posibilidades de jugadas y regates al reducir el control a poco más que pase y chute... y no mejora con el mando clásico. También tenemos el casi automático modo All-Play, y un incómodo puntero para dar los pases. Así puestos, los partidos se convierten en un continuo agitar de mandos casi aleatorio, sobre todo si se ha activado la barra compartida de 'momentum', que otorga **poderes especiales en filigranas y chutes**.

En el aspecto técnico, destaca el cambio de los modelos, que calca el estilo caricatura de «Grand Slam Tennis». No obstante, conservan las animaciones de las ediciones anteriores, y todos se mueven igual en las mismas situaciones.

Es cierto que el **giro al arcade** puede llegar a picar en partidos cortos aprovechando el completo multijugador, sobre todo gracias a que los resultados quedan registrados en perfiles. Pero **el recorte en modos de juego** es inexplicable. Aunque mantiene ligas y copas de muchos países, ya no hay copas internacionales y tenemos menos selecciones. Además, el completísimo mánager ha dejado paso a un simplón 'battle for glory', para un sólo jugador, en el que el objetivo es conseguir y combinar ítems especiales.

En definitiva, un fútbol accesible que, si bien quita mucho realismo, consigue que cualquiera pueda divertirse desde el primer partido.



**EL DATO**
Como de costumbre, el plantel de equipos es enorme, con 23 ligas y 41 selecciones





**La clave está en el rechace,** ya que los porteros nunca retienen el balón, sobre todo si está activado el 'momentum'. Nada más chutar... ¡a agitar más el mando!



**Podemos apuntar** directamente a la pantalla para pasar, o hacerlo en la dirección en la que nos estamos moviendo con el stick, que es más cómodo.




## El nuevo balón parado

Este año, faltas, córners y penaltis cambian de sistema. Es un duelo de reflejos agitando el mando, sin contar dirección ni fuerza.

**«FIFA 10» es un arcade directo, en el nunca veremos un empate a cero**

## La 'batalla por la gloria' acaba de empezar

El clásico 'Modo Mánager' cambia de cara este año para volverse mucho más sencillo e irreal. Ahora, por ejemplo, podemos adquirir habilidades especiales.






## Fútbol espectáculo con un sólo gesto

La coja de espaldas, en la banda o en el centro del campo, basta agitar el mando de Wii para que mi jugador pegue un trallazo espectacular a cámara lenta, que siempre irá recto a la portería. Si encima me aprovecho del 'momentum'...

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★☆
El realismo deja paso a unos jugadores caricaturizados bastante resultones, de animaciones sosas.

**Diversión** ★★☆☆
Los partidos son un continuo y simple agitar de mandos, sin apenas jugadas ni opciones tácticas.

**Multijugador** ★★★☆
Hasta cuatro jugadores por partido y online. Los perfiles animan, pero 'battle for glory' es para uno.

**Duración** ★★☆☆
Es el FIFA con menos modos de juego desde SNES. Aunque viene bien cargado de ligas oficiales.

### Lo mejor y lo peor

El estilo directo y la sencillez de los modos puede animar a nuevos jugadores.

El brutal recorte en opciones de control y modos. El realismo se ha perdido enterito.

### Nuestra Opinión

**Con esta plantilla no se ganan títulos**

EA Sports ha dado un paso atrás muy importante. Al querer hacer un juego más "para todos", han eliminado el realismo y los modos que caracterizaban a la saga, en favor de un control más simple y un estilo muy arcade.

### Te gustará...

Menos que... PES 2009

Y menos que... FIFA 09 All Play



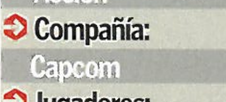
### Puntuación Final

80





- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Capcom
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 25 de septiembre



FUNCIONES DEL MANDO



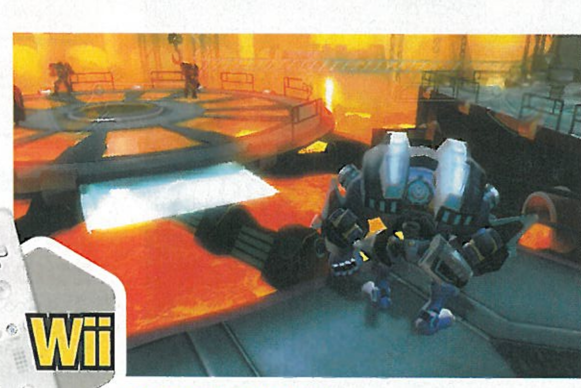




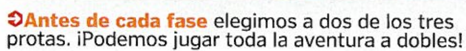



NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Los Spyborgs son un comando de héroes cibernéticos con una misión: desmontar a golpes cada una de las máquinas malvadas que se cruzan en su camino.



Antes de cada fase elegimos a dos de los tres protas. ¡Podemos jugar toda la aventura a dobles!





Los ataques combinados entre dos héroes, en los que usamos la detección de movimiento, son muy espectaculares.

**EL DATO**
Ofrece 5 grandes zonas divididas en varias subfases, cada una con su enemigo final gigante

## SUPERHÉROES DE METAL

# Spyborgs

## En el futuro nos fusionaremos con las máquinas, lo cual será un gran avance... sobre todo para repartir estopa.

Desde que los videojuegos son videojuegos, avanzar por los escenarios y **acabar a golpes** con grupos de enemigos ha sido divertido. Y recuperar esa sencilla mecánica, pero con un "look" actual, es el objetivo de «Spyborgs».

### Los tres guerreros

La ninja Clandestino, el soldado Stinger y el robot Bouncer son los Spyborgs, **superhéroes cibernéticos** que deben detener a un antiguo compañero renegado. Para ello elegimos a dos héroes (si jugamos solos intercambiamos su control con sólo pulsar un su botón, o bien podemos **jugar a dobles**) y eliminamos a todo tipo de criaturas robóticas con un control sencillo: armados con nunchako y mando, hacemos **combos de golpes** pulsando un par de botones ¿Fácil? No creas: hay 5 niveles de dificultad, y desde el tercero las hordas de malos nos lo pondrán difícil, dando como resultado peleas intensas en las que tan importante es atacar como **cubrirse en el momento adecuado**.

Todo con unos gráficos vistosos y un gran diseño de enemigos, sobre todo los enormes jefes. Eso sí, el juego es corto: en nivel medio unas 9 horas, deja con ganas de más.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★☆☆☆ |




**Valoración**

Una resurrección en toda regla de los clásicos 'beat'em up' de avanzar y acabar con los malos a golpes, ¡y se puede jugar a dobles! Sencillo y divertido, lástima que se haga corto.




Total 81





**Tipo de juego:** Carreras

**Compañía:** Codemasters

**Jugadores:** 1-4 Jugadores

**Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano

**Precio:** 49,95 €

**Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**











NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



**Coches de rally, 4x4 y boogies,** todos ellos reales, son los vehículos que pilotaremos sobre todo tipo de superficies en la entrega más arcade de la saga.



**Disputaremos contrarrelojes y carreras,** estas últimas contra un máximo de tres rivales.



**El modo Retos es muy divertido:** pruebas en las que debemos realizar saltos, cruzar checkpoints, derrapar...

## RALLY CON LO JUSTO

# Colin McRae Dirt 2

### El clásico de los rallis se estrena en Wii a toda velocidad y con buen control, pero ¿está a la altura de lo que se esperaba?

**EL DATO**
Al volante de 'Dirt 2' esperan 20 retos de habilidad y 40 carreras en el modo principal de juego

En un inesperado derrape, el nuevo «Colin McRae» se pasa a la velocidad arcade. Seguimos pilotando **coches reales** (de rally, 4x4 y boogies), pero cogemos las curvas como rayos derrapando en el último segundo, y nuestro coche **es** invulnerable a cualquier colisión. Todo, con **un control preciso** (sobre todo si jugamos con el nunchako, mejor que con la detección de movimiento), que garantiza un buen disfrute al volante.

### Comienza la carrera...

Pero el resto del juego no está a la altura del control: en las carreras sólo **nos enfrentamos a tres rivales** y suele ser fácil ganar, con lo cual la emoción baja. Y, además, el aspecto gráfico es pobre: se salvan los modelos de los coches, pero la simpleza de escenarios y efectos da al juego un look muy irreal. Eso sí, el modo para 4 jugadores a pantalla partida ofrece carreras emocionantes.



**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★☆☆ |

**Valoración**

Un acertado control proporciona una sensación placentera al pilotar... pero la variedad de competiciones y la calidad gráfica nos dejan con las ganas. Podía haber dado más de sí.



**Total 75**




- Tipo de juego: RPG de Acción
- Compañía: Square Enix
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés; Textos en castellano
- Precio: 39,99 €
- Lanzamiento: 9 de octubre

**FUNCIONES DS**

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

## LA LLAVE DEL MEJOR ROL

# Kingdom Hearts 385/2 Days

### Abre tu corazón a un exclusivo y emocionante viaje por los mundos de Disney, que no podrás olvidar.

Según la particular mitología de esta saga, los seres se componen de cuerpo, alma y corazón... y el corazón de todos los mundos es 'Kingdom Hearts', allá donde van los corazones de los caídos. Roxas carece de este elemento fundamental (los seguidores de la saga intuirán por qué), y también de memoria sobre quién era antes de entrar en la Organización XIII...

### Calidad 'rolera' y diversión

El desarrollo general es el de un juego de **rol de acción dividido en misiones**. Esto es, tiene las características típicas de un RPG en cuanto a opciones, mejoras del personaje, exploración, trama profunda y duración, pero las peleas las llevas a cabo en tiempo real y no por turnos.

La dinámica nos lleva a **cumplir misiones bastante concretas**, pero de estilos muy diferentes, tras las cuales volvemos a la base, y puedes grabar la partida. Como ninguna es demasiado larga, resulta un estilo muy apropiado para una consola portátil, raro en un juego de rol.

Pero lo primero que llama la atención, desde la impresionante intro, es una **historia que nos atrapa** de forma increíble. Siempre estamos deseando cumplir la misión de turno para seguir sabiendo más y más sobre nuestro héroe. Pero este juego es mucho más que una buena peli (¡menudos vídeos y animaciones tiene!), ya que el sistema de control y la curva de dificultad están prodigiosamente bien ajustados.

Al principio te puede fastidiar tener que mover la cámara con la táctil (o con Select y cruceta), pero pronto desbloqueamos el modo B, en el que la cámara se controla con 'L' y 'R'.

**EL DATO**

Nada menos que 105 tipos diferentes de 'sin corazón' se interpondrán a lo largo de tus misiones



**➲Si encadenamos golpes** obtenemos más puntos de corazón para gastar en la tienda.




**➲Administrar el panel** es fundamental antes de ir a la misión. Combina bien los elementos.

## Combina con acierto lo mejor del rol, con aventuras y mucha acción




**➲Las misiones pueden cambiar** durante el desarrollo, y llevarnos a lugares muy curiosos.




**➲Las holomisiones** son la forma de repetir una misión para completarla o coger cofres.






## Cámara táctil para buscar

Todas las misiones tienen una serie de cofres esparcidos por el escenario. Algunos están muy escondidos, pero con la táctil podemos mirar enseguida hacia cualquier dirección.

## Información bien repartida

El control de juego es muy clásico y sólo hace uso de la función táctil para mover la cámara. No obstante, la pantalla inferior se aprovecha para mostrar la información sobre la misión sin saturar la pantalla principal, algo que facilita la dinámica de juego.




## Este genio me suena...

Una característica fundamental de la saga «Kingdom Hearts» es la presencia de un elenco de personajes y mundos sacados del universo Disney. En esta ocasión podremos compartir la aventura con los inolvidables personajes de 'Peter Pan', 'Aladdin', 'Alicia en el País de las Maravillas', 'La Bella y la Bestia', 'Pesadilla antes de Navidad' y 'Hércules'. Además, otros clásicos de la factoría mágica por excelencia harán su aparición: sin ir más lejos, el ratón Mickey aquí es todo un rey.






**La Organización** se compone de trece guerreros, que luchan por completar Kingdom Hearts. Son muy diferentes y seleccionables en el modo misiones.




**Los jefes finales** son enormes y espectaculares. Mejor tener bien preparado el arsenal de magias para los que vuelan o nos atacan desde la distancia.

## La DS también se luce en el control más clásico

Una de las claves a la hora de llevar una gran saga a la portátil está en cómo adaptar el control. En «Zelda» o «Metroid» se optó por trasladar a la táctil lo que antes se hacía con los sticks. En este «KH» han preferido empezar con una opción en la que se respetan los controles habituales, para más tarde, una vez conocemos los controles básicos, desbloquear un nuevo modo mejor adaptado a las características y funciones de la consola.




**Es útil fijar objetivo** (R/2xR) **para** atacar directamente al 'sin **corazón**'.




**Los atajos** (L/L+R) **nos permiten** usar rápidamente un objeto **o magia.**




**La cruceta** funciona de lujo para explorar los escenarios.




**La tienda de Moguri** se abre tras varias horas de juego. **Puedes** comprar, vender, sintetizar...




**Las palancas, puzles y secretos** son constantes en nuestra exploración por los diferentes mundos.



Todo el sistema de paneles de objetos y magias, así como el resto de controles (salto, fijar, cubrirse...) van siendo explicados paso a paso. De hecho, tras largas horas de juego... ¡aún seguimos descubriendo cosas nuevas! De esta forma se ha logrado un título completísimo en todos los aspectos jugables, pero **fácil de controlar**.

### Técnicamente mágico

Por si todo esto fuera poco, luce un aspecto técnico casi insuperable. ¡No veíamos unos gráficos así desde «Zelda»! Los movimientos no pueden ser más fluidos, **los personajes y enemigos están cuidadísimos**, los escenarios son inolvidables y los invitados del universo Disney parecen recién sacados de sus respectivos largometrajes de animación. Mención aparte merece el sonido. Con unos efectos muy logrados pero, sobre todo, con una banda sonora absolutamente brillante, que ambienta a la perfección, tanto los mundos, como las diferentes situaciones y emociones de Roxas.

Además, se trata del primer título de la saga con **modo multijugador**... y qué modo. Podemos elegir a cualquier miembro de la organización para superar las misiones desbloqueadas en el modo individual, y admite jugar simultáneamente con hasta tres amigos. El panel de objetos y magias será el de Roxas, y podremos colaborar para acabar cuanto antes (gana el que tenga más puntos), o pelear entre nosotros como si fuera un auténtico modo duelo.

Sólo se le puede achacar que no se disfruta a tope sin haber jugado a las tres entregas anteriores... y habrá a quien le resulte dulzón (que no infantil) en exceso. Sea como fuere, todo un IMPRESCINDIBLE.






➲**Encuentra los emblemas** para desbloquear cada misión en el genial modo multijugador.

➲**El diario de Roxas** es muy útil para entender al personaje y no perdernos en la historia.

**Gráficos, sonido y guión de lujo dan forma a uno de los mejores títulos para DS**

## Misiones de todo tipo

Muchas veces hemos de encontrar a un rival y destruirlo, pero es también común que nos envíen a investigar una zona, encontrar objetos concretos o incluso a rescatar a algún compañero. Además, hay misiones voluntarias y premios especiales.




## El Castillo de la Organización

Está en la Zona Gris y es el lugar desde el que partimos hacia las misiones, y al que volvemos al terminarlas. Eso sí, después de tomarnos un helado salado en la Torre del Reloj. Aquí podemos grabar la partida, leer el diario, preparar el panel y elegir la misión que completar o repetir, además de pasar por la tienda de Moguri.






➲**El trío protagonista** lo forman Roxas, Xion (misterioso miembro XIV) y Alex. A pesar de no tener corazón, se consideran amigos, y se reúnen tras las misiones para tomar un helado.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**➲Gráficos** ★★★★
Los escenarios son grandes y muy detallados; los personajes, espectaculares; los vídeos, de cine...

**➲Diversión** ★★★★
En cuanto a opciones es rol puro, pero la acción es en tiempo real y el control es fluido y preciso.

**➲Multijugador** ★★★★
Toda una novedad en la saga: cuatro simultáneos compitiendo en las misiones del juego individual.

**➲Duración** ★★★★
Como buen RPG de Square Enix, hacer todas las misiones al completo da para más de 30 horas.

### Lo mejor y lo peor

La historia. El apartado técnico al completo. El dilatado tutorial. El concepto portátil.

Se disfruta del todo si conoces bien la saga. Que no puedas poner el control B al inicio.

### Nuestra Opinión

**Un juego de ensueño, directo al podio de DS**

Se trata de uno de los juegos más esperados del año, una licencia exclusiva de DS que todas las consolas deseaban... y que ha cumplido las expectativas: sobresaliente en todos los aspectos... ¡magia pura!

### Te gustará...

**Más que...**



Final Fantasy IV

**Menos que...**

Legend of Zelda Phantom Hourglass

### Puntuación Final

**96**



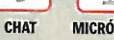


- Tipo de juego: Rol/Puzle
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces; Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 1 de octubre

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE




**Los gráficos en 2D son coloristas** y repletos de detalles, sacando todo el partido a la potencia de la consola.

**El modo Campaña** es un juego de rol: exploramos y mejoramos nuestras tropas.




**En las batallas, las unidades son piezas de puzle.** Los malos en la pantalla de arriba, los nuestros en la táctil.

**EL DATO** ¡En las batallas, habrá más de 60 unidades en pantalla a la vez, entre enemigos y aliados!

ESTRATEGIA AL ESTILO ELFO

# Might & Magic Clash of Heroes

## En este mundo mágico, ganar una batalla es resolver un puzle.



La histórica saga «Might & Magic» llega a DS con una entrega colorista y un desarrollo que mezcla con acierto **rol y batallas por turnos** que se desarrollan como puzles.

### ¡Salva tu reino!

Comenzamos en el papel de Anwen, una elfa que, junto a un peculiar grupo de héroes, tendrá que salvar al mundo de las hordas demoníacas. Para enfrentarnos a los enemigos nos desplazamos por escenarios llenos de colorido y muy detallados, recorriendo caminos preestablecidos y cumpliendo misiones para avanzar en la historia.

**Las batallas son lo más original**: en la pantalla superior está el ejército enemigo, y en la táctil el tuyo. En tu turno, usas el stylus para **mover cada unidad como una pieza**, y formar grupos de tres del mismo tipo para que puedan atacar. Hay una enorme variedad de unidades y tipos de ataques, lo que hace cada batalla más interesante y compleja. Además, los más experimentados tienen todas las opciones de un RPG tradicional: **ampliar ejércitos**, cambiar tropas, subir de nivel... En fin, una sorpresa refrescante y adictiva.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★☆☆☆ |
| Duración | ★★★★ |



**Valoración**

Aparte de ser el debut de la mítica saga «Might & Magic» en DS es un estupendo juego de estrategia y puzles que encantará a los amantes de los retos difíciles.



Total 89

# LOCURA DEPORTIVA™

## DIVERSIÓN MULTIJUGADOR CON LOS DEPORTES MÁS LOCOS













DEMUESTRA A TODOS LO QUE VALES PARTICIPANDO EN LOS 10 DEPORTES MÁS LOCOS Y EXTREMOS DEL MUNDO. ELIGE A TU PERSONAJE Y VIAJA POR TODO EL PLANETA EN EL MODO TOUR, O COMPITE CARA A CARA CON TUS AMIGOS Y FAMILIARES EN EL DIVERTIDÍSIMO MODO PARA 4 JUGADORES.















www.sega.es

Lo mejor de **Wii**Ware, **DSi**Ware y Consola **Virtual**

# Descargas

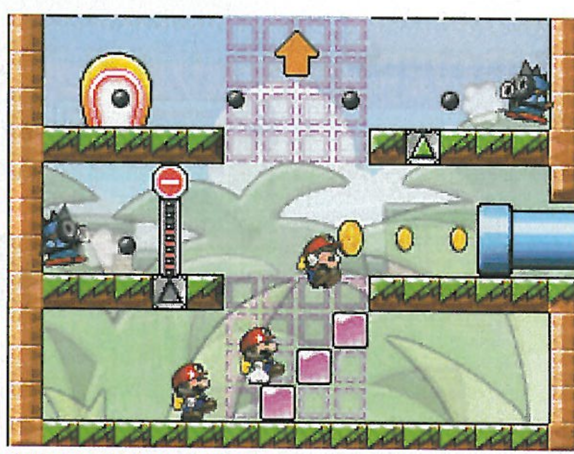
**DSiWare da un salto de calidad este mes, gracias a la llegada del último enfrentamiento entre Mario y Donkey; mientras, WiiWare sigue en plena forma.**




- Nintendo
- Puzzle
- 126 Bloques
- 1 Jugador
- Textos en castellano
- 800 Puntos
- Ya disponible



**Menuda colección de 'minis'** podemos controlar. El prota es el de Mario, pero también hay de Peach, Toad y Donkey.



**El mecanismo es sencillo** y táctil a tope: toca un ladrillo para guardártelo, y luego tocas en un hueco para ponerlo.

## Mario vs. Donkey Kong ¡Los minis marchan de nuevo!

**El "pique" entre Mario y Donkey Kong va ya para 30 años, y ahora llega también a DSiWare. ¡Menos mal que ya usan muñequitos!**

En el clásico «Donkey Kong» de 1981 (Arcade, NES y Consola Virtual de Wii), Mario tenía que subir unas escaleras para llegar hasta Pauline, en las garras del popular mono. Mucho tiempo después, el concepto ha evolucionado hacia el puzle y, con la versión de DS, hacia lo táctil. Ahora nos llega la edición de DSiWare, muy similar a la que jugamos en tarjeta, pero **más táctil, directa... ¡y económica!** El concepto, para que todo el mundo lo entienda, se basa en coger una letra y llegar a la puerta. Cada nivel tiene unas condiciones y artilugios concretos, pero siempre se respeta lo siguiente: toca a un mini para que ande, si éste toca a otro, también andará; éstos nunca se pararán, y puedes hacer desaparecer y recolocar cualquier ladrillo púrpura en las líneas discontinuas. Así en **60 niveles**, divididos en 6 zonas, a los que hay que sumar los del enorme y gratuito mundo online. Nintendo ofrece 20 nuevos niveles, sin contar con todos los que los usuarios están subiendo, incluidos nosotros, gracias a un práctico editor. En definitiva, una **auténtico imprescindible**.

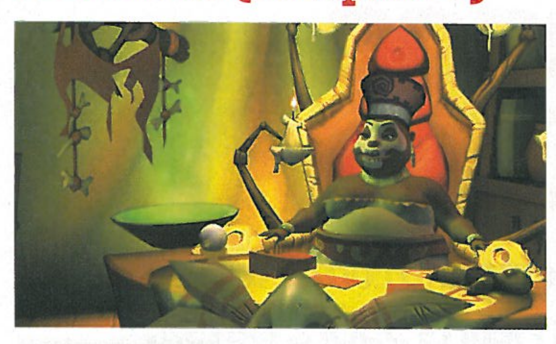


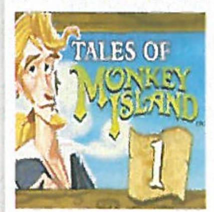




**Los finales de nivel** se basan en apuntar, evitar los ataques y disparar.

# Tales of Monkey Island (Chapter 1)





- Telltale Games
- Aventura
- 320 Bloques
- 1 Jugador
- Inglés
- 1000 Puntos
- Ya disponible

La edad de oro de las aventuras gráficas tuvo un nombre propio: «Monkey Island». Su "secreto" ha perdurado en el tiempo, y ahora nos llega la revisión 3D de aquel viejo pero genial concepto. Puzles de partirte la cabeza, situaciones divertidísimas... todo se mantiene intacto en esta nueva aventura. Es una lástima que lo haga sólo en inglés y con ralentizaciones gráficas. Precio a pagar por las sorprendentes voces y animaciones.

**Valoración** ★★



**Guybrush es "contagiado"** por LeChuck al principio de la aventura. En el "Chapter 5" tendremos la solución.

# Contra ReBirth



- Konami
- Acción
- 278 Bloques
- 1-2 Jugadores
- Inglés
- 1000 Puntos
- Ya disponible

Todo un nuevo y exclusivo «Contra» desembarca en WiiWare. Esta edición recuerda tanto a «Super Probotector» ('Contra III'), que todo parece hecho con el motor de SNES (pantalla 4x3, efectos en 'Modo 7', baja resolución...). Viene con 5 niveles absolutamente frenéticos, todos ellos de desplazamiento lateral, que conservan la enorme dificultad de la saga, así como sus armas y personajes. Una delicia para los fans.

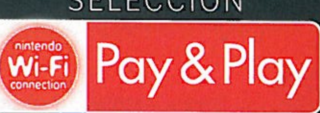
**Valoración** ★★★



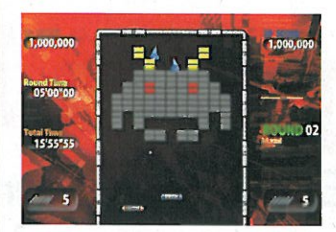
**Localizaciones, armas y melodías clásicas** mezcladas con niveles y enemigos completamente nuevos.



## SELECCIÓN




**ARKANOID PLUS!**



Zona 2
- 200 Wii Points / 2 Bloques.
- 61 nuevas rondas.

**FF IV THE AFTER YEARS**

Nuevos capítulos adicionales
- 300 Wii Points (cada uno) / Entre 5 y 7 Bloques.



- Rydia's Tale, Yang's Tale, Palom's Tale, Edge's Tale, Porom's Tale, Edward's Tale y The Lunarians' Tale.

**F.F. C.C. MY LIFE AS A DARKLORD**

Armario apreciado (ropa)
- 600 Wii Points / 7 Bloques.
- Paquete de tres vestidos con habilidades de 'cura', +50PN y 'mandoble duro recatado'.

Armario de diseño (ropa)
- 600 Wii Points / 6 Bloques.
- Paquete de tres vestidos con habilidades de +50PN, 'piro' y 'ciclón'.

Fuerzas Oscuras (monstruos)
- 500 Wii Points / 2 Bloques.
- Paquete de 6 monstruos, 5 de ellos de nivel medio: ogro, arimán, bengal, quimera y lamia.

Fuerzas Oscuras (monstruos)
- 500 Wii Points / 5 Bloques.
- Paquete de 5 poderosos monstruos: gigas, abadon, tentáculo, caballero mortal y reyezuelo pirata.

Juego de Habitación (pisos)
- 300 Wii Points / 1 Bloque.
- Paquete de 3 artefactos: fuente de vacío, espejo invocador y cofre de absorción.

Se busca en vacaciones (grupo de fases)
- 500 Wii Pts / 20 Blq.
- Un nuevo mundo y un nivel adicional.



WiiWare — Puzle — 600 Puntos — ★★

## Bit. Trip Core

Cuatro direcciones y un botón para cazar rítmicos pixels. Tan simple como difícil y adictivo.



WiiWare — Arcade — 1000 Puntos — ★★

## Bonsai Barber

Divertido, original y sencillo juego de pelar bonsáis apuntando a la pantalla, con el 'B' como tijeras.



WiiWare — Puzle — 800 Puntos — ★★★

## Arkanoid Plus!

El gran clásico, pero más bonito, para 2 jugadores en cooperativo y duelo, y con niveles extra online.



Consola Virtual — Acción — 800 Puntos — ★★★

## The Revenge of Shinobi

Acción 2D y exploración, cargados de habilidades ninja. Aún hoy resulta completo y engancha.



DSiWare — Ent. Personal — 800 Puntos — ★★★

## Brain Challenge

Buena alternativa a los «BT». Tiene 30 ejercicios, todos táctiles y sencillos. Además del test mental, trae "de estrés".



DSiWare — Musical — 500 Puntos — ★★★

## Guitar Rock Tour

Con la táctil tocas la guitarra y con los botones la batería. Funciona bien, trae 15 versiones y admite 4 jugadores.

# Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

**En otoño se concentran grandes lanzamientos, y el de este año comienza con obras maestras como «Metroid Prime Trilogy» o «Kingdom Hearts 358/2 Days».**

## LAS APUESTAS DE ESTE MES



### METROID TRILOGY

**SAMUS ARRASA Wii**
Este mes lo puedes pasar combatiendo en el espacio con la recopilación de tres juegos geniales.

### KINGDOM HEARTS

**MAGIA DISNEY EN DS**
Llega un juego de rol alucinante, con personajes míticos y una realización técnica increíble.

### MINININJAS

**CON SIGILO... A Wii**
Así se mueven los protas de «Mini Ninjas», una aventura tan divertida como bonita de ver.



## NINTENDO DS

DS Lite 149,95 € / Estreno 23-6-2006
DSi 169,95 € / Estreno 3-4-2009

Opciones de compra:
- DSi, dos colores
- DS Lite, varios packs

Tienes dos modelos de Nintendo DS para elegir. Sea cual sea, te aseguramos que va a ser una experiencia enriquecedora.

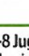
## Plataformas

### DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

### NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

### BOMBERMAN 2

P
Hudson Soft · 19,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
El Bomberman más clásico y adictivo que puedas imaginar, viene con un largo modo historia y multijugador de lujo.
Puntuación 85

### DEMENTIUM: THE WARD

Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
Puntuación 87

### GTA CHINATOWN WARS

Rockstar · 39,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, con un desarrollo divertidísimo y una profundidad enorme. Sólo para +18.
Puntuación 97

### TRANSFORMERS 2

N

Activision · 39,95 € (c.u.) · +7 años · 1-4 J.
Da igual que elijas Autobots o Decepticons, ambas aventuras te van a divertir (aunque no te impresionen).
Puntuación 79

## Deportes + Carreras



### FIFA'09
P

EA Sports · 19,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un momento ideal para hacerse con esta edición y flipar con todos sus modos y el dinámico desarrollo de los partidos.
Puntuación 92

### MARIO KART DS
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

### MYSIMS RACING

EA Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Divertidas carreras a lo «Mario Kart» en las que personalizamos coche y piloto. Lástima que le falten circuitos.
Puntuación 78

## Acción

### BLEACH DARK SOULS

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Un magnífico juego de lucha intenso, con la belleza del anime y alucinantes batallas para 4 jugadores.
Puntuación 94

## Aventura + RPG

### CHRONO TRIGGER

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

### CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA
Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
Puntuación 90

### DRAGON BALL ORIGINS
P
Namco Bandai · 24,95 € · +12 años · 1-2 J.
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

### DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL

P

Square Enix · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», revisado y mejorado aprovechando la capacidad de DS.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

## ¡Envíanos tus favoritos!

**MÁNDANOS** una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



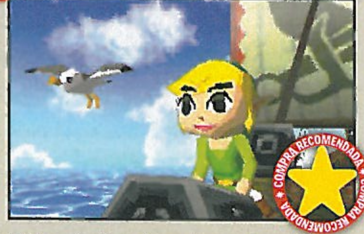
# DUELO DE TITANES

**NO TODOS LOS MESES LLEGA A DS** un juego a la altura de «Zelda Phantom Hourglass». Pero «Kingdom Hearts 358/2 Days» nos ha dejado alucinados y, como nada nos asusta, vamos a enfrentar a estos dos "cracks". ¡Pero la idea es tener los dos!

## Kingdom Hearts VS Zelda Phantom Hourglass



▲ Combates muy profundos.
▼ Desarrollo de misión en misión.
▲ Gran variedad de personajes.
▼ Cuesta manejar la cámara.




▼ Combates directos y sencillos.
▲ Todo un océano por explorar.
▼ Siempre controlamos a Link.
▲ Genial perspectiva de la acción.

### FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME



➔ Square Enix ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.
**Puntuación 92**

### FINAL FANTASY IV



➔ Square Enix ➔ 9,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
**Puntuación 91**

### FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la pantalla táctil y geniales opciones online.
**Puntuación 93**

### HOTEL DUSK: ROOM 215



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Todo un clásico imprescindible en DS.
**Puntuación 94**

### KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS N



➔ Square Enix ➔ 39,99 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.
**Puntuación 96**

### MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES N



➔ Ubisoft ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Una mezcla de rol y estrategia en la que manejamos las unidades como si fueran piezas de puzle. Original y genial
**Puntuación 89**

### POKéMON PERLA Y DIAMANTE



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-16 online)
Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
**Puntuación 99**

### POKéMON PLATINO



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
**Puntuación 95**

### POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Los Ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
**Puntuación 89**

### SONIC CHRONICLES P



➔ SEGA ➔ 19,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con tus colegas.
**Puntuación 86**

### TOMB RAIDER UNDERWORLD



➔ Eidos ➔ 19,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.
**Puntuación 90**

### ZELDA PHANTOM HOURGLASS

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 J. (2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
**Puntuación 99**

### ZUBO P



➔ EA Games ➔ 14,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aúpa.
**Puntuación 91**

## Varios

### ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 J. (2 online)
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
**Puntuación 92**

### CIVILIZATION REVOLUTION



➔ 2K Games ➔ 19,99 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
Estrategia accesible, divertida e intuitiva, con la Historia a nuestros pies y un precio para no pensárselo.
**Puntuación 89**

### ELITE BEAT AGENTS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
**Puntuación 95**

### GUITAR HERO MODERN HITS

➔ Activision ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 Jugadores
28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafío.
**Puntuación 84**

### GUITAR HERO DECADES



➔ Activision ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
**Puntuación 84**

### MÁS BRAIN TRAINING



➔ Nintendo ➔ 29,99 € ➔ +3 años ➔ 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
**Puntuación 95**

### PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



➔ Nintendo ➔ 39,99 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
**Puntuación 93**

### RHYTHM PARADISE



➔ Nintendo ➔ 29,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
**Puntuación 84**

# TOP 10 LECTORES

Este mes, destacar que «Pokémon Platino» ha conseguido en DS el primer puesto doblando en votos al segundo clasificado.

## Wii



1. Super Mario Galaxy ➔
2. Mario Kart Wii ➔
3. Disaster: Day of Crisis N
4. Animal Crossing Let´s Go to the City Sube
5. MadWorld Baja
6. The Conduit N
7. Super Smash Bros. Brawl Baja
8. Metroid Prime 3 Corruption Baja
9. Driver Parallel Lines N
10. Harry Potter El Misterio del Príncipe ➔

## NINTENDO DS




1. Pokémon Platino ➔
2. Ace Attorney Apollo Justice Sube
3. Mario Kart DS Baja
4. Profesor Layton y la Villa Misteriosa ➔
5. Animal Crossing Wild World Sube
6. Asphalt Urban GT 2 N
7. Hotel Dusk: Room 512 N
8. New Super Mario Bros. N
9. Metroid Prime Pinball N
10. Zelda Phantom Hourglass N

N Novedad · Sube · Baja · ➔ Igual

# Guía de Compras

## TOP 10 REDACCIÓN

Ha llegado Samus y nos hemos olvidado de todo. En la redacción nos estamos repasando los «Metroid Prime» y gozando lo nuestro.

### Wii



1. Metroid Prime Trilogy ........ N
2. Super Mario Galaxy ........ Sube
3. Wii Sports Resort ........ Sube
4. Mario Kart Wii ........ Baja
5. The Conduit ........ Baja
6. MadWorld ........ Baja
7. Zelda Twilight Princess ........ Baja
8. No More Heroes ........ Baja
9. House of the Dead Overkill ........ N
10. Super Smash Bros. Brawl ........ Baja

### NINTENDO DS



1. Zelda Phantom Hourglass ........ Sube
2. GTA Chinatown Wars ........ Sube
3. New Super Mario Bros. ........ Sube
4. Ace Attorney: Apollo Justice ........ Baja
5. Mario Kart DS ........ Baja
6. Chrono Trigger ........ Baja
7. Profesor Layton y la Villa Misteriosa ........ Sube
8. Rhythm Paradise ........ Baja
9. Final Fantasy IV ........ Sube
10. Kingdom Hearts 358/2 Days ........ N

N Novedad · Sube · Baja · Igual



## Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

**Opciones de compra:**
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

### WII SPORTS RESORT
Nintendo · 49,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
**Puntuación 95**

## Plataformas



### SONIC UNLEASHED
Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz de Wii, que sigue en plena forma. Con el Super Sonic y el Sonic Bestia.
**Puntuación 86**

### SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
**Puntuación 99**

### WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
**Puntuación 89**

## Deportes + Carreras

### GRAND SLAM TENNIS
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .
**Puntuación 90**



### FIFA 10 (N)
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
**Puntuación 80**

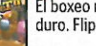


### MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
**Puntuación 98**

### MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO.
SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario, Sonic y todos sus amigos se enfrentan en el título oficial de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008. ¡Qué pasada!
**Puntuación 95**

### PES 2009
Konami · 44,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-8 online)
Cargada de nuevos modos, control de puntero mejorado y mando clásico, merece (aún) unos cuantos partidos.
**Puntuación 95**

### PUNCH-OUT!!
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El boxeo nintendero vuelve a sus raíces con un arcade puro y duro. Fliparás con sus gráficos, aunque es más bien cortito.
**Puntuación 83**





### TIGER WOODS PGA TOUR 10
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Gracias a Wii MotionPlus, es el juego de golf más realista de todos los tiempos. Y es muy completo en opciones.
**Puntuación 87**

## Acción

### CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Activision · 59,95 € · +18 años · 1-2 J. (2-8 online)
Un superclásico en juegos de guerra con unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no parar.
**Puntuación 94**

### DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 J. (2 online)
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
**Puntuación 95**



### DEADLY CREATURES
THQ · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego rompedor, que destaca por su puesta en escena, realismo gráfico... y originales protagonistas.
**Puntuación 86**



### MADWORLD (P)
Sega · 59,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Motosierras, bates, pinchos, explosiones y todas las burradas que se te ocurran, están aquí, en blanco, negro y rojo.
**Puntuación 90**



### METROID PRIME TRILOGY (N)
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
**Puntuación 99**



### OVERLORD LA LEYENDA SINIESTRA
Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Acción, humor y estrategia se unen en una divertida aventura medieval protagonizada por un villano y sus esbirros.
**Puntuación 81**



### SONIC Y EL CABALLERO NEGRO
Sega · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Sonic se arma caballero en su mejor aventura para Wii. Este título exclusivo mezcla con acierto saltos, acción y RPG.
**Puntuación 90**



### SPYBORGS (N)
Capcom · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Revisión de los 'beat'em ups' clásicos para dos jugadores. Sencillo pero divertido, y mola la estética futurista.
**Puntuación 81**

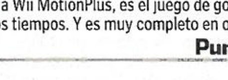




### SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
**Puntuación 97**



### THE CONDUIT
Sega · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico.
**Puntuación 87**



N Nueva entrada · P Precio económico

# AVENTURAS MUY MONAS

**TENER UNA ESTÉTICA "MONA"** y ser una aventura de primera son dos cosas completamente compatibles. Estos dos juegos lo demuestran y, aunque los dos merecen una inversión, veremos quién puede más, si el aventurero-mito o esta nueva generación ninja.

## MiniNinjas VS Lego Indiana Jones




**MiniNinjas**
- ▲ Altísimo nivel gráfico y artístico.
- ▲ Aventuraza variada y original.
- ▼ Una aventura para un jugador.
- ▼ 6 ninjas con distintos poderes.

**Lego Indiana Jones**
- ▼ Gráficos muy simpáticos.
- ▼ Desarrollo variado... y simple.
- ▲ ¡Podemos jugar a dobles!
- ▲ 60 personajes jugables.



### THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL
Sega · 59,95 € + Pistola · +18 años · 1-4 Jugadores
Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.
**Puntuación 82**

## Aventura + RPG

### ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
Nintendo · 69,95 € + Wii Speak · +3 · 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
**Puntuación 94**

### ANOTHER CODE R MÁS ALLÁ DE LA MEMORIA
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con un cuidadísima estética manga y un interesante misterio. Pero no esperes emociones fuertes.
**Puntuación 86**

### CURSED MOUNTAIN
Deep Silver · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Terror en el Himalaya. Su trama, su ambientación de cine y sus fantasmas dan miedo, aunque su desarrollo sea lineal.
**Puntuación 80**



### MINININJAS N
Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Manejamos a 6 ninjas de distintos poderes en una aventura tan bonita como entretenida. Eso sí, es facilillo.
**Puntuación 86**



### NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
**Puntuación 93**



### RESIDENT EVIL 4 P
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
**Puntuación 94**



### SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
**Puntuación 96**




### ZACK & WIKI P
Capcom · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Esta aventura gráfica plagada de puzles hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
**Puntuación 95**



### ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando.
**Puntuación 99**



## Varios



### BOOM BLOX SMASH PARTY
EA Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Si te gusto la primera parte del juego de puzles de Spielberg está es más cañera, completa e imaginativa. Imprescindible.
**Puntuación 92**



### GUITAR HERO 5 N
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
**Puntuación 90**



### LITTLE KING'S STORY
Rising Star · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
**Puntuación 90**



### RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY
Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
**Puntuación 90**

# LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Ya tenemos listos nuestros habituales consejos para decidir qué juegos de WiiWare y DSiWare descargar en vuestras consolas.

## TOP 5 WiiWARE

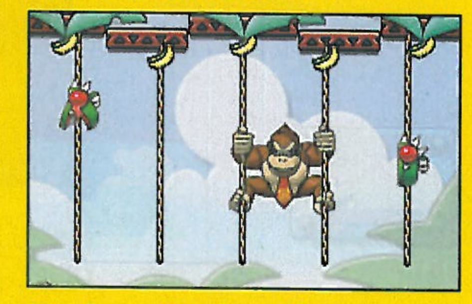


### Tales of Monkey Island

**Pon una sonrisa en tu Wii.** «Final Fantasy» sigue siendo nuestro favorito, pero este mes destaca el renacimiento de un clásico de las aventuras gráficas.

1. Final Fantasy My Life as a Darklord
2. World of Goo
3. Tales of Monkey Island
4. NyxQuest: Kindred Spirits
5. Tetris Party

## TOP 5 DSiWARE



### Mario vs Donkey Kong

**La lista de DSi se anima** con la llegada de un nuevo 'Mario Vs. Donkey' exclusivo, pero fíjate en que también hay otras novedades interesantes...

1. Mario vs. Donkey Kong
2. Una Pausa con... BT Ciencias
3. Asphalt 4: Elite Racing
4. Brain Challenge
5. Guitar Rock Tour

# LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

## Lucir pantorrilla

**SE ACABÓ EL VERANO,** pero no quieres renunciar a los pantalones cortos. Y, como no es cuestión de morirse de frío, lo mejor es aprovechar los juegos en los que los protas lucen pantorrilla sin complejos. Porque ellos lo valen.




**1 FIFA 10**

**MILES DE JUGADORES** desafían al mal tiempo y salen a los campos de «FIFA 10» a dejarse la piel.



**2 Rock Band AC/DC**

**ANGUS DE AC/DC** es fiel a su estilo en el vestir hasta en este pack de canciones.



**3 One Piece**

**GOKU PASA CALOR** en verano. Monkey D. Luffy no tiene ese problema en sus aventuras marinas.

# Wii

## DONKEY KONG JUNGLE BEAT

**SECUENCIAS DE MUERTE ALTERNATIVAS DE JEFES**

- Hog boss: haz el golpe final con un melón.
- Roc boss: haz el golpe final con una palmada.

**NUEVO FINAL**

Coleciona 72 crestas y vence al Rey Cactus o al rey Ghastly.

**DESBLOQUEABLES**

Vence al rey Ghastly para tener a Dread Kong, Kárate Kong, Ninja Kong y Sumo Kong en la secuencia final.

**REINOS DESBLOQUEABLES**

- Reino Pimiento: Obtén todas las crestas en los reinos Limón, Uva y Cereza.
- Reino Lichi: Obtén todas las crestas en los reinos Manzana, Fresa y Piña.
- Reino Pera: Obtén todas las crestas en los reinos Banana, Naranja y Sandía
- Reino Carambola: Obtén todas las crestas en los reinos Melocotón, Melón y Durián.

## FINAL FANTASY FABLES: CHOCOBO'S DUNGEON

**NUEVAS MAZMORRAS**

Una vez completes el juego, puedes acceder a dos mazmorras extra:

- Chocobo's Memories: Entra a través de la estatua de chocobo que hay en el parque.
- Croma's Future: Entra a través de 'Croma', en la casa de Stella.



**CAJA DE MÚSICA**

Completa la mazmorra de 'Dardola'.

**CONSIGUE LOS SIGUIENTES TRABAJOS**

- Bailarín: Escribe 'Pirouette' como frase romántica.
- Caballero: Acaba las memorias de 'Freja'.
- Caballero Oscuro: Acaba con 'Croma Shade', en la planta 30 del 'Guardian of the Light'.
- Dragón: Acaba las memorias de Meja.
- Erudito: Acaba con los cuatro elementos, en la planta 20 del 'Guardian of the Water'.
- Ladrón: Hazte con el objeto que hay detrás de 'Merchant Hero X', en cualquiera de sus tiendas de las mazmorras.
- Mago Blanco: Acaba las memorias del pastor Roche.
- Mago Negro: Llega a la planta 10 en el 'Guardian of the Flame'.
- Ninja: Acaba las memorias de Volg.

## METROID PRIME TRILOGY

Como este título se compone de tres juegos diferentes, en los casos específicos de cada uno de ellos aclaramos entre paréntesis a cuál de ellos, del 1 al 3, se aplica el truco.

- Fusion suit (1): Acaba el juego y elígelo en el menú de 'Extras'.
- Dificultad 'Hypermode': Aparece al completar cualquiera de los tres juegos. Se aplica al juego que has completado.
- Créditos Naranjas (1), Púrpuras (2) o Amarillos (3): Acaba con todos los jefes finales.
- Créditos Plateados (1 y 2): Recoge todos los artefactos o llaves, o completa el diario o el inventario.
- Créditos Azules (3): Escanea todos los objetos que pueden guardarse en tu diario.
- Créditos Rojos (3): Escanea todas las criaturas que pueden guardarse en tu diario.
- Créditos Verdes o de Amigos (3): Tienes que tener activado el WiiConnect24 para recibirlos de tus amigos.
- Nuevos finales (1): Según acabes el juego con menos del 75% completado, entre el 75 y el 99, o al 100%, verás un final diferente.
- Final de Dark Samus (2): Acaba el juego con todos los objetos en tu poder.
- Final extendido (3): Acaba el juego con, al menos, el 75% de mejoras del traje.
- Nave con pegatinas (3): Para activar este bonus tienes que tener una partida en la consola de cada uno de estos juegos: Wii Play, Wii Sports, Zelda: Twilight Princess, Super Paper Mario, Excite Truck, Wario Ware: Smooth Moves, Mario Party 8, Super Mario Galaxy, Super Smash Bros. Brawl.




**MENSAJES SECRETOS (3)**

En la radio de la nave, presiona los siguientes símbolos:

- Iwata: 2º, 7º, 5º y 3º.
- Miyamoto: 8º, 3º, 5º y 4º.
- Kenji Yamamoto: 3º, 6º, 4º y 8º.
- Kensuke Tanabe: 1º, 3º, 8º y 5º.
- Yoshio Sakamoto: 4º, 6º, 1º y 7º.

**GALERÍAS DE ARTE (1)**

- Primera: Escanea el 50% de los elementos.
- Segunda: Escanea todos los elementos.
- Tercera: Acaba el juego en modo difícil.
- Cuarta: Coge todos los objetos.

**GALERÍAS DE ARTE (2)**

- Promocional: Escanea el 40% de los elementos.
- Personajes: Escanea el 60% de los elementos.
- Criaturas: Escanea el 80% de los elementos.
- Jefes: Escanea todos los elementos.
- Bocetos: Completa el juego en modo Normal.
- Storyboard: Completa el juego en modo Difícil.

## HOUSE OF THE DEAD OVERKILL



- Cañón portátil y montaje del director: termina el juego. Ten en cuenta que las armas y el dinero que consigas en el modo del montaje del director están separadas de las que has conseguido en el modo historia normal.
- Dual Wield y minigun: Completa el modo del montaje del director y podrás usar dos mandos para un solo jugador.

## MARIO POWER TENIS

**DESBLOQUEA EL MODO 'JUEGOS ESPECIALES'**

Pulsa 'A' manteniendo 'B' en la pantalla de título.

**DESBLOQUEA MINIJUEGOS**

- Acaba con Robowser: Gana la Champiñón en individuales.
- Recoge Monedas: Gana la Copa Champiñón en dobles.
- Salvaglobos: Gana la Copa Flor en individuales.

**DESBLOQUEA PERSONAJES**

- Helicoguy: Gana la Copa Estrella en individual.
- Paratroopa: Gana la Copa Estrella en dobles.
- Floruga: Gana la Copa Trueno en individuales.
- Floro Piraña: Gana la Copa Trueno en dobles.

**NIVEL MAESTRO**

Gana la Copa Planeta en individuales.

## PUNCH-OUT!!

- Título de defensa: Termina todos los circuitos para desbloquear este modo. En él, te enfrentarás a los mismos luchadores, pero cambiarán sus patrones y estrategias.
- Donkey Kong: Aparece como jefe final en el modo anterior. Véncelo y lo desbloquearás en modo exhibición.
- Clips de audio: Completa los 3 desafíos en modo exhibición de ese púgil.
- Recargar energía: Según el control que elijas, presiona alternativamente 1 y 2, o agita mando y nunchako mientras tu oponente está tirado en la lona.
- Barrita de Chocolate: Pulsa '-' en el descanso entre dos asaltos y le darás una barrita a tu entrenador...
- Protector de cabeza: Pierde 100 combates en el modo Campeonato y desbloquearás un protector.

## THE CONDUIT

**DESBLOQUEA LA EVA PERSONALIZADA**

Introduce el código 'NewASE11' en el menú de trucos.

**DESBLOQUEA LA PIEL DE AGENTE SECRETO**

Introduce el código 'SuitMP13' en el menú de trucos.

**DESBLOQUEA LA MASCARA DRON**

Introduce el código 'Drone4SP' en el menú de trucos.



**DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES TRUCOS:**

Muerte Brutal: obtén el premio 'Secret Master' al encontrar todos los secretos, y todos los enemigos morirán siempre como si les disparases con un disparo cargado.

Todo almacenado: obtén el premio 'Annihilator Award' al acabar con mil enemigos, y conseguirás munición infinita.

Poder imparable: obtén el premio 'Campaign Award' al completar todas las misiones de un jugador, y acabarás con los enemigos de un solo disparo.

**GALERÍAS DE ARTES**

Reúne diez 'Discos de Datos de Conspiración' para desbloquear cada una de las seis galerías.

## Wii SPORTS

- Jugar sobre pista: Si estás harto de la hierba, mantén pulsado el botón '2' después de elegir los Miis que van a competir.
- Número 1 del mundo: Si derrotas a Elisa en el 'Tenis', a 'Sakura' en el 'Béisbol' o a 'Matt' en el 'Boxeo', recibirás un mensaje en el Tablón de Wii avisándote de que eres el nuevo campeón.
- Guantes Plateados: Si ya eres el campeón de 'Boxeo', puedes pelear con guantes plateados; mantén pulsado el botón '1' tras elegir al Mii.

## Wii SPORTS RESORT



Si mantienes pulsado el botón '2' desde la pantalla que hay tras escoger los Miis hasta que éstos aparezcan en el terreno de juego, provocarás diferentes trucos según el tipo de deporte:

- Espadas (Duelo): El combate será al atardecer.
- Baloncesto (3 contra 3): El partido será nocturno.
- Tenis de mesa: Se jugará a 11 puntos, en lugar de a 6.
- Golf: No habrá ninguna ayuda (barra de potencia, mapa, e indicador de viento).
- Bolos: Provoca un cambio de color en la bola. En lugar de '2', se hace con la cruceta, ya que hay cuatro colores diferentes según la dirección.

# Nintendo DS

## BLEACH DARK SOULS

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES**

Cumple los siguientes objetivos para conseguirlos.

- Aizen Sousuke: Termina la parte A.
- Don Kanonji: Termina la parte D.
- Goteitaishi: Termina el Modo Historia.
- Grandfisher: Completa el Modo Historia 100%.
- Ichimaru Gin: Completa la parte B al 100%.
- Kukaku: Termina la parte B.
- Kyugohanin: Termina el Modo Historia.
- Ogihci: Completa la parte C al 100%.
- Rangiku Masumoto: Derrótale en el Modo Historia.
- Ririn: Termina la parte D.
- Rukia Kuchiki: Termina la primera parte del Modo Historia.
- Shibata: Termina el Modo Historia.
- Shuhei Hisagi: Derrótale en el Modo Historia.

## CALCULADORA ANIMAL CROSSING DS

**APARICIÓN DE TOM NOOK CON GLOBOS**

Haz una cuenta que tenga como resultado el mismo número repetido.

**APARICIÓN DE TOM NOOK CON FLORES**

Haz una cuenta que tenga como resultado números consecutivos.

## FIFA'09 DS

**CONTENIDOS EXTRA**

- Desbloquea los siguientes elementos a través del modo Mánager:
- Equipo Clásico: Gana 15 partidos.
- Entrenamiento de regates: Gana 5 partidos consecutivos.
- Bandera Gigante: Llega a la mitad alta de la tabla de clasificación.
- Entrenamiento de Porteros: Permanece invicto en 5 partidos.
- Entrenamiento Defensivo: Gana 10 partidos.
- World XI: Gana 20 partidos.

**MEJORAS DEL ESTADIO**

Obtén las siguientes mejoras a través del modo Mánager.

- Primera: Gana por más de 2 goles de diferencia.
- Segunda: Llega al primer puesto de la Liga.
- Tercera: Gana una Liga.
- Cuarta: Gana una Copa.
- Quinta: Gana dos veces la Copa.
- Sexta: Gana dos veces la Liga.

## KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



**DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES**

- Xion: Llega al día 96 en el Modo Historia.
- Riku: Llega al día 171 en el modo Historia.
- Donald: Llega al día 244 en el Modo Historia.
- Goofy: Llega al día 277 en el Modo Historia.
- King Mickey: Completa el Modo Historia y compra 'El Retorno del Rey' en la tienda.
- Sora: Completa el Modo Historia y compra 'El Alma de Sora' en la tienda.
- Modo Teatro: Completa el Modo Historia. Desde aquí podrás ver todos los vídeos del juego, y ten por seguro que vas a alucinar.

## POKéMON PLATINO

**VILLA DE LOS MUEBLES**

- Chandelier: desplázate 300.000 pasos
- Set de invitados: en la cafetería de entrenadores, tienes que derrotar a 50.
- Bustos de Pokémon: obtén 5 estampados de plata en la frontera.



**DESBLOQUEA A PICHU, PIKACHU O RAICHU CON ATAQUE ELÉCTRICO**

1.- Captura dos Pikachu, uno macho y otro hembra.
2.- Pilla una Bolaluminosa. La tienen los Pikachu salvajes (5% de los casos).
3.- Equipa la Bolaluminosa al Pikachu hembra.
4.- Mete a los dos Pikachu en la Guardería de Pueblo Sosiego.
5.- Pasea mientras esperas a que pongan un Huevo.
6.- Recógelo del señor de la Guardería, y camina más para eclosionarlo.
7.- Mira sus ataques; tiene el exclusivo Placaje Eléc.

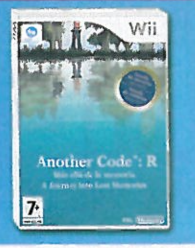


GUÍA RÁPIDA POR CAPÍTULOS

# Another Code: R Más allá de la Memoria

**Paso a paso desvelamos todo lo que debes saber y hacer en esta aventura de intriga. No pierdas detalle.**

## Info extra




| | |
|---|---|
| **Tipo de juego:** | Aventura gráfica |
| **Niveles:** | 9 capítulos |
| **Modos de Juego:** | Aventura principal |
| **Extras:** | -- |
| **Tipo de Guía:** | Paso a paso |
| **Esta guía contiene:** | • Desarrollo<br>• DAS |
| **Dificultad:** | Media |
| **Duración:** | 20-25 horas |
| **Habilidades:** | Investigación |

**Para fans de las clásicas aventuras gráficas**

### CONTROLES DE JUEGO

Los movimientos del mando serán esenciales para pasar muchas pruebas del juego.




## Capítulo 1 Recuerdo repentino

Avanza a la recepción. Está cerrada, así que vuelve al camino principal y ve a un camino hacia la derecha. Tómalo y habla con Dan Maxwell. Cuando te pregunte por la bolsa, escoge la opción de la izquierda. Pregúntale sobre las frases resaltadas en verde. Vuelve a recepción: está abierta. **(1)**

No hay nadie. Coloca el puntero en la varilla de la persiana del fondo y mantén A mientras giras el mando sobre su eje y a la derecha: abre la persiana. Habla con el recepcionista. Obtendrás la **tarjeta del campamento**. Pilla un **mapa** de la mesa pequeña.

Sal y ve a la derecha. Al llegar al portón del campamento, abre el menú de objetos, usa la tarjeta sobre el lector, a la derecha del portón. Avanza y toma el primer desvío a la derecha, hasta llegar frente a la parcela. Entra habla con Richard, coge el refresco de la nevera y bébetelo.

En el camino principal, a la derecha, hay una **máquina de reciclaje**. Pon la lata en ella, coloca la mano sobre la palanca y tira hacia abajo. Obtendrás una ficha para la **máquina de chicles** de la recepción.



Vuelve a la parcela de Richard. El padre de Ashley le hará varias preguntas. Tanto a éstas como al resto de las que te formularán puedes responder lo que desees, pues no afectará al desarrollo. Tras la discusión te dará un **reproductor de música blanco y el TAS**.

Vuelve a la recepción y oirás un ladrido. Mira por la persiana y verás un perro y un niño. Usa el TAS sobre el lector de tarjetas. Apunta al centro de la pantalla, pulsa A y la secuencia "A", "B", "arriba", "1" y "+".

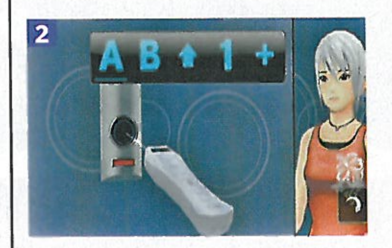
Entra y examina las huellas en el suelo, junto a la puerta. Sal por ella y ve hasta una alambrada. El perro no te dejará pasar. Examina el trozo de cecina y a continuación el **agujero de la alambrada**. Coge la **cecina** y lánzala por el otro agujero (arriba a la derecha). Aparecerá Tommy. Dile que "no puedes demostrarlo" y aparecerás en el almacén. **(2)**

Examina la **botella de agua** del suelo y habla con Tommy. Examina las huellas junto a la puerta y demostrarás tu inocencia. Te dará el **carbón** y podrás volver a la parcela. Ashley se hará preguntas acerca de lo ocurrido en este capítulo. Estas son las respuestas:

- Un DAS.
- A Dan.
- A un niño con un peluche.
- La foto de más abajo.

## Capítulo 2 La historia de Matthew

Cuando Ryan te pida que enciendas la **barbacoa**, examínala y usa el carbón sobre ella. Coge una **caja de cerillas** de la caseta blanca y úsala sobre la barbacoa. Acerca la cerilla encendida al




papel en el centro del carbón. Para avivar el fuego, coge el trozo de cartón junto a la nevera, úsalo sobre la barbacoa y agita el mando arriba y abajo.

Habla con Elizabeth y, cuando hayas leído el mensaje de Richard, coge la **mochila, el sombrero y el maletín** que hay junto a la caseta verde. Avanza hacia la derecha por el camino principal. Habla con Ryan y Elizabeth. Devuélvele el maletín a Ryan. **(3)**

Vuelve al camino principal y sigue a la derecha hasta el lago. Matthew huirá. Persíguele hacia la izquierda y, tras hablar con Dan, toma el camino de la izquierda hasta una **casa abandonada**. Pincha sobre la puerta, coloca la mano sobre el tablón central, pulsa A y, con el tablón levantado, muévelo hacia la

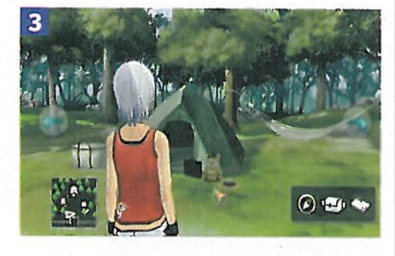


izquierda. Inténtalo hasta que consigas abrirla.

Entra y cruza la casa. Sal por el otro extremo y ve hacia la izquierda hasta un **pozo**. Coge el **osito** que hay al lado y, tras oír un ruido, pincha sobre el pozo. Pon la mano sobre el cierre, pulsa A y muévelo hacia la izquierda. Matthew huirá de nuevo. Vuelve a la primera habitación, donde el perro te indica algo. Pincha sobre las cajas y verás el **reproductor de música de Elizabeth**. Pero no podrás cogerlo.

Ve a la **mansión incendiada**. Usa el TAS sobre el lector de la verja. La secuencia de botones es: "1 y 2" a la vez, "A y B" a la vez y"- y +" a la vez. Recoge tus partituras de entre los restos del incendio. Tras hablar con Matt, recibir un mensaje de Richard y hablar con Tommy y Sam, dirígete a la casa de Richard. De camino, en el embarcadero, verás a Matthew. **(4)**

Tras hablar con él, usa el TAS en la puerta del embarcadero. La secuencia es "1", "2", "A", "1", "+", "2" (estos tres últimos sirven para


3

sumar "1+2=3"). Entra y pasa por la puerta a la izquierda del escritorio. Sigue hacia la derecha y verás algo flotando en el lago. Vuelve a la habitación anterior y coge un salvavidas tras la mesa redonda. Entra por la puerta del fondo y coge una **cuerda vieja**.

Vuelve al lago, usa el salvavidas y la cuerda vieja sobre el cabestrante y aparecerá una mano. Coge el salvavidas y, sin soltar A, lánzalo hacia el objeto flotante, moviendo hacia delante el mando y soltando A. Al pescar el objeto, pon la mano sobre la manivela y hazla girar.

Introduce el código **LAKE** en el maletín. Cuando veas lo que hay dentro y hables con Dan, contestarás a las preguntas que se hace Ashley. Las respuestas son:

- Matthew
- Una aldaba de dos leones.
- Un maletín.
- Selecciona la cuarta foto, empezando desde la de más arriba.


4

# Capítulo 3 Quiero que sepas...

Tras darle el maletín a Dan, consulta el mapa y ve a la **casita vieja**. Dentro verás huellas de un niño junto a una puerta. En la cocina hay una palanca que aún no podrás activar. Entra en la habitación y examina la trampilla. Vuelve a la cocina y acciona la palanca. Has abierto la trampilla: pasa por ella. **(5)**

Habla con Matthew y abre el cajón que indica. Examina la hoja y luego el **bote de tinta invisible**. Mueve la hoja sobre el **hornillo** para que el calor revele todo el dibujo.

Cuando se vaya la luz, mueve la mano por la pantalla pulsando A hasta que agarres algo. Sin soltar A, mueve el mando hacia arriba para activar el automático. Examina la foto de arriba a la derecha, sube a la planta superior y examina el libro sobre la mesa redonda. Falta una página. Hazle una foto a las dos anteriores y superpón la una a la otra el menú de fotos del DAS.

Sal de la casa y, tras recibir un mensaje, ve al **puente cubierto**. Habla con Elizabeth y con Richard. Matthew volverá a huir. Ve hacia el **árbol solitario**. Matt te dará el **mapa del tesoro**. Anda hacia la izquierda hasta que árbol y arbustos formen la silueta de un conejo. De una piedra en el suelo sale un destello. Oculta el **tesoro de Matt**.

Ve hacia las minas y verás al perro junto a unas cajas que ocultan el **pañuelo de Elizabeth**. Ve a la **casa abandonada**, examina las cajas donde está el reproductor y pon la mano en el centro de la caja de arriba. Sin soltar A, mueve el mando lentamente hacia arriba para levantar la caja y Matt cogerá el reproductor. Ve hacia el campanario. Por el camino sigue al hombre de las gafas de sol.

Habla con él, ve al campanario y examina la puerta. Vuelve al camino principal y entra en la choza que hay un poco más a la derecha. Allí está Matt. Sigue a la derecha hasta el **puente cubierto** y usa el TAS para abrirlo. Primero gira el mando de Wii hacia la izquierda. Cuando el triángulo esté totalmente amarillo, pulsa A. Igual que el paso anterior, pero girando a derecha en vez de a la izquierda. **(6)**

Sigue a la derecha y examina el telefonillo de la primera casa. Cuando Richard se vaya, sube a su dormitorio. Examina el ordenador y usa el DAS. Pincha sobre el icono Internet. Cuando suene, coge el teléfono. Vuelve a usar el DAS en el ordenador y pincha en Notes. Lee las 4 notas y pincha en Water. Intenta salir del ordenador y llegará un mail. Para averiguar la contraseña, sal del ordenador, abre el cajón izquierdo y coge el papel. Dóblalo desde la esquina sureste a la noroeste. Luego de abajo arriba y de derecha a izquierda.

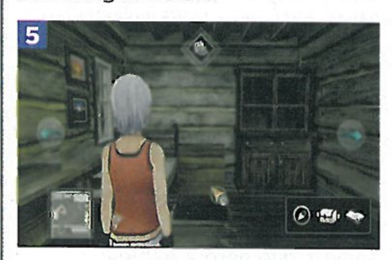
Es el **número 0691**, pero la contraseña es al revés: **1690**. Lee los 4 mensajes. Tras ver la nueva función Conectar de tu DAS, responde a las preguntas de Ashley:

- Moss.
- En el campanario.
- La imagen de más arriba.
- La imagen de más abajo.

# Capítulo 4 El secreto del lago

Coge la **caja azul** de cajón de la derecha. Ve hacia el campanario y, justo antes de llegar, toma el camino a la derecha. Síguelo hasta que Ashley se pare ante la cámara. Usa "Conectar" del DAS en ella. Cuando Ashley se ponga, vuelve a examinar la foto.

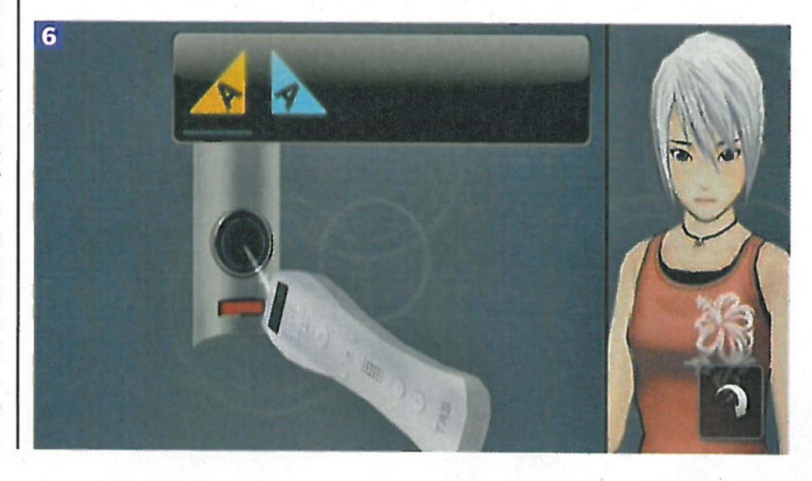
Ve junto a la estatua y usa el **kit de análisis del PH** en el agua. Coge el bote de la derecha y gira el mando de Wii a la derecha para verter el líquido en el tubo sin pasarte de la línea roja. Luego, agita el mando hasta que los líquidos se mezclen. Ve al embarcadero y haz lo mismo con el agua de allí.


5

Tras recibir el mensaje de Richard ve a su casa. Abre cuando llamen y examina la bolsa y sus objetos. Habla con Dan y, cuando se vaya, abre la puerta junto a las escaleras para que salga Matt. Sal y ve hacia el edificio en construcción. Habla con el hombre de las gafas de sol y Matt volverá a escapar. Síguelo hacia la derecha. Habla con él y vuelve al edificio. **(7)**

Examina el **sumidero** cercano al grifo, verás el **estuche** en el fondo. Coge una **manguera** de la parte izquierda del edificio y engánchala al grifo. Ábrelo y verás que la manguera pierde agua. Vuelve a casa de Richard y coge **cinta adhesiva** del cajón izquierdo de la mesa del ordenador. Vuelve al edificio y combina la cinta con la manguera. Engánchala al grifo y ábrelo. Coge el **estuche de púas**.

Ve al restaurante de Bob y examina las fotos de la pared. Con la **hamburguesa**, vuelve a casa de Richard y sube a la habitación.


6


7

Dásela a Matt y ayúdale con los libros. Examina el morado y abre la puerta cuando llamen. Habla con Matt, sal y ve a la casa de Ryan.

Examina el telefonillo. Ve a la habitación a la que entra Matt, coge el telefonillo y el caleidoscopio cuando te lo diga. Para usarlo, gira el mando hacia la izquierda. Vuelve a la casa de Richard y coge el teléfono al sonar. Tras la conversación, dile esto a Ashley:

- El estuche de las púas.
- Un caleidoscopio.
- Con Janet.
- La imagen de más abajo. (8)

# Capítulo 5
## El campanario

Llama al telefonillo de la casa justo a la derecha de la de Richard. Sube las escaleras, habla con Janet y síguela al dormitorio. Dale cuerda a la caja girando el mando sin soltar A. Levanta la tapa para que suene. Coge la pieza suelta y dale la vuelta girando el mando: tiene una carta en el reverso. Tira de ella para despegarla. Encaja la parte suelta en su sitio.

Habla con Rex, baja a la planta inferior y entra por la puerta a la izquierda de las escaleras. Habla con Janet y luego entra en la puerta a la derecha de la escalera y habla con Elizabeth. Examina el cajón y recoge las cartas del suelo. Vuelve a la habitación anterior. Habla con Janet y selecciona el reproductor rosa cuando se abra el menú.

Vuelve a la casa de Richard, sube al dormitorio y lee la nota de Matt en la mesilla. Sal de la casa y, cuando aparezca Princesa, examínala dos veces. A la segunda se abrirá el menú de objetos. Selecciona la nota de Matt. Ve al campanario y, cuando veas a Matt, pincha sobre Princesa y se irá. Habla con Matt y vuelve al puente cubierto.

Cuando deje de llover, ve a la casa de Richard. Busca medicamentos para Matt en los cajones de la mesilla, en los muebles del baño y en el frigorífico. Ve al restaurante de Bob y pide hielo. Sal y ve a la casa de Charlotte. Examina la puerta y ve al invernadero. Habla con ella, entra en el invernadero y coge hojas de la planta roja. Vuelve a casa de Richard.

Coge la jarra vacía de la cocina y ve al riachuelo que hay junto a la casa abandonada. Cuando estés sobre el puente, pulsa "Arriba" en la cruceta. Usa la jarra en el agua y vuelve a casa de Richard. Combina las hierbas rojas con el mortero. Coge el almirez y, como si fuese el mando, mételo en el mortero y agítalo haciendo círculos. Echa el agua y las hierbas machacadas en la olla junto al frigorífico.

Sube al dormitorio, habla con Matt, dale el medicamento y la receta. Vuelve a casa de Charlotte y habla con ella. Sal y abre el cobertizo con la llave. Examina la máquina que hay en la mesa derecha tapada con un trapo. Coge la caja con pesas del mueble de la derecha. También necesitas la ficha de recuerdo que consigues al reciclar latas. Si aun no la tienes, ve a una máquina de reciclaje y recicla las latas de Cool Pop.

Cuando tengas la ficha, vuelve al cobertizo e introduce en el hueco de la máquina dos pesas grandes y la ficha. Coge las llaves y sácalas por el hueco del centro. Vuelve a casa de Charlotte y entra en la habitación de Olivia. Abre el armario de la esquina y coge el álbum de fotos del fondo. Examínalo y habla con Charlotte para darle el sobre. Con la llave en tu poder, responde:

- La cajita de música.
- Una foto de pesca.
- En el álbum de Gilbert Moss.
- La imagen de más arriba.

# Capítulo 6
## Destapando La verdad

Vuelve a casa de Richard a por Matt, ve al campanario, usa las llaves y entra. Examina las escaleras rotas y luego la caja de herramientas de la estantería. Coge el martillo. Del tercer cajón de la mesa de la derecha, coge los clavos. Con el mando como martillo, clávalos en la escalera. Arriba, examina la tapa lateral del mecanismo central. Inserta la llave de la luna en el centro, la de la espada en la izquierda y la de la flor en la derecha.

Para saber cómo girar las llaves, vuelve abajo y abre el mueble que está bajo la caja de herramientas. Examina el diario, haz una foto a los dos cuadros (el azul y el amarillo) y superponlas en el DAS. Gíralas hasta que la aguja de una coincida con el número 5 de la otra. Verás que cada símbolo (espada, luna y flor) apunta a un número del reloj. Esas serás las veces que deberás girar cada llave. Vuelve al mecanismo, mete las llaves y gíralas así:

- La de la luna 1 vez a la derecha.
- La de la espada 4 a la derecha.
- La de la flor 6 a la derecha.

Intenta coger la caja de colores. Ve a la esquina de la habitación y coge la rasqueta limpiacristales apoyada en la pared y la insignia de J.C. Valley del suelo. Usa la rasqueta en el mecanismo y, cuando la caja pase frente a ti mueve el mando hacia delante. Cógela y sube por la escalera. Examina la campana y la grieta de la pared, vuelve a bajar, habla con Matt y sal del campanario.

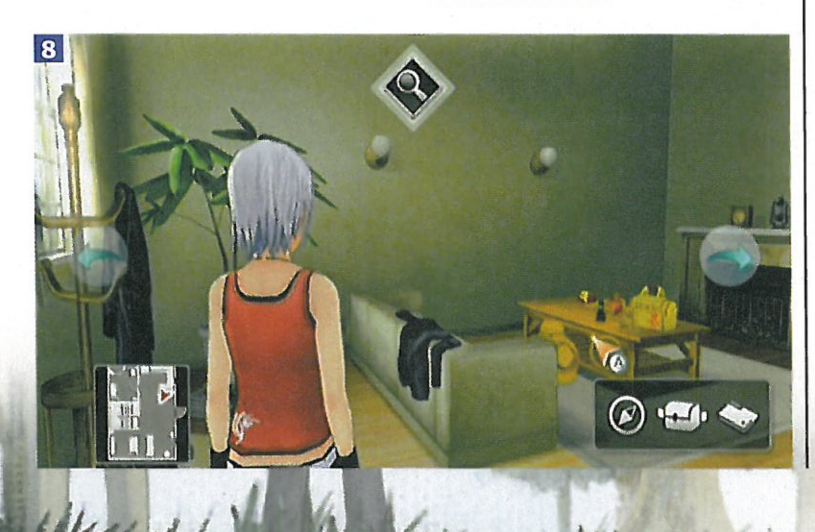
Recibes un mensaje de Richard, ve a la casa de Charlotte. Habla con ella y síguela a su habitación cuando te lo pida. Busca en el cajón de más abajo a la derecha del espejo y coge el filtro. Combínalo con tu caleidoscopio y se formarán mariposas. Habla con Charlotte, síguela hasta el salón y vuelve a hablarle. Síguela al trastero y háblala. Tras salir por el atajo, avanza por el único camino posible hasta la oficina del padre de Matt.

Frente a la verja cerrada, examina "conectar" del DAS. Ve un poco más a la derecha. Entre los barriles hay dos entradas a túneles. Dile a Matt que se meta por el agujero más cercano a ti. Ve hacia la verja y verás a Matt al otro lado. Vuelve a examinar "conectar" del DAS. Una sierra ha caído junto al agujero por el que Matt entró. Examina la soga y enséñale a Matt el DAS. Cuando traiga la sierra, úsala sobre la soga. Empuja hacia la pantalla cuando diga "¡UNO!", y tira hacia ti en el "¡DOS!". Entra y usa el TAS para abrir la siguiente puerta. Entra y examina la caja en la mesa del centro para encontrar la llave de la otra habitación. Examina el póster grande de la pared del fondo. (9)

En el almacén, examina la tercera taquilla. Examina la balda dos veces y, cuando aparezca la mano, gírala hacia arriba hasta dejarla en vertical. Enséñale el muñeco a Matt. Con él en la mano, date la vuelta y quédate quieto frente al destello de la pared del fondo. Sal de la habitación y, tras hablar con el hombre de las gafas, habla con Matt para que abra la caja. Volverá a huir, así que ve a buscarle.

Sal del edificio, ve a la derecha y métete por el primer camino que veas abajo. Continúa hacia la izquierda y métete por el segundo camino de arriba. Habla con Matt para abrir la caja de música. Para ello, gira la caja, haciendo que coincida la cara superior con el color de las notas, en el mismo orden que están escritas en el papel. El mando será la caja. El orden es: Izquierda. Derecha. Derecha Atrás. Adelante. Adelante. Atrás Izquierda.

Tras darle el informe a Greg Davis,


8






enséñale la insignia de J.C. Valley. Ve al laboratorio y examina el telefonillo. No contesta nadie, intenta salir de allí y entonces saldrán a recibirte. Da estas respuestas:
- Una cajita de música.
- Un filtro de mariposas.
- El muñeco de Kelly.
- La imagen de más arriba.
- La imagen de más arriba.

# Capítulo 7
## Cruel Engaño

Sigue a Gina hasta la sala de reuniones. El TAS no tiene batería así que abre el menú de objetos y gira el TAS hasta verlo por detrás. Quita la tapa y saca la batería. Coge el teléfono y úsalo en el cargador. Ahora, combina la batería con el TAS y úsalo en el lector de tarjetas de la puerta: "1", "1", "-", "1" y "1".

Sal y ve a la derecha hasta la compuerta cerrada. Vuelve y entra en la habitación a la izquierda de la que saliste. Examina el logo de la pared y la puerta al fondo a la derecha. Examina el **panel numérico y el pintalabios** en el suelo. Vuelve a la sala de reuniones y pilla **spray y un producto de limpieza** del armario de la esquina.

Usa el producto de limpieza sobre el panel numérico de recepción. Agita el mando y pulsa A para dispararlo. El código de la puerta es la fecha del calendario que hay en el mostrador, **08252007**.

Examina el **panel de videoconferencia**, a la izquierda de los monitores, y pincha en "Richard". Tras la conversación usa "conectar" del DAS. Vuelve a la videoconferencia y pincha en "103: Mike T./Gina B." Tras la conversación, Mike se reunirá contigo y le enseñarás el DAS. Vuelve a "conectar", sal y ve al despacho de Mike.

Examina la placa identificativa en la mesa del fondo y el marco con dos leones de la otra mesa. Habla con Mike y sal. Sonará el timbre del panel: contesta. Sal, ve recto a la derecha y sube al ascensor. Sigue a la derecha y examina la puerta casi cerrada. Examina la placa que hay al otro lado y el hueco entre la puerta y el suelo.

Usa TAS en el despacho de Richard. Gira el mando a la derecha. Con el triángulo en amarillo, pulsa "+", "2", "A y 2" y "1". Entra y despierta a Mike agitando el mando. Examina el ordenador y usa TAS para entrar en la 201: "Izquierda", "Abajo", "A", "Arriba", "Derecha".

Entra y coge el espejo de la mesa más cercana a la salida (si no puedes, vuelve a la compuerta semicerrada y examina el hueco entre la puerta y el suelo). Vuelve a la compuerta con el espejo y úsalo en el hueco. Vuelve a la **sala 201** y coge la **caña de pescar**.

Vuelve a la compuerta y usa la caña sobre el espejo. Dale golpecitos al espejo hasta ver el lector de la puerta. Usa el TAS en el espejo e introduce "A", "B", "2", "mas", "1", "A", "A" y "A". Coge la placa de Richard y usa el TAS en la sala 203. La secuencia es: un giro completo al mando hacia la izquierda y B, un giro completo a la derecha y A.

Agita el mando para despertar a Gina y habla con ella. Usa la videoconferencia para llamar a la **sala 202**. Elige la imagen de la derecha. Ve a la puerta de entrada y mira cerca del suelo, en la pared, bajo el lector de tarjetas. Usa el estuche de púas con la tapa. Mete la punta de la púa por la parte derecha de la tapa y gira el mando de Wii para hacer palanca.

Fíjate en la luz que parpadea, ve a la pantalla a hablar con Mike e indícale si es azul (señala al pantalón) o roja (señala a la camiseta) la que está encendida. Te dirá el botón que debes pulsar.

Sal y sube al ascensor para ir a la sala 103. Gina te pedirá que uses su **bolígrafo escáner**. Pulsa A y, empezando desde la flecha, pasa por las aberturas de cada cuadrado (tres a la derecha, dos abajo, uno izquierda, uno arriba, uno izquierda, uno abajo y uno izquierda). Al acabar, pincha en el botón con una hoja y la letra A. Responde las preguntas:
- Sofía.
- Sistema de videoconferencia.
- Un bolígrafo escáner.
- La imagen de más arriba.

# Capítulo 8
## A mi querida hija

Desde el pasillo, ve a la derecha y sube al ascensor. Sigue hacia la derecha, la compuerta se abrirá y aparecerá Ryan. Ve a su despacho, 205. Habla con él y responde a la llamada de Richard por videoconferencia. Usa el TAS para salir de la sala: "1", "1", "2", "-", "2" y "2". Sal y ve al despacho de la izquierda. Al usar el TAS para entrar, tendrás que introducir una secuencia que cambia en cada partida. Todos los dígitos han salido en algún código anterior y sabrás hacerlo.

Cuando Sofía se vaya, examina el libro que hay en la mesa central y fotografía las dos últimas páginas. Examina dos veces **el globo con dos leones** de la estantería del fondo. Superpón las dos fotos y gíralas hasta ver la A entre las dos figuras. Si sigues girándolas aparecerán también G y X y los leones irán cambiando de orientación. Vuelve a examinar el globo:
- Los dos leones mirando a la izquierda y la A.
- Mirando a la derecha y la G.
- Mirando al centro y la X.

Cuando aparezcas con Rex, fuera del despacho, ve hacia la derecha y sube al ascensor. Sigue hasta el laboratorio. Examina el sensor, la puerta y el sensor. Deja la mano en el sensor para abrir la puerta. Tras discutir con Ryan, sal del laboratorio y vuelve al despacho del Richard. Mira en el cajón de abajo-derecha en su escritorio y examina las **chocolatinas**. Coge el filtro e intenta coger la caja. Combina el nuevo filtro con tu caleidoscopio y verás **un hexágono, un cuadrado y un triángulo**. La caja tiene la forma de un mando de Wii, y cada botón del mando corresponde a un símbolo. Pulsa al mismo tiempo los botones que corresponden a las figuras que has visto, "2", "Abajo" y "A".

Combina el dispositivo blanco que has encontrado con el TAS. Enchúfale un nunchako al mando de Wii. El TAS se actualizará y podrás retirar el nunchako. Vuelve al laboratorio. Te toca responder:
- El reloj con leones gemelos.
- Recuerdos del día en que nací.
- Módulo actualización del TAS.




# Capítulo final
## Más allá de la memoria

Dentro de la máquina, elige las imágenes de los recuerdos de Ashley. En de la sala de control, usa el TAS sobre el panel circular. Coloca el mando en posición vertical sobre una superficie firme e introduce el TAS en el panel central.

Dibuja la letra "J" en el miniportátil de Richard, con A pulsado. Usa la videoconferencia de la sala de control, llama a la 103 y entra en el ascensor al fondo de esta sala. Avanza a la izquierda y verás una puerta cerrada. Desanda unos pasos y entra por la única bifurcación. Examina las rocas y, al salir, ve hacia la izquierda y toma la primera bifurcación. Vuelve al camino anterior, sigue hacia la izquierda y pincha en la barca. Al llegar a la isla, pulsa B y avanza hacia la izquierda. Te espera el final del juego. **(10)**




TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

# La agenda de Animal Crossing

**Una de las fiestas más chulas del año, Halloween, tiene lugar este mes. ¡Procura tener muchas chuches a mano!**

## EN OCTUBRE TENEMOS...

### Eventos del mes

| OCTUBRE | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| L | M | X | J | V | S | D |
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | |

- 4 de octubre **Luna de Otoño**
- 10 de octubre **Torneo de Pesca**
- 25 de octubre **Mercadillo**
- 31 de octubre **Halloween**




**Luna de Otoño** Si durante este día te acercas por el ayuntamiento, verás que Tórtimer, el alcalde, pasea frente a la puerta de un lado a otro. Si hablas con él, te dirá que se celebra el festival de la 'Luna de Otoño' y te dará una Cesta de verduras para que puedas recordar siempre esta fiesta de tu pueblo.




**Torneo de Pesca** ¡Arriba esas cañas! Empieza a pescar a diestro y siniestro y hazte con la pieza más grande del pueblo. Llévale todo lo que pesques a Martín para que te lo mida y lo compare con las capturas de tus vecinos. Como siempre, gana el que pesque la pieza más grande antes de las seis.




**Mercadillo** Saca a la vista todo lo que no te guste, y ten en cuenta que los objetos a los que el visitante no pueda llegar, no los podrá comprar. Regatea sin piedad, ya que no hay un límite de veces para cambiar el precio. El comprador seguirá insistiendo hasta que le parezca buen negocio.




**Halloween** Hoy todos tus vecinos tienen el mismo disfraz de calabaza. Si pasas junto a ellos, te perseguirán hasta que les des alguna chuche. Para encontrar al verdadero Soponcio, busca al único personaje que no se te abalance. Habla con él cuando tengas chuches que darle y te regalará un objeto de la colección calabaza.

# PECES Y BICHOS DEL MES DE OCTUBRE

Como en cada número, aquí tienes la lista de las posibles capturas que puedes hacer este mes. Incluimos peces, bichos, ubicación, precio y franja horaria, para que no te falte ni un solo detalle. Hala, a repasar se ha dicho.

## LISTA DE PECES

| Peces | Ubicación | Franja Horaria | Precio | Peces | Ubicación | Franja Horaria | Precio |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Cacho | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 200 Bayas | Morena | Mar | 24 horas | 2.000 Bayas |
| Carpín | Ríos | 24 horas | 120 Bayas | Raya | Mar | 24 horas | 3.000 Bayas |
| Barbo | Ríos | 24 horas | 200 Bayas | Pez león | Mar | De 9:00 a 21:00 | 400 Bayas |
| Carpa | Ríos | 24 horas | 300 Bayas | Jurel | Mar | 24 horas | 150 Bayas |
| Koi | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 4000 Bayas | Trucha | Cascada | De 16:00 a 21:00 | 3.800 Bayas |
| Pez dorado | Ríos | 24 horas | 1300 Bayas | Lubina | Mar | 24 horas | 200 Bayas |
| Telescópico | Ríos | 24 horas | 1300 Bayas | Trucha Arcoiris | Ríos | De 16:00 a 21:00 | 800 Bayas |
| Lucio | Ríos | De 12:00 a 23:00 | 1800 Bayas | Rodaballo | Mar | 24 horas | 800 Bayas |
| Perca Amarilla | Ríos | 24 horas | 2400 Bayas | Pulpo | Mar | 24 horas | 500 Bayas |
| Gobio de río | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 300 Bayas | Caballito de mar | Mar | De 9:00 a 21:00 | 1100 Bayas |
| Siluro | Charcas | De 9:00 a 0:00 | 800 Bayas | Celacanto | Mar (cuando llueve o nieva) | De 9:00 a 0:00 | 15000 Bayas |
| Salmón Japonés | Ríos | De 16:00 a 21:00 | 1000 Bayas | Leucisco | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 200 Bayas |
| Pez Sol | Ríos | 24 horas | 120 Bayas | Perca Amarilla | Ríos | 24 horas | 240 Bayas |
| Perca | Ríos | 24 horas | 300 Bayas | Dorada japonesa | Mar | 24 horas | 5000 Bayas |
| Gupi | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 1300 Bayas | Pargo rojo | Mar | 24 horas | 3000 Bayas |
| Pez ángel | Ríos | De 9:00 a 0:00 | 3000 Bayas | Gallo | Mar | 24 horas | 300 Bayas |
| Tetra neón | Ríos | De 9:00 a 16:00 | 500 Bayas | | | | |

## LISTA DE BICHOS

| Bichos | Ubicación | Franja Horaria | Precio | Bichos | Ubicación | Franja Horaria | Precio |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Mariposa Monarca | Flores | De 4:00 a 17:00 | 140 Bayas | Grillo campana | Suelo | De 17:00 a 8:00 | 430 Bayas |
| Abeja | Suelo | De 8:00 a 19:00 | 200 Bayas | Insecto palo | Árboles | De 4:00 a 19:00 | 600 Bayas |
| Langosta | Suelo | De 8:00 a 19:00 | 600 Bayas | Oruga de bolsón | Árboles | 24 horas | 300 Bayas |
| Langosta egipcia | Suelo | De 8:00 a 19:00 | 430 Bayas | Mariquita | Flores | De 8:00 a 17:00 | 200 Bayas |
| Mantis Religiosa | Flores | De 8:00 a 17:00 | 430 Bayas | Escarabajo Violín | Árboles | De 4:00 a 17:00 | 260 Bayas |
| Mantis orquídea | Flores | De 8:00 a 17:00 | 2.400 Bayas | Pulga | Sobre los vecinos | 24 horas | 70 Bayas |
| Libélula Roja | Volando | De 8:00 a 19:00 | 80 Bayas | Cochinilla | Bajo las rocas | 24 horas | 250 Bayas |
| Libélula gigante | Volando | De 16:00 a 19:00 | 8.000 Bayas | Mosca | Basura o Rábanos Podridos | 24 horas | 60 Bayas |
| Hormiga | Chuches en el suelo o Nabos Podridos | 24 horas | 80 Bayas | Ciempiés | Bajo las rocas | De 16:00 a 23:00 | 300 Bayas |
| Grillo común | Suelo | De 17:00 a 8:00 | 130 Bayas | Araña | En los árboles | 24 horas | 300 Bayas |

# Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

**Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!**






**Hola, gente de NA. Os sigo desde 2003. Me gustaría saber novedades acerca del nuevo «No More Heroes 2: Desperate Struggle», ya que el primero me encantó. ¿Podrá usar el Wii MotionPlus? ¿En qué momento de 2010 saldrá? Muchas gracias y mi más sincera enhorabuena por la revista.**

Aunque estará listo para primeros de año, aún no tiene distribución confirmada para España. La historia tomará como punto de partida el asesinato del dueño de la tienda de cómics favorita de Travis. Esta vez tendremos que acabar con 50 jefes finales y, de momento, no se ha confirmado la compatibilidad con Wii MotionPlus, pero ojo, porque Travis viene con nuevo arsenal y esta vez podrá llevar una katana en cada mano. Además, la ciudad estará más viva y podremos jugar controlando a otros personajes.

David Vicente Estrada (e-mail)

## Isla Wuhu

**Hola, gente de Nintendo Acción. He leído que la isla Wuhu de «Wii Sports Resort» será sede de otros juegos de Nintendo. ¿A qué se refieren con sede? ¿Saldrá un «Wii Sports 3» o algo por el estilo? Muchas Gracias.**

De momento no hay planes de una tercera parte. A lo que se refieren los desarrolladores al hablar de la Isla Wuhu, es a que sus localizaciones podrán verse en próximos juegos de Nintendo. Sin ir más lejos, varias pruebas de «Wii Fit Plus» tendrán lugar en la genial isla.

Paulo Sendino (e-mail)



La Isla Wuhu de «Wii Sports Resort» será el escenario de nuevos juegos de Nintendo como «Wii Fit Plus».

## ¿Va mi online?

**Hola, mi pregunta es referente a «Mario Kart». Siempre que intento jugar con gente a través de Wi-Fi, me pasa que no me encuentra a nadie, sólo dos veces he conseguido jugar de esta manera, ¿es normal? ¿La gente no juega a «Mario Kart»? Gracias por adelantado. Salutacions.**

Si te refieres a la versión de Wii, debes tener algún problema de conexión, porque a cualquier hora es normal encontrar un buen número de rivales. En DS hay que esperar más, pero tampoco es complicado encontrar al menos a un par. Prueba siempre en 'conexión mundial', así las posibilidades se multiplican.

Héctor Rallo Tolós (e-mail)

## Recomendaciones

**¡Hola! Soy un gran admirador vuestro, antes de nada felicidades por los 200 números. Me voy a comprar mi primer juego de fútbol para Wii y mi duda es: ¿Cuál será mejor «PES 2010» o «FIFA 10»? Y para DS, ¿Cuál es el mejor «Final Fantasy»? Gracias, sois los mejores.**

A diferencia del año pasado, cuando «FIFA 09 All Play» salió mucho antes




«PES 2010» trerá el mejor fútbol de la temporada a Wii.




¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



**¡«CRASH» de Wii para la mejor!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**

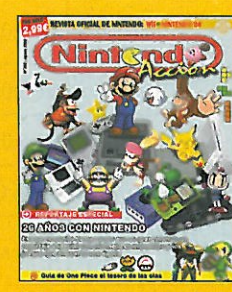
Nuestra favorita



Fco. García Plaza (Murcia) consigue el premio a la mejor.




Jorge Gómez Martín (Madrid) es fan del genial «Wii Sports Resort».




José Ignacio López (Valencia) se marca todo un homenaje a Nintendo.




Pau Oliver (Barcelona) es casi tan fan de Layton como los somos aquí.

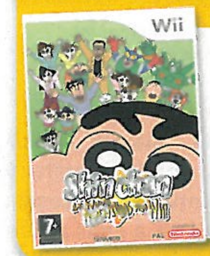
que «PES 2009» y fue uno de los juegos de fútbol más completos que hayamos visto, este año las cosas van a cambiar. De «PES 2010» aún no hemos jugado con una versión completa, pero ya se aprecia un juegazo impresionante (tenemos avance en este número); sin embargo «FIFA 10» (analizado también en este número) ha pasado a ser un arcade sencillo sin demasiados modos de juego, y basado en agitar continuamente el mando para hacer súper tiros. Si te va el estilo arcade, mezclado con un imbatible número de licencias, te encantará, pero si buscas realismo, espera a «PES 2010». Con respecto a los «Final Fantasy» de DS, nos quedamos con los remakes del III y el IV, que conservan unos argumentos de lujo, e innovan con un motor gráfico 3D de aúpa.

**Josep Albert (Lleida)**

## EL ARTISTA DEL MES

### Marcos Barrientos

**NUESTRO PROTAGONISTA DEL MES ES DE SAN BENITO** (Badajoz) y tiene 13 años. No hace falta que le preguntemos por su juego favorito, lo deja claro en este dibujo. Pues nada, Marcos, que ya verás cuando salga el próximo Rabbidds. ¡Vas a flipar!




**¡«ShinChan» de Wii para el artista!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**



### Cazando Monstruos

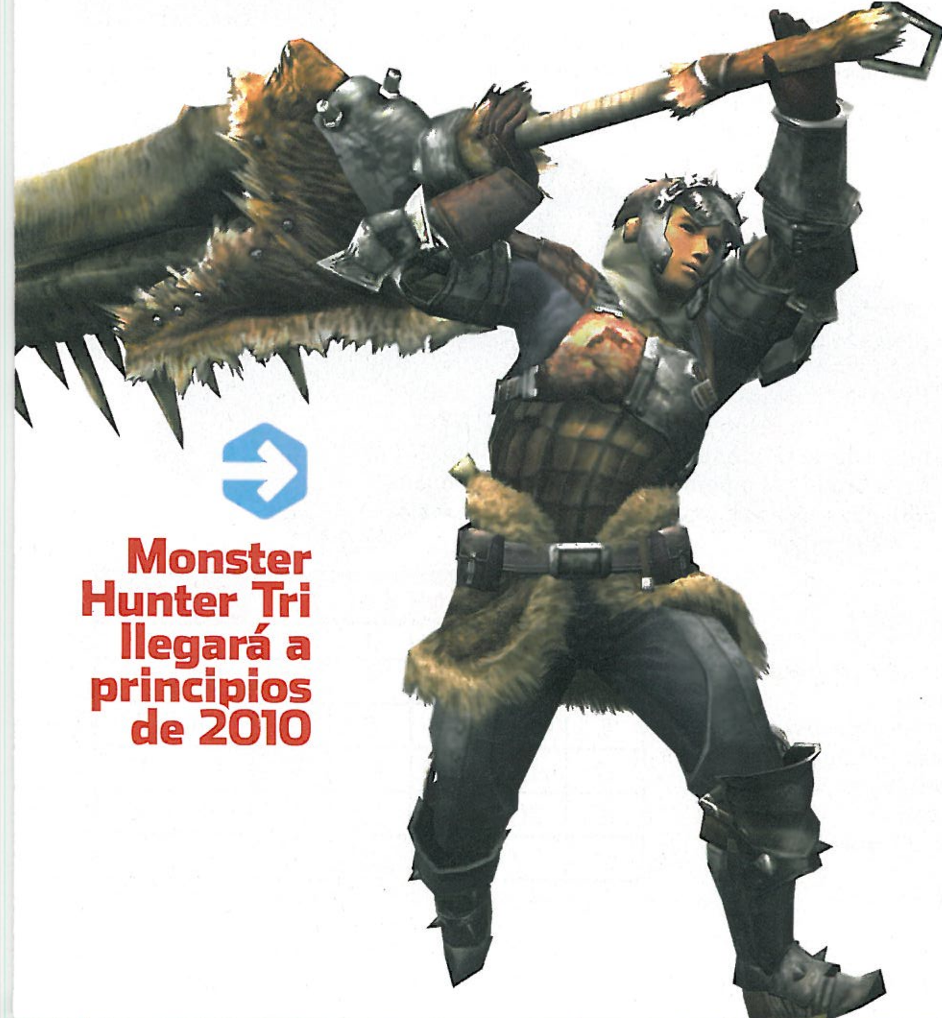
**¡Hola a todos! Lo primero decir que me encanta vuestra revista y llevo comprándola desde hace 2 años, espero que no lo dejéis nunca. He oído rumores de que iban a sacar un nuevo «Monster Hunter» para Wii. Si por casualidad es cierto, ¿podríais decirme la fecha de salida? ¡Muchas gracias!**

¿Rumores? ¡Hace meses que lo confirmamos! No sólo es real, sino que promete ser uno de los juegos más espectaculares de Wii. En Japón ya está arrasando en ventas, e incluso han sacado un mando clásico especial para el juego, así como una edición negra de Wii. Ya lo hemos probado y los graficazos nos han dejado sin habla. Algo que no nos gusta tanto es que se trata del primer juego de Wii en el que hay que pagar para jugar online.



En Japón cuesta 800 puntos Nintendo jugar un mes... veremos qué pasa en Europa. En cualquier caso, aún nos queda esperar a principios de 2010 para saborearlo.

**José M. González (Valdepeñas)**



**Monster Hunter Tri llegará a principios de 2010**

### Juegos Motion

**Hola a todos. Quiero aprovechar para deciros lo mucho que os esforzáis para cada mes entretenernos y hacernos sonreír. Quería saber qué juegos de Wii pueden utilizar el Wii Motion Plus y qué juegos saldrán con esta posibilidad. Gracias por todo.**

Hasta la fecha: «Virtua Tennis 2009», «Grand

## MI TOP 10 DEL MES

**¡Vuelvo a la realidad, tras las vacaciones y, cuánto juegazo espera en mi mesa !**



JUAN CARLOS GARCÍA, director de Nintendo Acción

1. **Enhorabuena, Lucas.** Lo de menos es la posición en que hayas terminado; lo que cuenta es haberte enfrentado a los mejores entrenadores Pokémon del mundo.
2. **El sonido de The Killers** remezclado en «DJ Hero». ¡No puedo parar de "scratch-ear"!
3. **La fiebre** por el Profesor Layton. Todos mis amigos se lo están jugando. ¡Y yo tengo el próximo!
4. **Metroid Trilogy.** ¡Cómo te lo vas a perder!
5. **'Perdidos'.** Me tiene colgado de la tele. Es que no me lo "pierdo".
6. **La cara** que se me pone con los juegos de coches de la Wii. ¡Qué rebote pillo!
7. **Subir mis fotos** a Facebook desde la DSi. Eso me vuelve a alegrar la cara (¡hay que estar guapo!).
8. **Los fichajes del Atleti...** que pienso hacer en FIFA y PES. Porque los de verdad...
9. **El estreno de 'Planet 51',** la peli que más ganas tengo de ver.
10. **Y como siempre, pensar en las navidades** y los juegos que saldrán en esas fechas...

## ¡Esta es tu sección!

**Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...**

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**



## LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

**CADA MES PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB** que nos atraigan por algo especial. Disney, Rallys y Pokémon forman una selección de lo más diversa.



### UN NUEVO CANAL LLEGA A TU TELEVISIÓN

**http://www.disneyxd.es**
Acaba de estrenarse el nuevo canal de Disney, "XD", y su página web ya está repleta de contenidos. Por ejemplo podemos diseñar el logotipo del canal y participar en un divertido concurso; pero además podemos disfrutar de varios juegos como 'Rompe Ladrillos' o 'Patorikku', participar en encuestas... ¡Hale, a entrar!



### BUSCA METROIDS HASTA EN INTERNET

**http://www.metroidprimetrilogy.es**
Para que no te pierdas en la trilogía, desde la página web oficial de Nintendo puedes consultar información sobre todos los personajes y argumentos de la saga «Prime». Además, encontrarás muchos datos sobre todo lo que te ofrece la compra de esta joya: modos de juego, mejoras gráficas, control... esto en el caso de que aún tuvieses alguna duda sobre si comprártelo, claro. Porque después de ver la review...



### EL RALLY SE DISPUTA POR BANDA ANCHA

**http://www.dirt2game.com**
La página del nuevo «Colin McRae» es un compendio de información sobre todos los circuitos y coches del juego. Tras una chulísima presentación, podemos ver 11 súper vídeos, acceder a los 6 perfiles del juego (facebook, Youtube...), y descargar nada menos que 21 espectaculares estáticas en alta resolución. Y si te gusta, aquí tienes también una lista de tiendas.

Slam Tennis», «Tiger Woods PGA Tour 10», «Wii Sports Resort» y, de forma muy discreta, «Escuela de Campeones». Están por venir «Red Steel 2», «Span Smasher», «Gladiator A.D.», «Avatar», «The Grinder» y el próximo «The Legend of Zelda», entre muchos otros.

**Carlos Delgado (e-mail)**



**«Fórmula 1 2009»** traerá a Wii toda la emoción del Mundial con todos los pilotos y coches del campeonato.

## Fechas de lanzamiento

**Hola Nintendo Acción, ahí van las preguntas: ¿Cuándo saldrá el nuevo «Super Mario Galaxy 2»? ¿Sabéis algo de los nuevos juegos de «Naruto» para Wii? ¿Ya hay fecha para el «Fórmula 1»? Y por ultimo, ¿qué «Metroid» me recomendáis para empezar con la saga? Gracias por responderme y espero que sigáis con la revista, que es una pasada.**

La esperadísima secuela de «Super Mario Galaxy» llegará a España durante el próximo año, aunque estas navidades saltaremos de alegría con «New Super Mario Bros. Wii». «Naruto: Clash of Ninja Revolution 3» cumplirá con su cita anual a principios de 2010, y ojo con él porque traerá los combates online a la saga. «Fórmula 1 2009» llegará a mitad de octubre, vamos, que está al caer, y además vendrá en forma de pack junto a un volante exclusivo. Sobre «Metroid», tienes un genial reportaje en esta misma revista, y un buen comienzo puede ser «Zero Mission» de GBA, o lanzarte a por la trilogía «Prime» que acaba de salir para Wii.

**"Kacper Lukasik" (e-mail)**

## Qué comprar

**Hola, quería felicitaros por la revista y preguntaros tres cosas: ¿Hay o va a salir algún «Guitar Hero» para DSi? ¿Cuál me aconsejáis que compre, el nuevo «Zelda Spirit Tracks» o «Kingdom Hearts»? Me quiero comprar un shooter para DS, ¿pero cuál? Gracias.**

De momento los «Guitar Hero» que han salido son exclusivos de DS, pues hay que jugarlos con el Guitar Grip y la DSi no tiene ranura para insertarlo... y en las próximas ediciones (parece que ) va a seguir siendo así. Sobre la recomendación que podemos darte, depende de un par de factores clave: si ya has jugado a «Phantom Hourglass», el nuevo «Zelda» te sorprenderá mucho menos que el impresionante «Kingdom Hearts 358/2 Days» que, por otra parte, no disfrutarás a tope si no has seguido la trama de las otras tres ediciones de la saga. Sobre 'shooters' en DS, los «Call of Duty» son impresionantes y está a punto de llegar el exclusivo «Mobilized» que tiene pinta de ser el mejor de todos.

**Íñigo Cabo (S. de Compostela)**



**«CoD: Mobilized»** será un shooter realista y completo.

## Sonic y su tropa al estilo «Mario Kart»

## PLAN DE LANZAMIENTOS

¡Uf, todo lo que está por llegar! Casi ni nos cabe...

- **2** FIFA 10 (EA Sports/Wii-DS)
- **16** Spectrobes 2 (Disney Interactive/Wii)
- **16** Ben 10 Alien Force (NamcoBandai/Wii)
- **29** F-1 2009 (Codemasters/Wii)
- **30** DJ Hero (Activision/Wii)
- **30** Dragon Ball Revenge of King Piccolo (NamcoBandai/Wii)

**OCTUBRE**

| L | M | X | J | V | S | D |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | |



# LO QUE MÁS PREGUNTÁIS

Estos han sido los temas protagonistas de las cartas y mensajes que nos habéis enviado.

## Sonic Racers

**Hola a la redacción. Hace poco hablasteis de un nuevo juego de carreras protagonizado por las estrellas de Sega, y con el estilo de «Mario Kart». ¿Qué hay de nuevo sobre él?**

Pues sabemos que «Sonic & Sega All Stars Racing» tendrá un estilo muy parecido a «Mario Kart», pero con habilidades especiales para cada corredor. También está confirmado que tendrá multijugador a pantalla partida, así como un online para 8 corredores simultáneos. A la carrera se han unido ya Sonic, Amy, Dr. Eggman, Tails, AiAi, Amigo y Shadow. Pero desde Sega nos aseguran que tendrá más personajes que «Sega Superstar Tennis», así la lista irá creciendo poco a poco. Os iremos informando puntualmente.

Rafael Lloret (e-mail)



## 5 cosas sobre... KINGDOM HEARTS

1. Tiene la peculiaridad de mezclar personajes del universo Disney, con otros sacados de tres «Final Fantasy» diferentes, además de algunos originales de la propia saga, como Roxas y Xion.
2. La edición de DS es la única que no está protagonizada por Sora... aunque en cierto sentido sí que lo está.
3. Al contrario que otras sagas, la trama sigue una única línea. Para seguirla hay que tener tres consolas diferentes.
4. A pesar de ser la cuarta edición hasta la fecha, en la línea de tiempo de la historia, «358/2 Days» es la segunda parte.
5. La llave espada que lleva Roxas tiene la virtud de enviar corazones a Kingdom Hearts, y la voluntad de elegir portador.

## Wind Waker ¿2?

**¡Hola! ¿Ya sabemos que saldrá una "continuación " de «Twilight Princess», entonces puede salir para Wii un «Zelda» tipo «Wind Waker»? Me gustó mucho el de Gamecube y una continuación para Wii seria genial. Sois los mejores. Gracias de antemano.**

Sois muchos los ilusionados con retomar «Wind Waker», ya sea como 'New Play Control!' o en forma de secuela. No obstante, ya existe una continuación directa del "dibujado" «Zelda» de Gamecube, y se llama «Phantom Hourglass», de hecho, la historia sigue con «Spirit Tracks». La saga en Wii lleva una línea mucho más realista.

Josep Albert (Lleida)

## Red Steel 2



**Hola, amigos de Nintendo Acción. Tengo un sinvivir esperando la llegada de «Red Steel 2». El primero me encantó y este parece increíble... ¡y con MotionPlus! ¡Decidme algo más!**

Pues te podemos decir que se estrenará estas mismas navidades, y que promete ser uno de los títulos que mejor uso haga del Wii MotionPlus. De hecho, moveremos la espada de forma exacta a como lo hagamos con el mando, además de tener un control exquisito de las armas de fuego. Las nuevas pantallas que hemos conseguido siguen dando muestras de una calidad espectacular, y ya sabemos que podremos enfrentarnos hasta a seis enemigos a la vez. ¡Una pasada!

Gustavo Aznar (e-mail)

## Mysims Agents

**Hola, ¿habrá más juegos de «MySims»? ¿Y cuando saldrá «New Super Mario Bros. Wii» y «Mario Galaxy 2»?**

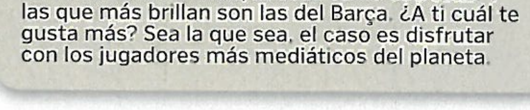
El universo «MySims» va a seguir creciendo bastante. La primera muestra de ello es el inminente «MySims Agents», que llegará a las tiendas a finales de septiembre. Esta vez haremos de agentes secretos, con la misión de salvar la ciudad. Para ello habrá que recoger pistas y resolver puzles, todo con estilo «MySims» al 100%. Por lo demás, apunta «Mario Bros.» para fin de año, y «Galaxy» para 2010.

Marc Ritort (e-mail)



«MySims Agents» será lo próximo de estos personajes.

## LA IMAGEN DEL MES

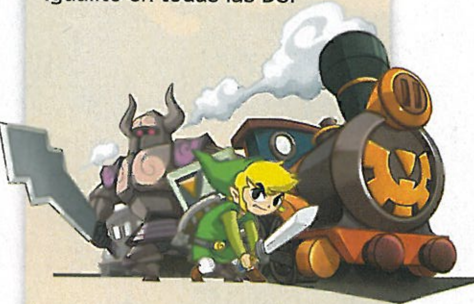


### «PES 2010» VS. «FIFA 10»

**ARRIBA, LA IMAGEN DE PES 2010; ABAJO, LA DE FIFA 10.** En ambas, la cosa va de estrellas. Y las que más brillan son las del Barça. ¿A ti cuál te gusta más? Sea la que sea, el caso es disfrutar con los jugadores más mediáticos del planeta.

### ZELDA SPIRIT TRACKS EN LA DSi

Muchos os preguntáis si el nuevo «Zelda» funcionará en las DS antiguas, o si tendrá funciones de foto... Será igualito en todas las DS.



### MOTIONPLUS

Es el rey de vuestras dudas: que si se vende por separado, que si viene con «Resort»... Pues cuesta 19,95€,(por separado) pero también podéis comprarlo en pack con «Wii Sports Resort».



### NARUTO DE Wii



Este ninja os tiene locos de impaciencia. Todos queréis saber la fecha en la que llega a España y si habrá versiones para Wii y DS... A primeros de año alucinaréis online.

### MONSTER HUNTER TRI

El exitazo que ha tenido el lanzamiento en Japón os ha generado un millón de preguntas. En principio no habrá pack con Wii negra, pero el juego será igual de espectacular.





## ¡Estos son los ganadores por categorías!

# Los mejores fans

**Aquí tenéis los ganadores de las diferentes categorías que convocamos. El objeto más raro, la foto más divertida, el mejor reparto... En fin, todo un prodigio de imaginación que premiamos como se merece.**




**Albert Hill Usina** Entrenador en pleno proceso de captura. ¡Toma Poké Ball, colega!

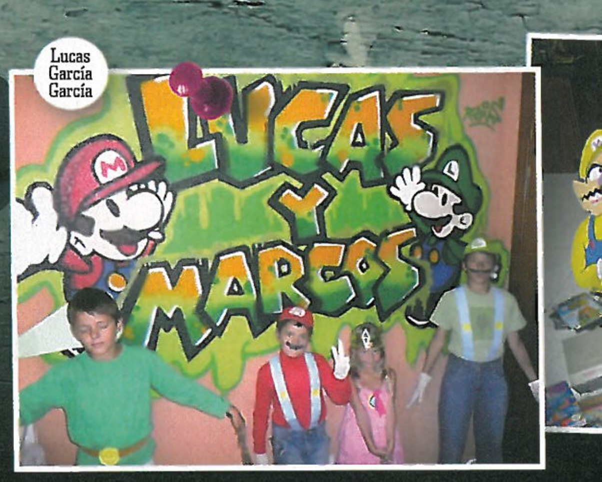



**Diego Alberto Fernández Martínez** Un nº1 de Nintendo Acción, un Virtual Boy... ¡Qué lujo!

## ¡Muchas gracias a todos!

**¡Hemos recibido más de 700 cartas!**

Nos ha costado mucho trabajo elegir a los ganadores de este mes. Echad un vistazo a estas fotos y descubriréis por qué...









**Santiago Moreno López** El mural de Zelda y la camiseta de la Fiorentina, ¡brutal! Bueno, y 4 Game&Watch, y una figura de Link...

**Familia Camero Múñoz** Esta familia de Granada nos ha mostrado cómo se divierten con su Nintendo.

**Edgar Martínez Pérez** ¡Todos los juegos de Zelda, incluidos dos handhelds!

EL DATO

El primer «M&S» ha sido todo un récord mundial; ¿logrará volver a superar los 10 millones?

## ¿PREPARADOS, LISTOS? ¡ALLÁ VAMOS!

# Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno




**Los eternos rivales vuelven a batirse en duelo olímpico, ¡y esta vez tendrán sudores fríos... porque te vas a Vancouver!**

Dos años después de hacer historia en Pekín, fontanero y erizo repiten cita para pulverizar sus propias marcas, y el escenario elegido no podía ser más oportuno: la ciudad canadiense que acogerá los JJ.OO. de invierno de 2010.

### Calentando bajo cero

Si «Wii Sports Resort» nos ha refrescado el verano, «Mario y Sonic» es el **título que "calentará" el otoño**. Entre sus nuevas disciplinas, ya hemos probado las supersónicas carreras de Bobsleigh, el emocionante eslálom de esquí o el rapidísimo hockey sobre hielo. Además, hemos alucinado con los **eventos fantasía**: ¿te imaginas un 'Mario Kart' sobre nieve, con sus cajas de items, saltos acrobáticos y cañones propulsores? Pues súmale un control más sencillo e intuitivo, que exigirá menos botones y más reflejos; inclina mando y nunchako como si fuesen los bastones de esquiador, balancéate para dirigir el Bobsleigh mientras sostienes el mando sobre el pecho... y aunque **no usará Wii MotionPlus**, sí que vamos a poder esquiar sobre la tabla de equilibrio de Wii.





**Inclina ambos mandos** para tomar las curvas, súbelos para frenar, agítalos para salir con turbo... ¡Así esquiarás!




**Las nuevas disciplinas** se ha enfocado más a la acción, velocidad y descarga de adrenalina estilo 'Mario Kart'.






**El multijugador** será muy loco, e incluirá mucho deporte por equipos, como el hockey o... ¡las batallas de bolas!





## Están a punto de estrenar equipo

Además de esquís, snowboard y patines, a estas dos familias se van a unir nuevos aliados como Donkey o Bowser Jr., con sus propias habilidades y movimientos especiales. Pero, ¿serán los únicos invitados...?

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego tendrá más miga que la propia competición olímpica...



### 1 Deporte y arcade

**LA MAGIA DE NINTENDO Y SEGA** volverá en los eventos Fantasía, más explosivos que nunca: enemigos tipo iceberg, montones de anillos... ¡Menudas partidas a cuatro nos esperan!



### 2 De compras

**NOS IREMOS DE COMPRAS** para pillar el equipamiento más chulo; bobsleighs, tablas, esquís... La variedad de diseños y colores será amplísima, para que lleves a la pista tu toque más personal.




### 3 En DS, la bomba

**QUEMAREMOS PUNTERO** sobre la nieve para controlar esquís, snowboard o el trepidante Skeleton, donde la sensación de velocidad es brutal. Además de los piques multijugador, también habrá cooperativo, en un motor 3D de infarto para tu DS.

## Primera Impresión

**¡Diversión pura!** Como la nieve. Por lo que hemos jugado, va a ser un «M&S» mucho más frenético, intenso y jugable, gracias a un control más intuitivo y menos agotador.

**Sin Wii MotionPlus...** Una oportunidad desaprovechada para un juego de este estilo, aunque se compensará con la Wii Balance Board.

## ¡SE ACERCA LA CHAMPIONS!

# PES 2010




**Tras dos años haciéndonos esperar hasta marzo, PES adelanta su pretemporada y encima vendrá cargado de fichajes galácticos.**




Primero nos sorprendieron con un control a base de puntero, luego incluyeron opciones clásicas de la saga, como la Liga Máster o un control con mando clásico, y ahora preparan un título dispuesto a conquistar el triplete: **jugabilidad, opciones y gráficos.**

### Camino a la perfección

A pesar de que hace sólo 8 meses que «PES 2009» nos dejó con la boca abierta, esta edición vendrá bien **cargada de novedades**. En primer lugar, a nivel jugable, donde se ha perfeccionado el sistema de faltas, además de añadir nuevas opciones de regate (podemos correr controlando con el stick al jugador que lleva el balón) y de defensa (con un sólo botón, el jugador más cercano se lanza a presionar). De todas formas, siempre podremos colocar el mando en horizontal o coger el mando clásico y jugar de la forma más tradicional.

Por otro lado, además de la **UEFA Champions League**, Konami se ha asegurado la licencia de la Europa League (antigua Copa de la UEFA), ambas integradas en la mejorada y más realista Liga Máster, donde podremos jugar las ligas de cada país. Además, también los **fans de los Miis** quedarán contentos, gracias a la inclusión de 'Mi equipo', donde entrenaremos a un equipo formado por nuestra selección particular de miembros de la Plaza Mii.

Visualmente también dará un nuevo salto, gracias al uso de **nuevas texturas** de última generación para rostros y camisetas, que hará que los Kaká, Pujol y compañía sean casi reales... ¡que llegue ya!





**El nuevo sistema de faltas** nos dará mucho más poder de decisión. Tranquilo, que online no habrá flechas.



**Con sólo pulsar 'Z'** un defensa se lanzará a por el contrario. Si le señalas y pulsas 'A', irá otro defensa más.



**Con el puntero,** podremos "decirle" a un jugador que corra al área, y luego dirigir el centro hacia donde vaya.



## Las faltas, como si las tirase el propio Messi

Además del control total sobre el terreno de juego que ofrece la saga en Wii, las faltas también tendrán una precisión increíble. Señala, gira el mando para dar efecto y...

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Estas son algunas novedades del crack del fútbol consolero.



### 1 Aún más control

**EL JUGADOR CON EL BALÓN** podrá controlarse con el stick del nunchako, y correr con 'Z'. Si corres con el puntero, el stick servirá para hacer virguerías.



### 2 Juega la UEFA

**OTRA COMPETICIÓN OFICIAL** que se une a la fiesta con todos sus equipos. La 'Europa League' trae consigo las licencias de sus participantes. Si eres del Valencia, Athletic, Villarreal...



### 3 Gráficos de crack

**TODOS LOS GRANDES JUGADORES** lucirán con texturas casi reales y serán muy fieles en la forma de jugar y moverse. Además, las plantillas estarán actualizadas e incluirá una opción para descargar los fichajes que se produzcan en el mercado de invierno.

### Primera Impresión

**Mejoras en casi todo.** Es sorprendente que, en tan poco tiempo, gráficos, modos y control hayan avanzado. ¡Con lo buenos que ya eran!

**Faltan licencias.** El gran "pero" de la saga sigue sin solucionarse. En España tendremos 14 equipos licenciados de primera, que no está mal.




La acción es en tiempo real y te hará soltar adrenalina. Primero porque podrás combinar mando, nunchako y botones (y armas y Spectrobes). Y segundo, porque serán muchos.

Los diálogos son constantes, y transforman el juego en una película de acción con toques muy ingeniosos.



Puedes elegir protagonista: Jeena o Rallen, y aprovechar su diferentes características. ¡Un reto dominarlos a ambos!

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Hay novedades interesantes respecto a las versiones de DS, aunque los fósiles continúan poniéndole el toque "sutil" al juego.



### 1 Los fósiles

**ES UNA DE LAS CLAVES** del juego. Hallar fósiles y desenterrar al Spectrobe; cuidarle, entrenarlo y después lanzarlo a luchar a nuestro lado. Muy entretenido.



### 2 Ataque total

**DURANTE LAS BATALLAS** puedes dar órdenes a tu Spectrobe, y combinar ataques con él. Si lanzas por los aires a un Krawl, puedes hacer que él lo remate.

## ES HORA DE QUE EXPLOTEN EN Wii

# Spectrobes Orígenes




**La perfecta combinación entre coleccionar criaturas y combatir junto a ellas. Sí, como en un Pokémon... pero en tiempo real.**




Los Spectrobes van a dar el salto a Wii, donde los veremos **más coloridos, mejor animados y mucho más activos** que nunca. Así es porque la mecánica de juego dejará a un lado el RPG para meterse de lleno en la batalla, con mucha **¡acción en tiempo real!**

### ¡Con mi Spectrobe!

Rallen o Jeena, los protagonistas, aparecen en el escenario junto a un Spectrobe. Pero el "bicho" no es sólo una mascota cariñosa, sino también una máquina de hacer cosas: **detecta fósiles** que desenterrar, minerales para subir de nivel, ayuda a resolver puzles, y en batalla es el perfecto compañero que obedece órdenes sin rechistar. Eso es porque existe un 'cosmoenlace' con los Spectrobes que permite combinar nuestras fuerzas y ataques para derrotar a los malvados krawl.

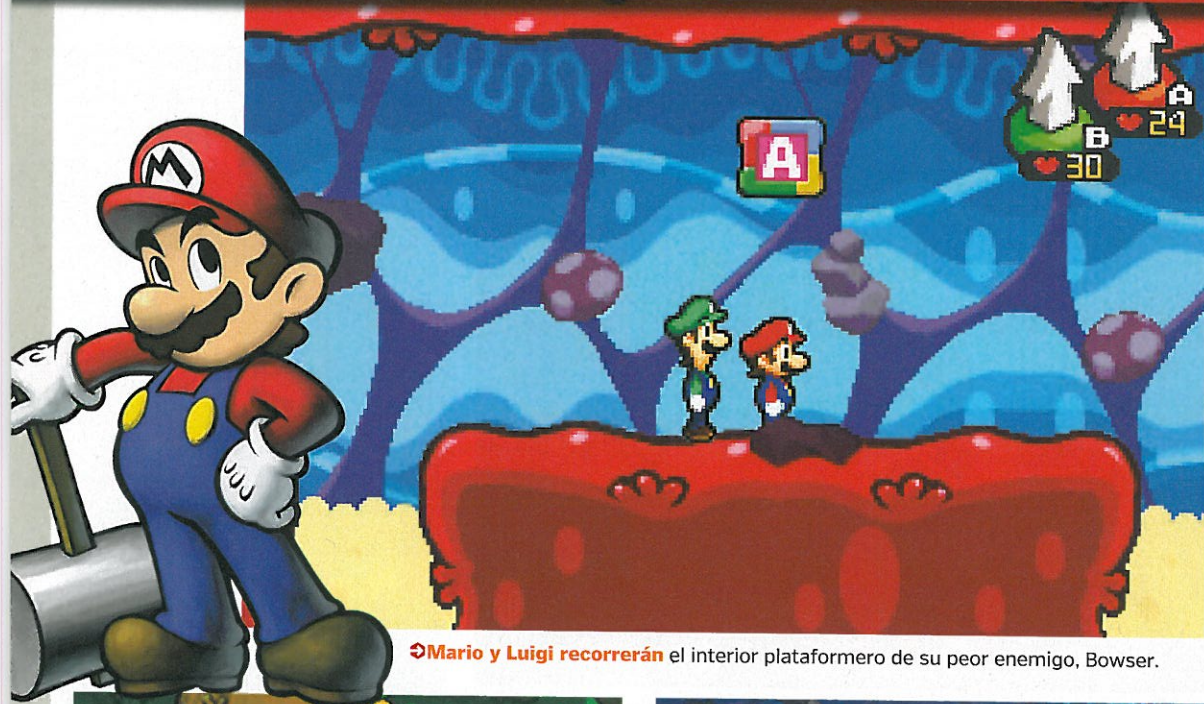
En esta aventura, los combates llegan en cualquier momento. De pronto aparecen unas criaturas chungas y toca repartir. Tendrás varias armas para elegir, e incluso podrás cambiar de Spectrobe (entre una plantilla de 6) y de protagonista. El control no pondrá pegas, porque es muy arcade pero al tiempo aprovecha unos cuantos botones y giros de mando y nunchako. Y todo sucederá en un entorno gigantesco, colorista, con bonitas 3D.

### Primera Impresión

**La combinación** de acción en tiempo real, RPG, colección, una buena historia, y la puesta en escena.

**Los tiempos de carga** al menos en la versión que jugamos, llegaron a acabar con nuestra paciencia.






**Mario y Luigi recorrerán** el interior plataformero de su peor enemigo, Bowser.




**Alternaremos las dos tramas** a nuestro antojo durante el juego: la de Mario y Luigi y la de Bowser.




**Se mantendrá el estilo gráfico** de la saga: todo será en 2D, con escenarios preciosos y un toque de humor.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El delirante guión del juego se plasmará con en un desarrollo completísimo: saltos, puzles y combates por turnos.




### 1 Habla con ellos

**EL INTERIOR DE BOWSER** resultará ser un laberinto plataformero, y donde Mario y Luigi se encontrarán con muchos personajes con los que hablar.



### 2 ¡¡¡Enorme!!!

**HABRÁ SORPRESAS** chulísimas. Por ejemplo: en alguna ocasión, Bowser crecerá tanto... ¡que habrá que jugar con la consola volteada como si fuera un libro!

## DESDE LAS ENTRAÑAS DE BOWSER

# Mario & Luigi Bowser's Inside Story

## La genial saga «Mario y Luigi» debutará en DS con un juego que mostrará a Bowser desde una nueva perspectiva: su interior.




- **Tipo de juego:** ROL
- **Compañía:** NINTENDO
- **Lanzamiento:** OCTUBRE

De todos los juegos protagonizados por Mario, sin duda los que tienen una historia más loca, absurda y divertida son los de rol. Pero es que, en el que será **el tercer «Mario & Luigi RPG» portátil** (continuación del genial «Mario y Luigi Partners in Time» para DS), la cosa hay que verla para creerla.

### Enemigos cercanos

Engañado por el malvado Fawful, que quiere hacerse con su castillo, el no menos malvado Bowser se come un champiñón mágico. Resultado: ¡comienza a absorberlo todo y se traga a **Mario, Luigi y Peach**! Y aquí comienzan dos tramas paralelas, la de nuestros héroes buscando la forma de salir del malo y la de Bowser intentando recuperar su castillo. Nosotros podremos intercalar las dos a nuestro antojo, y lo mejor es que estarán relacionadas: en las "cañerías" de Bowser, Mario y Luigi superarán **zonas de plataformas**, librarán **combates por turnos** y... ¡hasta podrán controlar a Bowser golpeando sus músculos! Así, la colaboración entre los tres personajes será clave para superar algunos puzles. Y si esto te parece sorprendente, espera a ver cuando **Bowser crezca hasta hacerse gigante** y ocupe las dos pantallas, o los originales usos del micrófono y la pantalla táctil... ¡La imaginación al poder!

**EL DATO**

En los combates por turnos habrá que pulsar botones en el momento exacto: exigirán habilidad

### Primera Impresión

**Será una locura.** Y mira que tendrá un desarrollo variado, pero es que la historia destacará sobre todo.

**No es un RPG al uso.** Quizá no guste a los puristas... Bueno, hasta que le den una oportunidad.



➲**El juego incluirá fases en este plan,** con vista hacia la cámara, en las que normalmente tendremos que huir de criaturas que nos persigan, sortear diferentes obstáculos, y recoger 'scooby-galletas' si da tiempo. ¡Corre o nos cogerán!




➲**Haremos uso de artes marciales** para defendernos de los enemigos. ¡Alucina con las patadas que suelta Daphne!



➲**A lo largo de la aventura** encontraremos pistas e ítems, como disfraces que nos darán nuevos poderes.

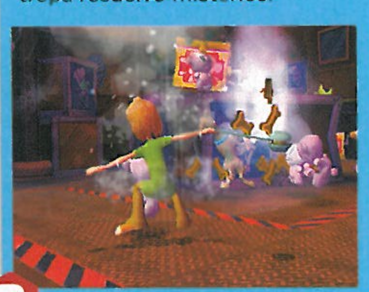
## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Si eres fan de Scooby, te encantará saber que el juego contará sus primeras aventuras... y que podrás jugarlo en compañía.



### 1 Nuevo look

**LA APARIENCIA INFANTIL** de los personajes se debe a que la historia nos trasladará a los años mozos de Mistery Inc., la tropa resuelve-misterios.



### 2 Cooperativo

**DOS JUGADORES A LA VEZ** harán la aventura más fácil y divertida. Manejaremos a los cinco miembros del grupo, cada uno con una habilidad propia.

**PERRO MIEDICA, POCO MORDEDOR**

# Scooby Doo Bienvenidos al Misterio

## El perro más famoso de la tele también tuvo su época de cachorro. ¿Serás capaz de resolver el secreto del 'insti' junto a él y su tropa?




➲ Tipo de juego: **AVENTURA**
➲ Compañía: **WARNER BROS.**
➲ Lanzamiento: **25 DE SEPTIEMBRE**

Con motivo del 40º aniversario de Scooby Doo, está a punto de salir una nueva peli del personaje en DVD, que es la que dará vida a este juego. La historia nos llevará a los orígenes del grupo de investigadores que forman **Shaggy, Fred, Daphne, Velma y Scooby**... ¡No faltará ninguno a la cita, y tendrán un aspecto muy juvenil!

### Una pandilla alucinante

El título será un **plataformas de acción** en el que manejaremos a todos los protas alternativamente, siempre de dos en dos. Si jugamos en solitario intercambiaremos el control entre los dos personajes según nos apetezca, pero lo más divertido será **jugar a dobles** con un amigo. Cada miembro del grupo tendrá un ataque y una habilidad especial necesaria para resolver ciertos rompecabezas. Y los niveles estarán llenos de enemigos que, a medida que nos ataquen, harán subir nuestro **medidor de miedo**. ¡Si llega a cero, nos echaremos a temblar! Suerte que a lo largo del juego encontraremos **un montón de disfraces** que para camuflarnos o conseguir ciertos poderes. Y sus gráficos tan cucos atraerán tanto a seguidores veteranos como a los más jóvenes, ¡Scooby es para todas las edades!

**EL DATO**

Afrontaremos 4 misteriosos casos, divididos en 20 niveles que te darán miedo y mucha risa

**Primera Impresión**

**Los fans disfrutarán.** ¡Las primeras aventuras de Scooby, con mucho humor y estética divertida!

**¿Nos dará miedo?** En las primeras partidas nos ha parecido fácil. ¡Ojalá no se acabe en un suspiro!






**El desarrollo del juego serán en plan 'beat'em up' clásico.** Nuestro héroe Ben 10 se convertirá en criaturas tan poderosas como la de la imagen para librarse a palos de sus enemigos. Ah, y podremos jugar toda la aventura a dobles.



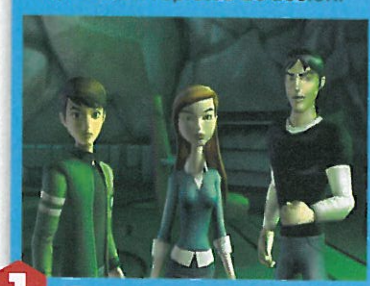
**Los gráficos del juego serán 'cel-shading',** de manera que recordarán mucho a la estética de la nueva serie.



**Habrá zonas de plataformas,** y algunas de las formas de Ben saltarán más lejos o volarán unos segundos.

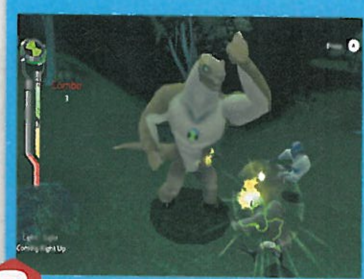
## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Por primera vez, un videojuego mostrará las aventuras de la serie 'Ben 10: Alien Force'... y, como en TV, estarán repletas de acción.



### 1 Superaventura

**LA TRAMA DEL JUEGO** será la de los primeros capítulos de la serie, con Ben obligado a volver a la acción junto a su prima Gwen y su antiguo rival Kevin.



### 2 Poder alien

**EN LOS COMBATES,** que serán la parte más importante del desarrollo, cada transformación de Ben tendrá sus propios ataques y poderes especiales.

## HÉROES, ALIENS... Y MUCHOS FANS

# Ben 10 Alien Force

**EL DATO**

Ben será capaz de transformase en 5 formas alien de su nueva serie de televisión, 'Alien Force'

## La Tierra está al borde de una invasión alienígena y necesita de nuevo a su protector... ¡Ben 10 vuelve por fin a la acción!




Tipo de juego: ACCIÓN
Compañía: NAMCO BANDAI
Lanzamiento: 16 DE OCTUBRE

Todo lo que Ben 10 toca, se convierte en oro: su anterior juego de Wii, 'Protector of Earth', fue un exitazo de ventas; **su nueva serie, 'Alien Force',** ha sido un bombazo; y pronto llegará un juego inspirado en ella que quiere arrasar...

### Cinco héroes en uno

Como en la serie, Ben 10, ya adolescente y con una vida normal, se ve obligado a recuperar el Omnitrix y sus **poderes de transformación** para detener una nueva amenaza alienígena. Y para lograrlo recorreremos variados niveles librándonos de los aliens en un desarrollo de puro 'beat´em up', es decir, **acabando con todos a golpes**. La gracia estará en que Ben irá adquiriendo tranformaciones hasta un total de cinco que podremos invocar a voluntad (en concreto Swampfire, Jet Ray, Humungousaur, Spidermonkey y Big Chil), cada una con **ataques bien distintos**. Y no sólo eso: Gwen, la prima de Ben, y Kevin, su antiguo enemigo, serán también personajes controlables durante una aventura... que, atención, podremos jugar **en solitario o a dobles**. En nuestro camino se interpondrán **20 tipos de aliens,** zonas de saltos y algún que otro sencillo puzle que hará el desarrollo más aventurero. Y todo, con escenas de vídeo que recrearán momentos de la serie... para alegría de los fans.



### Primera Impresión

**Ser Ben 10... y sus poderes.** Convertirnos en aliens de distintas habilidades molará mucho.

**¿Será variado?** La cantidad de acción amenaza con tapar las zonas de saltos y los puzles.

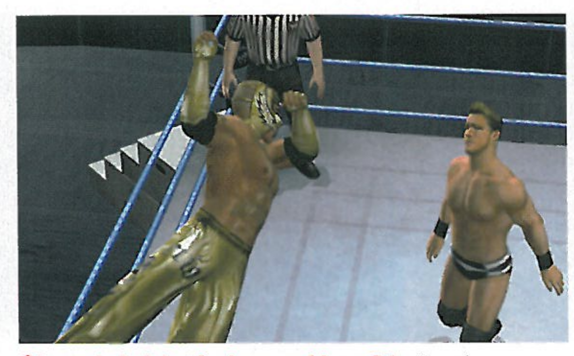




**El juego oficial de la WWE volverá con su magnífica representación del espectáculo real.** Una enorme cantidad de Superestrellas actuales y más modos que nunca, incluido uno que permite crear tus tramas para los programas.



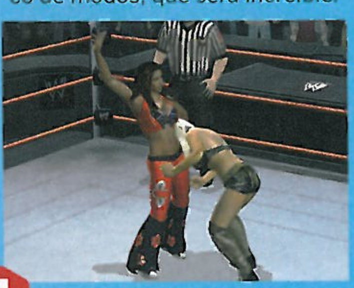
**Los modelos de las Superestrellas** se han mejorado. Y estarán todas las que pitan ahora mismo, no lo dudes...



**La variedad de técnicas será increíble.** Y cada Superestrella tendrá sus llaves únicas y representativas.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La edición 2010 de «WWE» buscará la perfección en dos frentes: la experiencia jugable y el abanico de modos, que será increíble.



### 1 Control clásico

**POR PETICIÓN POPULAR,** el juego volverá a un control basado en botones. Utilizaremos nunchako y mando, mando clásico o mando de GameCube.



### 2 Miles de modos

**ES INFINITO.** Parecía imposible, pero habrá más tipos de combates y modos que nunca, incluidos 'Road to Wrestlemania' y el nuevo 'Crear Argumento'.

## EN LA WWE MANDAS TÚ

# WWE Smackdown Vs Raw 2010

**Como las Superestrellas, que jamás se rinden, «Smackdown vs Raw» vuelve a Wii para superar su propio y altísimo listón.**

**¡EL DATO!**
Aunque está sin confirmar, esperamos más de 60 Superestrellas jugables en 'WWE 2010'




**Tipo de juego:** LUCHA
**Compañía:** THQ
**Lanzamiento:** 23 DE OCTUBRE

Rey Mysterio, Undertaker, John Cena, Randy Orton, Edge... forman parte de la galaxia de **Superestrellas de la WWE**, la federación de wrestling más famosa del planeta, y cuyo juego oficial es esperado cada año por millones de fans. Pues ya está muy cerca....

### ¡Van a por todas!

Pocos juegos existen más completos y con más posibilidades que los de esta saga, pero en nuestras primeras partidas a la edición de 2010 os avanzamos que se ha hecho un esfuerzo importante por conseguir un juego aún mejor. Primero, **se ha vuelto a un control clásico**, dejando en un segundo plano la detección de movimientos y volviendo a los botones, como querían los fans. Y después, se ha incluido un nuevo modo, **Crear Argumento**, que nos dará una libertad absoluta para inventar tramas de cualquier Superestrella: elegiremos personajes, escenarios, crearemos diálogos, combates, reglas... Por supuesto, **volverá el modo Road to Wrestlemania**, con seis tramas aún secretas (una será una Diva, y otra de un personaje creado por nosotros con **el editor de personajes**), y sólo se recortará una cosa: no habrá combates online porque en la anterior entrega no tuvieron mucha aceptación. Así que te tocará llevarte a tus amigos a casa.

### Primera Impresión

**¿El mejor juego de wrestling?** Con nuevo control y más opciones, dará un salto muy importante.

**Que no tenga combates online.** Pero con la infinidad de modos incluidos, quizá ni lo notemos.



«Bakugan Battle Brawlers» será el primer videojuego de esta nueva serie de TV (y del juego de cartas que la inspira). Reproducirá los combates entre Bakugan, monstruos de otra dimensión de increíbles poderes.




El Modo historia tendrá una trama nueva, en la que un nuevo Luchador Bakugan tendrá que salvar el mundo.




Las secuencias animadas de los combates serán espectaculares, clavaditas a las de la serie.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Las batallas entre Bakugan serán una curiosísima mezcla de habilidad y estrategia gracias a las características del mando de Wii.




### 1 Cosa de maña...

**PARA LANZAR** la esfera Bakugan al tablero, usamos el sensor de movimiento, y las batallas entre Bakugan son minijuegos de habilidad.




### 2 ...y de estrategia

**QUÉ BAKUGAN UTILIZAR,** dónde colocarlo o qué cartas usar para potenciar sus habilidades, son decisiones que añadirán mucha estrategia al juego.

## ¡TU NUEVA COLECCIÓN DE MONSTRUOS!

# Bakugan Battle Brawlers

### ¡EL DATO!



El juego incluirá más de 40 Bakugan y cientos de cartas que producirán efectos en las batallas

## Los Bakugan, criaturas de otra dimensión, libran una guerra en la Tierra. Y necesitan tu capacidad estratégica para vencer...




**Tipo de juego:** ESTRATEGIA
**Compañía:** ACTIVISION
**Lanzamiento:** OCTUBRE

Uno de los estrenos de animación más importantes de la temporada ha sido 'Bakugan', serie inspirada en un **juego de cartas**. Y ahora sus **combates entre monstruos** van a llegar a Wii mezclando **habilidad y estrategia**.

### Guerra de Monstruos

Los Bakugan son poderosos seres de otra dimensión atrapados en la Tierra, y **los Luchadores Bakugan** son muchachos que los entrenan para librar espectaculares combates entre ellos. Pues bien, nosotros nos convertiremos en un luchador novato, que crearemos con un potente editor, y nuestro objetivo será salvar el mundo. Para ello, disputaremos **combates de tablero** en los que lo primero será lanzar **las esferas Bakugan** a las casillas adecuadas. Imagina que estás jugando a los bolos, porque ese será el movimiento que tendrás que hacer con el mando.

Cuando dos Bakugan estén en la misma casilla lucharán en batallas planteadas como **minijuegos de habilidad** (disparar a objetivos con el puntero, por ejemplo). Pero además, la elección del Bakugan, su clase (habrá seis tipos) o **las cartas que usemos con diversos efectos** serán claves en las batallas. Como en la serie, vamos. Y también será igualito el diseño de los Bakugan, simplemente espectacular.

### Primera Impresión

**¡Será muy original!** Por su mezcla de habilidad y estrategia. Y espectacular, que los Bakugan molan.

**¿Tendrá pocos Bakugan?** 40 no parecen muchos, pero después habrá muchos tipos de cartas...

# En el próximo número...

**¡REVIEW PARA Wii Y DS!**

# Es la hora de Goku

**EL HÉROE DE DRAGON BALL** nos desafía por partida doble. Y nosotros lo hemos aceptado. Probamos la acción total de «Revenge of King Piccolo» para Wii, y el rol de «DBZ: Attack of the Saiyans» para DS. Si queréis saber el resultado, no os perdáis el próximo número. ¡Prometemos dar la nota!

**¡LA SENSACIÓN DEL AÑO!**

## PLANET 51
### Todo lo que debes saber

Se acerca la peli de animación más esperada del momento, y con ella el juego que va a romper moldes en Wii.

## PROF. LAYTON 2

**Resolvemos los puzles más difíciles de la nueva entrega para DS**

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


**Director**
Juan Carlos García Díaz
**Director de Arte**
Abel Vaquero
**Redacción**
Rubén Guzmán
**Maquetación**
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
**Secretarias de Redacción**
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
**Colaboradores**
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Juan Francisco Martínez

axel springer 

**Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
**Directora General** Mamen Perera
**Director de Publicaciones de Videojuegos**
Amalio Gómez
**Subdirector General Económico-Financiero**
José Aristondo
**Director de Recursos Humanos**
Gerardo González
**Director de Producción** Julio Iglesias
**Directora de Distribución y Suscripciones**
Virginia Cabezón
**Director de Sistemas** Javier del Val
**Directora de Márketing** Belén Fdez. Zori
**Coordinación de Producción** Roberto Rodas
**Fotografía** Asimétrica

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD**
**Director Comercial** José E. Colino
**Jefe de Servicios Comerciales** Jessica Jaime
**Directora de Ventas** Mayte Contreras
**Directora de Publicidad** Mónica Marín
**Publicidad** Tatiana Sigüenza
y Noemí Rodríguez
**Coordinación de Publicidad** Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

**REDACCIÓN**
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

**Suscripciones** Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
**Distribución** Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
**Transporte** BOYACA. Tel. 917 478 800
**Imprime** RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992














Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

12
www.pegi.info

Me llamo Samus Aran. Soy una cazarrecompensas.

METROID PRIME TRILOGY

Los Piratas Espaciales se convirtieron en mis enemigos de por vida el día que asesinaron a mis padres.

Meta Ridley

Mi deseo de librar a la galaxia de su presencia, y de cualquier mal, nunca flaquea.

Enfrentarme a viejos enemigos no me asusta, pero la aparición de este nuevo peligro me desconcierta.

Esta criatura ha adoptado mi aspecto, obteniendo su fuerza de un mal que yo misma puedo sentir en mi interior.

Me da una fortaleza increíble, pero su poder corrompe.

Dark Samus

Debo controlar la oscuridad.

Para destruirla.

¡¡¡TRES JUEGOS ÉPICOS DE METROID PRIME EN UN SOLO DISCO DE Wii!!!

Folleto desplegable con ilustraciones y la historia de la trilogía.

Controles de movimiento exclusivos de Wii en Metroid Prime y Metroid Prime 2 Echoes.

Nueva versión panorámica 16:9 para Metroid Prime y Metroid Prime 2 Echoes.

Wii
METROID PRIME TRILOGY
12

Conviértete en la cazarrecompensas Samus Aran en esta espectacular fusión de los tres juegos de la saga. Metroid Prime Trilogy para Wii te ofrece la posibilidad de revivir los tres juegos clásicos de forma totalmente nueva, explorando los rincones más lejanos de la galaxia y enfrentándote al mal con el mando de Wii y el Nunchuk. Libra la guerra de Samus contra los salvajes piratas espaciales, devuelve la luz a su sombrío mundo descubriendo los secretos de la antigua raza de los Chozo y enfréntate a tus propios deseos de poseer un poder inimaginable.

**El destino del universo está en tus manos. Toma el mando y vive el triple de aventuras con Metroid Prime Trilogy. Sólo para Wii.**



www.MetroidPrimeTrilogy.es



Me llamo Samus Aran. Soy una cazarrecompensas.

Los Piratas Espaciales se convirtieron en mis enemigos de por vida el día que asesinaron a mis padres.

12

www.pegi.info

METROID PRIME TRILOGY

Meta Ridley

Mi deseo de librar a la galaxia de su presencia, y de cualquier mal, nunca flaquea.

Enfrentarme a viejos enemigos no me asusta, pero la aparición de este nuevo peligro me desconcierta.

Esta criatura ha adoptado mi aspecto, obteniendo su fuerza de un mal que yo misma puedo sentir en mi interior.

Me da una fortaleza increíble, pero su poder corrompe.

Dark Samus

Debo controlar la oscuridad.

Para destruirla.

**¡¡¡TRES JUEGOS ÉPICOS DE METROID PRIME EN UN SOLO DISCO DE Wii!!!**

**Folleto desplegable con ilustraciones y la historia de la trilogía.**

**Controles de movimiento exclusivos de Wii en Metroid Prime y Metroid Prime 2 Echoes.**

**Nueva versión panorámica 16:9 para Metroid Prime y Metroid Prime 2 Echoes.**

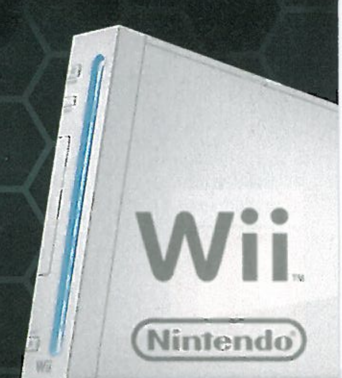



Conviértete en la cazarrecompensas Samus Aran en esta espectacular fusión de los tres juegos de la saga. Metroid Prime Trilogy para Wii te ofrece la posibilidad de revivir los tres juegos clásicos de forma totalmente nueva, explorando los rincones más lejanos de la galaxia y enfrentándote al mal con el mando de Wii y el Nunchuk. Libra la guerra de Samus contra los salvajes piratas espaciales, devuelve la luz a su sombrío mundo descubriendo los secretos de la antigua raza de los Chozo y enfréntate a tus propios deseos de poseer un poder inimaginable.

**El destino del universo está en tus manos. Toma el mando y vive el triple de aventuras con Metroid Prime Trilogy. Sólo para Wii.**



www.MetroidPrimeTrilogy.es



17:57

## Utilizo el diccionario

La comida, bien, pero me faltan muchas horas de «Practice English!» para hablar inglés con fluidez. Me ha recomendado que vea películas en versión original y con subtítulos en inglés. Cada vez que no entienda una palabra puedo buscarla en el «Diccionario 6 en 1». De hecho, es tan cómodo, que con hacerle una foto a la pantalla y elegir la palabra, me la traduce automáticamente.




**«Diccionario 6 en 1»** se descarga en la Tienda Virtual por 500 DSi Points.

19:15

## Subo las fotos a 'Facebook'

Bueno, después un paseo por la ciudad, mi medidor de «Camina Conmigo» se puso en verde, con lo que objetivo está cumplido. Además, he seguido haciendo fotos chulas. Y me he puesto a colgarlas todas en mi perfil de 'Facebook'. Desde hace poco es tan fácil como darle al icono 'f' dentro del menú de la «Cámara Nintendo DSi»… ¡menuda pasada! Luego me meto en mi perfil desde la consola y veo lo que me han escrito mis amigos.

**'Facebook'** es una red social de internet, integrada en el software de la «Cámara Nintendo DSi».







**Configuras tu cuenta de 'Facebook',** y ya sólo tienes que pulsar en la 'f', cada vez que veas una foto, para que se suba a tu perfil al instante.



20:10

## ¿Hace una carrera online?

Una velada estupenda, ya está todo recogido y ahora toca conectarse a «Mario Kart DS» a ver quién anda por la red.




**«Mario Kart DS»** se vende en tiendas, al precio de 39,95€



20:11

## Nos vemos...

Antes de ver qué me hago de cena, y mirar en internet qué hay esta noche en el cine o en el teatro, voy a conectarme a «Mario Kart DS» online a echar unas carreras. ¡Anda! Este nombre me suena…




**«Nintendo DSi Browser»** te da acceso a la inmensa mayoría de páginas de internet.



## Me desplazo por la ciudad

Se me está haciendo tarde. He quedado en menos de una hora y no sé ni cómo llegar. ¡Pero aún tengo que maquillarme! Bueno, como la DSi tiene una cámara por dentro, puedo usarla de espejo para maquillarme en el metro… ¿Cuál era el más cercano? Menos mal que le hice una foto a Luis y la asocié a su parada de metro en el «Plano de Transportes Urbanos» de la DSi. De hecho, tengo que ponerlo para ver cuál es la ruta más corta desde mi casa.




**«Cámara Nintendo DSi»** viene integrada de serie en el menú inicial de la DSi.

**«Plano de Transportes Urbanos»** tiene 2 volúmenes, con cinco capitales europeas cada uno, y se descarga en la Tienda Virtual por 500 DSi Points.



## Practico idiomas

Bueno, esto va bastante bien. ¡Quién me iba a decir que iba a saber hacer una paella! Claro que, con alguien que te va diciendo lo que hacer, paso a paso… Bueno, ya que me sobra un poco de tiempo, voy a repasar algo de inglés. Aunque ella habla muy bien castellano, me gustaría defenderme un poco en su idioma. En unos minutos con «Practice English!» seguro que algo se me queda.




**«Practice English!»** se vende en tiendas, al precio de 29,95€



## ¡Voy a echar una partidita!

¡Qué tarde es! Pues sí que estaba lejos, y encima por poco se me pasa la estación. Me he puesto a jugar unas pantallas de «Mario vs. Donkey Kong» y engancha tanto que se me ha pasado volando.

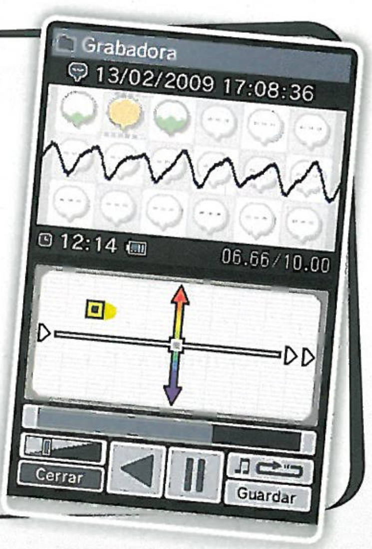


**«Mario vs. Donkey Kong ¡Los Minis marchan de nuevo!»** se descarga en la Tienda Virtual por 800 DSi Points.



## Pongo algo de música

¡El timbre! Ya está aquí, voy a enchufar la DSi al equipo de música… bueno, en realidad es mejor que ambiente, así que servirán los altavoces de la DSi que han mejorado mucho. En la tarjeta SD tengo mis mejores CD en formato AAC, así que dejo sonando el «Nintendo DSi Sound» y ya está.




**«Nintendo DSi Sound»** viene integrado de serie en el menú inicial de la DSi.



## Toma nota... de mis trucos

El almuerzo ha estado muy rico, y tan bien presentado que le hecho una foto. Al plato… ¡y a la cara que se le ha quedado cuando le he hecho un truco de «Magia en Acción»! No se me puede olvidar la próxima cita, menos mal que tengo el «Flipnote Studio» que, además de para hacer divertidas animaciones, me sirve para anotar las cosas importantes con voz y todo.




**«Una pausa con… Magia en Acción»** tiene 3 ediciones, y se descargan en la Tienda Virtual por 200 DSi pts.

**«Flipnote Studio»** se descarga gratuitamente en la Tienda Virtual.

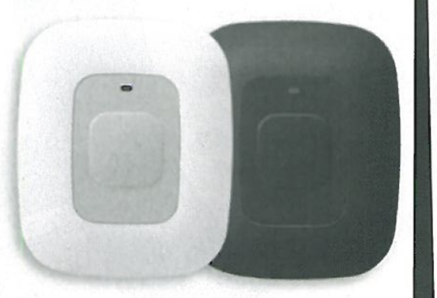
## 11:21 Es hora de caminar un poco

Espero que no se me haga tarde, porque he quedado con mi amiga Laura para ir dando una vuelta, y aprovecharé para sacar al perro. Igual es una buena ocasión para ver cuántos pasos doy en un fin de semana más activo con «Camina Conmigo». Hace una semana no di ni 2.000 entre los dos días… ¡y debería dar como mínimo 3.000 pasos diarios! Lo más divertido es ponerle el medidor de actividad también al perro, ¡pero es que me gana! Bueno, voy a engancharme el medidor, y luego lo llevo en el bolso, que no ocupa nada.



**El medidor de actividad** es lo único que hay que llevar. Luego lo conectas a la DSi y listo.



**«Camina conmigo»** se vende en tiendas, junto a dos 'Medidores de Actividad', al precio de 49,95€

## 11:45 Preparo un buen plato







He invitado a esta chica a almorzar sin tener ni idea de qué voy a hacer. Como prepare el típico plato de pasta con tomate frito voy a quedar fatal. Podría ir a la ligera a hacer la compra... pero mejor hago caso a los profesionales. En la tarjeta de «Cocina Conmigo» tengo más de 250 recetas de todos los países, y además me enseñan a hacerlas punto por punto, así que me voy a atrever. Como Jennifer es extranjera, seguro que le gusta algo típico español, así que busco recetas españolas, elijo una, y me saldrá la lista de ingredientes. De hecho, si pongo los que ya tengo, el propio juego me hace la lista así que… ¡al supermercado!




**«Cocina Conmigo»** se vende en tiendas, al precio de 29,95€



## 11:07 Echo un ojo al diario

Una vez duchado y con el desayuno preparado, nada mejor que sentarme a leer la prensa del día… ¡gratis! Gracias a «Nintendo DSi Browser» puedo leer los principales periódicos en un periquete, sólo metiéndome en su página web oficial. A veces busco uno nuevo, así que presiono sobre el icono de los prismáticos y pongo el nombre para que 'Google' o 'Yahoo' lo encuentren por mí. Una vez lo tengo, lo meto en 'favoritos' y listo.

El sábado por la mañana también aprovecho para leer los e-mails atrasados. ¡Anda! Uno de ellos es de mi nueva amiga americana para recordarme que hoy venía a comer… ¡qué desastre, tengo la nevera vacía!

**«Nintendo DSi Browser» se descarga gratis en la Tienda Virtual.**

## 11:12 Activo mi cerebro

Hoy almuerzo en casa de mi nuevo amigo español. Antes iré al mercado para comprar algún detalle, y también quiero pasar por una tienda de ropa... lo que no sé es si me llega con lo que tengo en la cartera. Bueno, hoy usaré la «Calculadora Mario», pero tengo que ponerme las pilas con «Brain Training Ciencias».

**«Calculadora Mario» se descarga en la Tienda Virtual por 200 DSi Points.**

**«Una pausa con... Brain Training Ciencias» se descarga en la Tienda Virtual por 800 DSi Points.**

IDEAS PARA SACAR PARTIDO DE DSi A DIARIO

# Un día con DSi

Luis y Jennifer tienen algo en común: los dos saben hacer un buen uso de la nueva DSi en el día a día. Hace poco se conocieron por casualidad y quedaron para almorzar. En este día, como en cualquier otro, tener una DSi les facilitó mucho las cosas... veamos cómo.




## 10:22 Despierto con marcha

Gracias al «Reloj de Animal Crossing», es imposible quedarse dormido... o levantarse de mal humor. Primero porque tengo tres alarmas que puedo colocar a cualquier hora, y segundo, porque las melodías son divertidísimas. Además, como la pantalla táctil se apaga sola, apenas gasta batería, y la DSi es tan chula, que queda de lujo en la mesita de noche. Poner el despertador en sábado puede parecer de locos, pero es que, si no, me levanto tarde y ya he tirado la mañana.

**Reloj Animal Crossing** se descarga en la Tienda Virtual por 200 DSi Pts.




**YouTube** dispone de una página especialmente diseñada para el navegador de Wii.




**El navegador** es compatible con Adoble Flash, y permite "pasear" por internet rápido y fluido.

**CANALES** **Wii**

# Descárgate gratis el CANAL INTERNET

## Navegar por internet desde el sofá de casa es ahora más fácil (y barato) que nunca; accede gratis con Wii.

La noticia es que desde primeros de septiembre puedes acceder al Canal Internet de Wii por la cara. Es decir, pagarás lo que cueste tu conexión ADSL, pero no tendrás que desembolsar los 500 Wii Points que costaba hacerse con el navegador diseñado por Opera Software. De modo que la buena noticia es doble, porque si fuiste uno de los que se hicieron con el canal, pronto recibirás una compensación: un juego de NES para la consola virtual valorado en 500 Wii Points. Estate atento al tablón de mensajes o a la página web oficial de Nintendo.

El navegador de Wii te permite acceder a internet desde la tele, o sea que puedes estar cómodamente instalado en tu sillón; y como la tele suele estar en el salón, así también harás que todos los miembros de tu familia disfruten de las páginas que visites. Entre ellas podría estar perfectamente 'Youtube', que además cuenta con una página diseñada especialmente para la consola. Creado por Opera Software, el navegador es también compatible con Adobe Flash, necesario para ejecutar cada vez más páginas. Canal Internet disponible en WiiWare gratis.

**ACTUALIDAD**  **DS**

# Juega con Layton y mejora tu currículum

## Una empresa de gestión de personal ha utilizado el videojuego de Layton para evaluar a los candidatos.

Dime cómo resuelves los puzles de Profesor Layton y te diré si estás capacitado para este trabajo o no. Los directivos de Adecco, empresa de gestión de recursos humanos, acaban de llevar a cabo un interesante experimento. Han utilizado el videojuego del Profesor Layton para probar a candidatos a puestos directivos. Vale, este juego no ha sido diseñado para servir como test psicotécnico; y vale, ha sido sólo una prueba. Pero en Adecco han observado resultados bien diferentes entre los candidatos. Así, pueden distinguir si alguien es mejor o peor en razonamiento lógico (necesario para puestos técnicos) o razonamiento abstracto (puestos creativos) con solo verle jugar.

Un estudio de la Universidad Complutense avala este resultado. Según la profesora María Ángeles Quiroga, "los que tienen un cociente intelectual mayor, son capaces de resolver los rompecabezas entre 3 y 5 horas antes que el resto".

Para el futuro, puede que tu habilidad jugando con la DS sea tan determinante como el inglés o la buena presencia. Pero tranquilo, en esto, tú tienes mucho ganado.




**HAZTE UN MÁSTER EN GUITARREO**
Practica más aún con la guitarra de «Guitar Hero» o el Guitar Grip. Potenciará tus habilidades auditivas y reflejos.




**ENTRENA LOS OJOS MÁS SAGACES**
Unos cuantos «Training for your Eyes» después de cada desayuno, y podrás ver cómo crece la hierba.

**MEJORA TUS HABILIDADES SOCIALES**
Intercambiar objetos de «Animal Crossing» y de «Pokémon» vía Wi-Fi relanzará tus habilidades sociales...

**NUEVOS JUEGOS** **Wii**

# Un juego para dominar las pistas de baile «DJ HERO»

**Los creadores de la saga «Guitar Hero» te ofrecerán muy pronto una nueva experiencia musical: convertirte en Deejay y realizar las mejores mezclas.**

Cientos de personas bailan al son que marca el Deejay. Y pronto ese rey de la pista serás tú, gracias a un nuevo juego para Wii: «DJ Hero» incluirá 80 mezclas exclusivas, creadas por los mejores DJ del planeta, con temas de todos los géneros (hip-hop, tecno, dance, pop y rock) y artistas punteros como Jay Z, DJ Yoda, Daft Punk, Scratch Perverts... Y lo mejor será la forma de jugar: con un impresionante periférico-mesa de mezclas y un estilo de juego que engancha desde el primer minuto. En él, las mezclas siempre serán de dos canciones y, según el modo de dificultad que elijamos, manejaremos sólo el plato o también todos los botones de la mesa: ¡tendremos que mezclar con la misma habilidad que un auténtico DJ! La guinda será la posibilidad de crear nuestras propias sesiones con las mezclas incluidas. **DJ Hero, disponible para Wii el 30 de octubre con mesa de mezclas.**

**La rueda de distorsión** sirve para cambiar el tono (más grave o agudo).

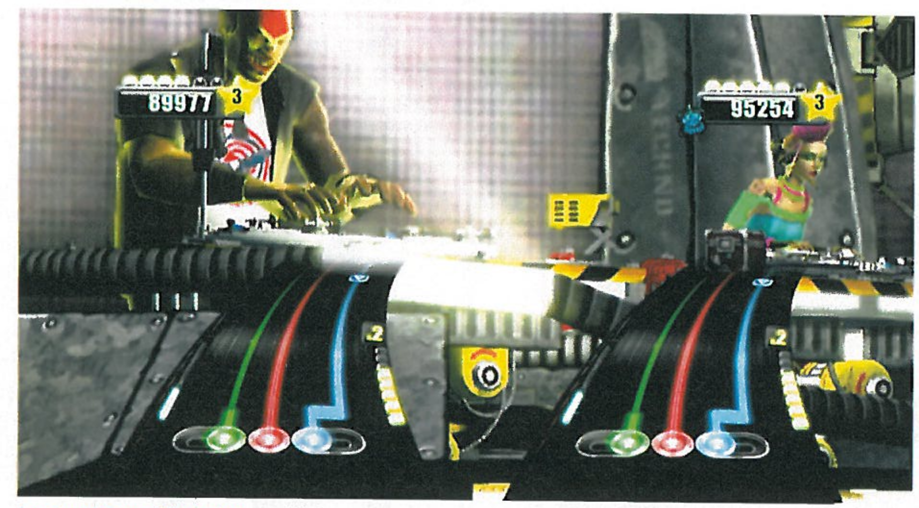
**El plato** lo giraremos para hacer "scratch" o rebobinar las mezclas.

**Con los botones** haremos "scratch" (a la vez que movemos el plato) con cada tema o con los dos.

**El crossfader** permite cambiar de un tema a otro (o que suenen ambos en la posición central).

**El botón Euphoria** es como la energía estrella de los «Guitar Hero», podremos activarlo al acertar notas.

**«DJ Hero» incluirá 80 mezclas** exclusivas con ritmos electónicos, disco, hop-hop y los mejores deejay del planeta.




**Los modos multijugador** permitirán competir contra otro DJ... o contra una guitarra de «Guitar Hero».

## Y EL FUTURO ES...

**BAND HERO,** una vuelta al género más pop, que buscará sus propios fans y que será compatible con los instrumentos de «Guitar Hero». Llegará a principios de noviembre.



**DS LITE** tendrá una versión de «Band Hero» impresionante, que permitirá cantar por el micro de la consola, conectar su Guitar Grip para tocar la guitarra y el nuevo Drum Grip para tocar la batería.



## EDITORIAL

# Cómo tu DSi te puede hacer la vida mucho más fácil



**Juan Carlos García**
Director de Nintendo Acción

Vaya, este titular parece que da pie a un spot publicitario. No es mi intención, y tampoco DSi es precisamente una aspiradora, un coche o la tarjeta del Abono transportes (cosas imprescindibles en un hogar moderno según las campañas de la tele). Pero tengo claro que DSi combina la diversión y el entretenimiento que le pedimos a las consolas con el lado práctico que puede sacarte de un apuro en tu vida diaria. Desde preparar un plato para lucirte (incluyendo consejos de compra en el súper) hasta consultar los mapas de transporte de tu ciudad, navegar por internet con facilidad o incluso adentrarte en las redes sociales de la mano de Facebook. Con el reportaje que publicamos este mes en Generations! llegarás a la conclusión de que DSi es mucho más que una máquina de videojuegos. Algo que, por otra parte, seguro que tú ya sabías...

# Contenidos!




**IDEAS!**
Los temas que ya están en boca de todo el mundo...
■DJ Hero
■Internet
■Layton
página 4





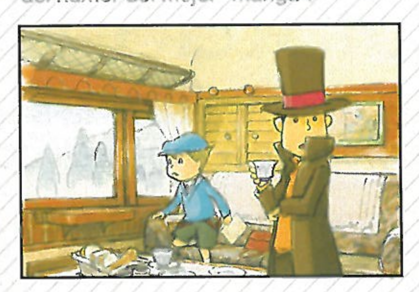
EN! PORTADA
**EXPRIME TU DSi**
Ideas, juegos, utilidades para DSi que te harán la vida mucho más fácil.
página 8




## NUESTRO TOP 5 DE JUEGOS DE DETECTIVES

### 1. Para "los más listos de la clase": la saga del Profesor Layton

Aquí dentro te esperan los puzles más ingeniosos, aderezados con el sentido del humor del mejor "manga".

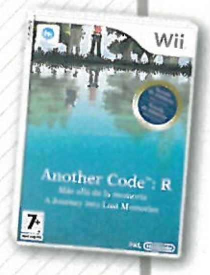


### 2. Para "perdedores": Hotel Dusk: Room 512

Resuelve un misterioso crimen en un hotel envuelto por la atmósfera decadente de la mejor novela negra.

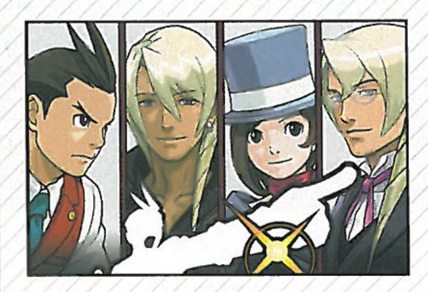
### 3. Para "fans de Crepúsculo": Another Code R

Misterio y angustia adolescente con un toque de "manga". La historia de una chica de 16 años que investiga la misteriosa muerte de su madre tiene sensibilidad. Y sentido.




### 4. Para los que saben de leyes: Apollo Justice

Vale, aquí eres abogado, pero analizas la escena del crimen y las pruebas y descubres las mentiras de los testigos con astucia y habilidad. Toda un saga de culto en DS.



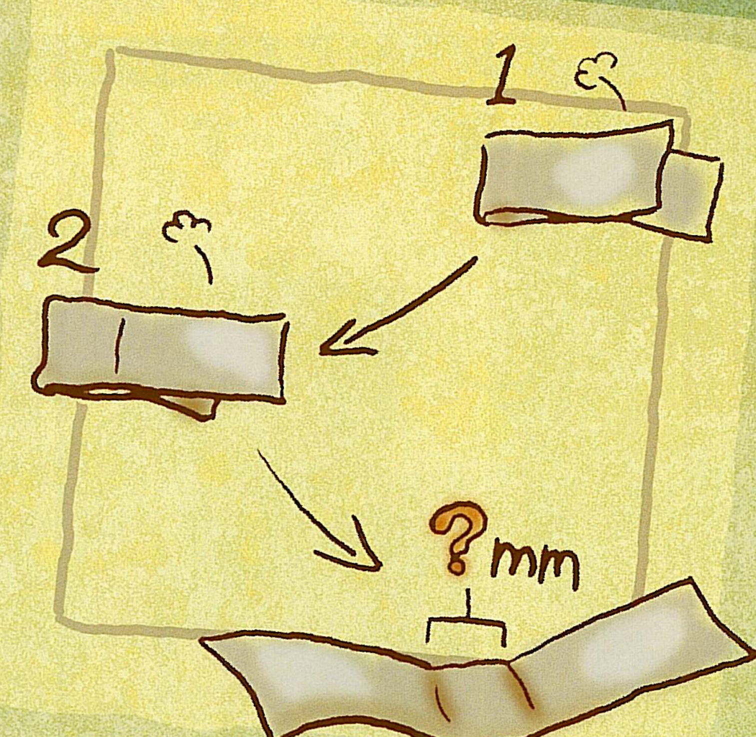
### 5. Para los marchosos: Elite Beat Agents

En este juego hay que dejarse llevar por el ritmo en lugar de darle tanto al coco. Eso sí, los casos son una locura total... y musical.



# ¡NUEVOS PUZLES! ¡NUEVOS MISTERIOS! ¿LOS PODRÁS RESOLVER?




*Tras doblar una tira de papel por la mitad, te das cuenta de que una de las mitades del papel doblado es un centímetro más larga que la otra. Dispuesto a hacerlo bien, vuelves a doblar la tira de nuevo, y descubres que ahora la otra mitad del papel doblado es un centímetro más larga que su mitad opuesta. Ahora tienes dos pliegues en la tira de papel. ¿Cuál es la distancia en milímetros entre los dos pliegues?*

Traducido al castellano




y la Caja de Pandora




www.pegi.info

NINTENDO DS

Nintendo Wi-Fi Connection




## ¡Descifra un nuevo caso!

Únete al Profesor Layton y a su ayudante Luke en una aventura totalmente nueva, sumergiéndote en la búsqueda de la mortal Caja de Pandora. Viaja a bordo del Molentary Express, visitando distintas ciudades y conociendo personajes peculiares mientras tratas de localizar el cofre maldito…





## ¡Resuelve más de 150 puzles!

Con más de 150 nuevos puzles para resolver, el Profesor Layton y la Caja de Pandora será todo un reto lleno de confusos enigmas. ¡Pon a punto tus neuronas para dar con la clave de este alucinante misterio!





REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

# Nintendo® [GENE]RATIONS!




**IDEAS, UTILIDADES Y JUEGOS** PARA TU DÍA A DÍA

- **Sube** tus fotos a Facebook
- **Consulta** planos de transporte de tu ciudad
- **Hazte un máster en** inglés
- **Mejora** tu agilidad mental
- **Aprende** a cocinar...

# DSi te hace la vida más fácil

ADEMÁS... **DJ Hero** Se el rey de la pista de baile | **Amplía tu currículum** jugando con el Prof. Layton